

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktik

Jadwal kegiatan kerja praktik dilaksanakan di PT. Royal Standard Karawang
Waktu dan tanggal ketika pelaksanaan kerja praktik tersebut adalah sebagai berikut:

Tempat : PT. Royal Standard Karawang
Waktu : 09.00 s.d. 17.30 WIB
Tanggal : 13 Agustus s.d. 07 September 2018

Adapun kegiatan yang dilakukan selama kerja praktik ditampilkan dalam tabel kegiatan dibawah ini:

Tabel 3.1 Alur Waktu Kegiatan Kerja Praktik

No	Kegiatan	Agustus s.d. September							
		Minggu 1		Minggu 2		Minggu 3		Minggu 4	
1	Pengarahan dari pembimbing								
2	Pemberian tugas								
3	Analisis program yang akan dikerjakan								
4	Pembuatan program								
5	Perbaikan program								
6	Implementasi program								

3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap yang bertujuan untuk memahami sistem mengetahui kekurangan sistem, mengamati apa saja yang terlibat dalam satu sistem yang berhubungan dengan satu proses dengan proses lainnya dan menemukan apa yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dikembangkan.

3.3 Analisis Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan, yang menjadi titik permasalahan adalah :

1. Tidak ada Sistem yang menunjang proses Rekrutmen Pegawai

Dikarenakan belum adanya sistem, staff HRD membutuhkan waktu yang lama dalam mengumpulkan informasi-informasi tentang pelamar yang masuk, sehingga berakibat kurangnya informasi mengenai lowongan pekerjaan dan proses penyeleksian pun tidak benar-benar memiliki objektivitas yang tinggi karena waktu dan tenaga sudah terbuang pada saat pengumpulan informasi.

2. Kurangnya informasi mengenai lowongan pekerjaan.

Informasi lowongan kerja yang dibuka perusahaan juga penting sekali bagi masyarakat yang sedang membutuhkan pekerjaan, dimana masyarakat dapat mengetahui informasi lowongan dengan cepat, tidak menyia-nyiakan waktu dan tenaga.

3.4 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Menganalisis suatu sistem yang sedang berjalan merupakan salah satu tahap untuk menganalisis suatu sistem apakah sesuai dengan tujuan utama sistem itu sendiri yaitu mempermudah user sistem.

