

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Groos, C. (2007). *Beginning C# 2008 From Novice to Professional*. Apress
- [2] PT. Krakatau Tirta Industri. 2018. *Profil PT. Krakatau Tirta Industri*. Dilihat pada 12 September 2018.
<http://www.krakatautirta.co.id/>
- [3] PT. Krakatau Tirta Industri. 2018. *Sejarah PT. Krakatau Tirta Industri*. Dilihat pada 22 September 2018.
<http://www.krakatautirta.co.id/>
- [4] PT. Krakatau Tirta Industri. 2018. *Visi Misi dan Budaya PT. Krakatau Tirta Industri*. Dilihat pada 4 November 2018.
<http://www.krakatautirta.co.id/>
- [5] Chu, Philip. (2010). *Unity Essential*. Technicat
- [6] *Pengertian MYSQL*
Raharjo, Budi. 2011. *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung: Informatika
- [7] Lammers, Kenny. (2013). *Unity Shaders and Effect Cookbook*. Packt Publishing
- [8] Smith, Matt. (2013). *Unity 4.x Cookbook*. Packt Publishing
- [9] Blackman, Sue. (2013). *Beginning 3D Game Development with Unity 4. Technology in Action*
- [10] Roedavan, Rickman. (2014). *Unity Tutorial Game Engine*. Informatika Bandung
- [11] <http://www.unity3dstudent.com/>
- [12] <http://www.unitygems.com/>
- [13] <http://www.unitymagic.com/>
- [14] <http://www.uuforia.com/>

- [15] Youtube Tutoria.2018. Tutorial Membuat Aplikasi Dengan Unity. Dilihat pada 17 November 2018.
<http://www.youtube.com/>
- [16] Youtube Tutoria.2018. Cara Mengirim Data Unity Ke Spreadsheet Google Drive. Dilihat pada 18 September 2018.
<http://www.youtube.com/>