

BAB I

Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

B4T atau Balai Besar Bahan dan Barang Teknik kota Bandung merupakan salah satu instansi pemerintah yang melaksanakan kegiatan penelitian dan pengembangan, standarisasi, sertifikasi, dan inspeksi teknik dalam rangka pengembangan industri bahan dan barang teknik.

Dalam melaksanakan kegiatan penelitian tersebut B4T memiliki beberapa bidang antara lain. Kalibrasi Gaya, Tekanan, Suhu, Volumetrik, Dimensi, Kelistrikan, Massa & Timbangan. Saat melaksanakan kegiatan penelitian pada setiap bidang membutuhkan perawatan alat maupun barang yang digunakan B4T dengan melakukan kalibrasi ulang alat maupun barang yang digunakan bisa berjalan sebagaimana mestinya.

Dengan melaksanakan kalibrasi tentunya diperlukan waktu yang tidak sedikit sehingga kalibrasi alat maupun barang memerlukan jadwal agar alat maupun barang yang sedang digunakan bisa berkesinambungan dengan alat maupun barang yang melaksanakan kalibrasi.

B4T mempunyai sebuah aplikasi yang diberi nama B4T. Aplikasi ini berbasis *web* dan dapat diakses oleh seluruh staf pegawai yang terkoneksi dengan jaringan komputer B4T. Aplikasi ini berisi informasi yang berkaitan dengan B4T. Namun belum semua dapat diatasi oleh aplikasi ini, salah satunya yaitu penjadwalan kalibrasi mesin. Kalibrasi ini seperti pengecekan rutin mesin dan ketersediaan mesin untuk dapat digunakan atau tidak oleh pegawai.

Proses penjadwalan kalibrasi yang ada pada saat ini masih menggunakan *microsoft excel*. Pegawai yang ini melihat ketersediaan mesin yang ingin digunakan harus datang ke bagian IT untuk mengecek apakah mesin yang ingin digunakan tersedia atau sedang dalam proses kalibrasi.

Berdasarkan observasi di kantor B4T ditemukan suatu permasalahan yaitu staff pegawai yang ingin mengetahui informasi alat maupun barang yang bisa digunakan atau dikalibrasi diharuskan menanyakan pada bagian sistem informasi, sehingga akan memakan waktu yang cukup lama bagi para staff pegawai mendapatkan informasi penjadwalan rutin kalibrasi.

Berdasarkan pernyataan di atas B4T memerlukan sebuah aplikasi yang dapat menyelesaikan masalah tersebut. Maka dari itu penulis mencoba membuat suatu aplikasi berbasis web yang diberi nama “**SISTEM PENJADWALAN RUTIN KALIBRASI MESIN BERBASIS WEB**”.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang yang telah di jelaskan di atas, adapun identifikasi masalah dari latar belakang tersebut :

1. Penambahan sistem Informasi penjadwalan tentang kalibrasi mesin di kantor B4T.
2. Penjadwalan yang masih bersifat manual dengan menggunakan microsoft excel.

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari kerja praktek yang dilakukan di tempat wisata kebun begonia glory lembang ini adalah :

1.3.1. Maksud

Maksud dari dilakukannya kerja praktek di B4T ini yaitu untuk membangun aplikasi penjadwalan kalibrasi mesin di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik kota Bandung.

1.3.2. Tujuan

Tujuan dari pembuatan “**SISTEM PENJADWALAN RUTIN KALIBRASI MESIN BERBASIS WEB di BALAI BESAR BAHAN dan BARANG TEKNIK BANDUNG**”. adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah informasi kepastian ketersediaan mesin kepada pegawai di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik kota Bandung.
2. Mempermudah pencarian data mesin di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik kota Bandung.

1.4. Manfaat Penelitian

Agar hasil penelitian yang dibuat bisa digunakan dengan baik sehingga penelitian tersebut memiliki manfaat antara lain :

1. Website ini diharapkan akan mempermudah untuk staff pegawai dalam mencari informasi mengenai jadwal rutin kalibrasi mesin di B4T.
2. Bisa mempercepat waktu dalam proses pencarian jadwal rutin kalibrasi mesin di B4T.

1.5. Batasan Masalah

Agar masalah yang dikaji lebih terarah maka terdapat batasan batasan dari masalah antara lain :

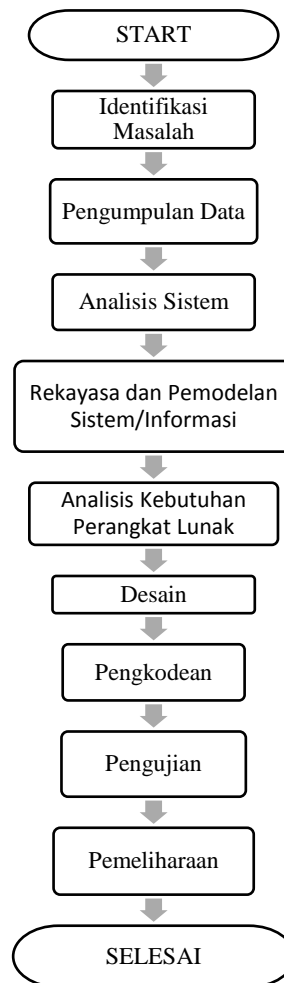
1. Website ini dibangun berisikan informasi mengenai jadwal rutin kalibrasi mesin di B4T.
2. Hanya kepala bidang yang memiliki kekuasaan penuh pada perubahan maupun penjadwalan kalibrasi mesin di B4T.

1.6. Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang akan digunakan antara lain yaitu metode pengumpulan data dan metode pembangunan perangkat lunak yang akan di jelaskan sebagai berikut :

1.6.1. Alur Penelitian

Alur yang digunakan dalam melakukan penelitian di B4T kota Bandung dapat dilihat dari gambar 1.1 di bawah ini :



Gambar 1. 1. Alur Penelitian

1.6.2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan melakukan wawancara ke beberapa pegawai dan pimpinan di B4T bagian informasi. Wawancara dilakukan dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan kepada pihak B4T agar mendapat informasi yang jelas dan akurat.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memberikan informasi secara umum tentang pembahasan yang terdapat dalam setiap bab dimana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menguraikan latar belakang permasalahan, merumuskan inti permasalahan, mencari solusi atas masalah tersebut, mengidentifikasi masalah tersebut, menentukan maksud dan tujuan, kegunaan penelitian, pembatasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisi penjelasan mengenai profil perusahaan mulai dari sejarah, struktur organisasi, visi dan misi dan landasan teori yang berhubungan dengan permasalahan yang ada.

BAB III PEMBAHASAN

Bab III berisi tentang hasil analisis terhadap seluruh system untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang harus dipenuhi, konsep dan rancangan aplikasi yang akan dibuat dan berisi tentang implementasi, hasil dan pengujian aplikasi yang dibangun.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab IV berisi kesimpulan selama melakukan kerja praktek di lembaga terkait serta saran yang mungkin berguna bagi para pembaca berhubungan dengan hasil kerja praktek yang dibuat.