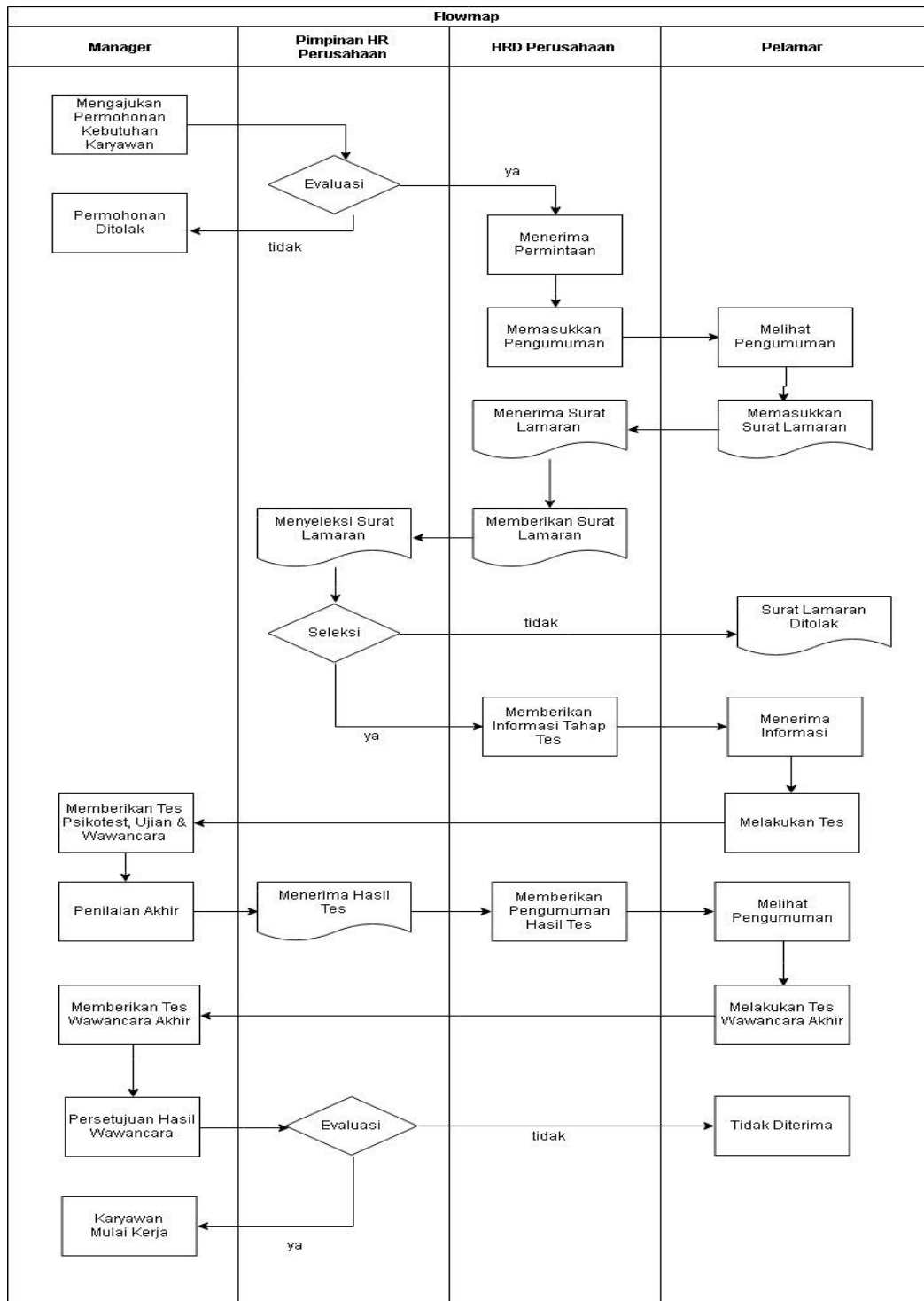
Analisis sistem dalam suatu perusahaan sangat penting karena fungsi dari analisis itu sendiri yaitu untuk mengetahui bagaimana sistem itu berjalan agar sistem yang dibuat dapat menghasilkan output yang diinginkan dan dapat mencapai tujuan yang direncanakan.

Prosedur sistem yang berjalan melalui *website* pada umumnya digunakan sebagai berikut :

1. Pelamar membuka *website* perusahaan untuk mencari pekerjaan.
3. Pelamar memilih posisi yang diinginkan dalam perusahaan sesuai dengan kemampuan yang dimiliki pelamar

4. Pelamar mengirimkan email ke bagian HRD Perusahaan dengan melampirkan CV dan dokumen-dokumen yang dibutuhkan oleh perusahaan.
5. HRD Perusahaan menerima berkas lamaran sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan perusahaan.
6. HRD Perusahaan menghubungi pihak pelamar berkas yang diberikan diterima atau ditolak oleh perusahaan.

Berikut gambaran model tentang proses penerimaan karyawan melalui *website* pada saat ini yang sedang berjalan.



Gambar 3.1 Flowmap PT.Royal Standard

3.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Tabel 3.2 Kebutuhan Non Fungsional

KODE	SPESIFIKASI KEBUTUHAN NON FUNGSIONAL
SKPL-NF-001	Sistem dapat menerima semua inputan dari keyboard, mouse, dan alat input lain yang sejenis
SKPL-NF-002	Pengguna yang akan menggunakan aplikasi ini adalah admin dan calon pegawai baru

3.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

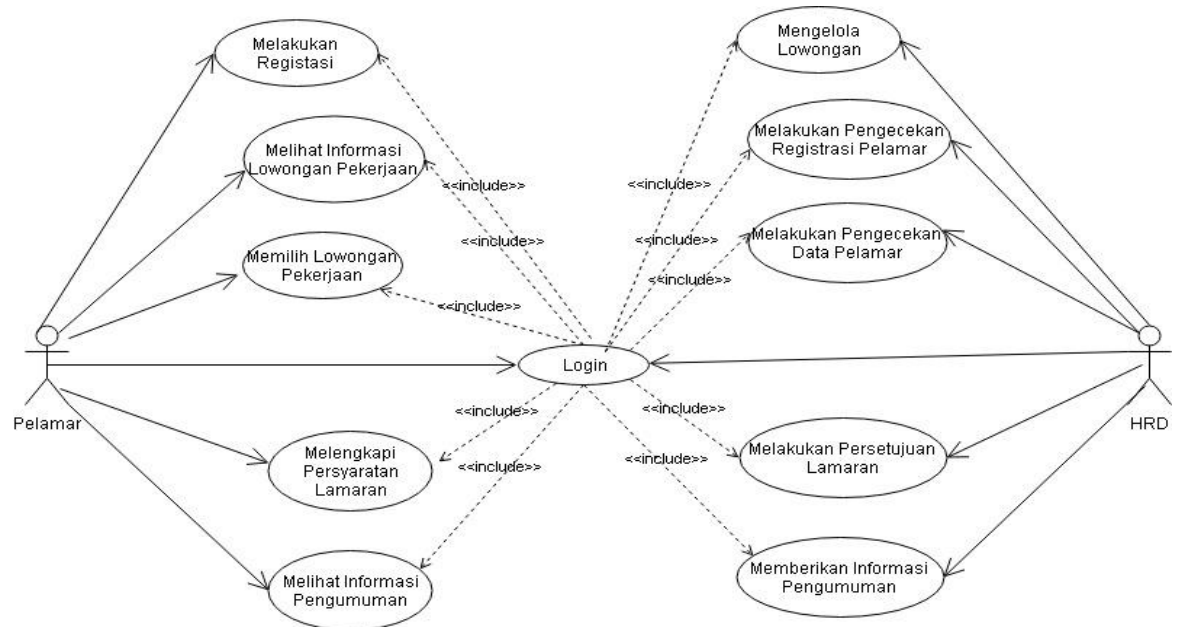
Tabel 3.3 Kebutuhan Fungsional

KODE	SPESIFIKASI KEBUTUHAN FUNGSIONAL
SKPL-F-001	Sistem ini dapat digunakan oleh admin dan calon karyawan baru
SKPL-F-002	Sistem dapat menampilkan data user serta tambah user
SKPL-F-003	Sistem dapat mengolah dan menampilkan data calon pelamar
SKPL-F-004	Sistem dapat melakukan proses registrasi calon pelamar
SKPL-F-005	Sistem dapat melakukan pemilihan posisi kerja
SKPL-F-006	Sistem dapat menampilkan data calon pelamar serta tambah pelamar baru
SKPL-F-007	Sistem dapat menampilkan daftar posisi pekerjaan serta tambah posisi pekerjaan baru
SKPL-F-008	Sistem dapat menampilkan Informasi hasil rekrutmen pegawai baru

3.6.1 Use Case

Usecase merupakan pemodelan untuk melakukan (*behavior*) sistem aplikasi yang akan dibuat. Adapun usecase diagram yang diusulkan dari sistem

informasi rekrutmen pegawai di PT. Royal Standard Karawang adalah sebagai berikut :



Gambar 3.2 Use Case Sistem Informasi Rekrutmen Pegawai

1. Use Case Scenario

Use Case Scenario adalah pendeskripsian dari sebuah proses *Use Case* diagram yang ada, yang berfungsi untuk memperjelas gambaran dari sistem yang telah dibuat.

Tabel 3.4 use case scenario login

Use Case Login	
ID	F-02
Tujuan	Sistem menyediakan layanan login bagi Admin dan pelamar
Aktor	Admin, Pelamar
Kondisi Awal	-
Skenario Utama	Admin , Pelamar memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dan akan berhasil masuk sistem jika <i>username</i> dan <i>password</i> benar.
Skenario alternative	Admin , Pelamar tidak akan dapat masuk kedalam sistem jika <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan salah

Kondisi Akhir	Sistem menampilkan halaman utama
----------------------	----------------------------------

Tabel 3.5 Use case scenario registrasi pelamar

Use Case Registrasi Pelamar	
ID	F-03
Tujuan	Pelamar dapat melakukan registrasi dan masuk ke halaman utama
Aktor	Pelamar
Kodisi Awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario Utama	Pelamar dapat melakukan registrasi ke sistem
Skenario alternative	Pelamar tidak dapat melakukan registrasi ke sistem jika ternyata data yang dimasukkan sudah ada didalam database
Kondisi Akhir	Data dari karyawan baru telah masuk sistem dan karyawan baru dapat login pada sistem

Tabel 3.6 Use case scenario informasi lowongan pegawai

Use Case Informasi Lowongan Pegawai	
ID	F-04
Tujuan	Menambahkan setting yang nantinya akan digunakan untuk step projek
Aktor	Admin
Kodisi Awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario Utama	Admin menambahkan setting sebagai tempat untuk menampung step step yang akan ditambahkan
Skenario alternative	Admin tidak dapat menambahkan setting jika seting yang ditambahkan sudah ada
Kondisi Akhir	Data seting telah di tambahkan

Tabel 3.7 Use case scenario pemilihan lowongan pekerjaan

Use Case Pemilihan Lowongan Kerja	
ID	F-05
Tujuan	Pelamar memilih lowongan pekerjaan yang tersedia
Aktor	Pelamar
Kodisi Awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario Utama	Pelamar dapat memilih lowongan pekerjaan yang tersedia
Skenario alternative	
Kondisi Akhir	Lowongan Pekerjaan sudah berhasil di pilih pelamar

Tabel 3.8 Use case scenario persyaratan lamaran

Use Case Persyaratan Lamaran	
ID	F-06
Tujuan	Pelamar melengkapi Persyaratan Lamaran sesuai dengan standar perusahaan
Aktor	Pelamar
Kondisi Awal	Lamaran sudah di buat oleh admin
Skenario Utama	Pelamar dapat melengkapi Persyaratan Lamaran sesuai dengan standar perusahaan
Skenario alternative	
Kondisi Akhir	Pelamar telah melengkapi Persyaratan Lamaran

Tabel 3.9 Use case scenario informasi pengumuman hasil lamaran

Use Case Informasi Pengumuman Hasil Lamaran	
ID	F-07
Tujuan	Pelamar melihat hasil lamaran yang diterima

Aktor	Pelamar
Kondisi Awal	Hasil Lamaran telah dibuat oleh Admin
Skenario Utama	Pelamar melihat hasil lamaran yang diterima
Skenario alternative	
Kondisi Akhir	Hasil lamaran akan diterima pelamar

Tabel 3.10 Use case scenario kelola lowongan pekerjaan

Use Case Kelola Lowongan Pekerjaan	
ID	F-08
Tujuan	Admin mengelola lowongan pekerjaan
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario Utama	Admin dapat mengelola lowongan pekerjaan
Skenario alternative	
Kondisi Akhir	Lowongan pekerjaan telah dibuat oleh Admin

Tabel 3.11 Use case scenario pengecekan registrasi lamaran

Use Case Pengecekan Registrasi Lamaran	
ID	F-09
Tujuan	Admin dapat mengecek registrasi lamaran yang masuk ke sistem
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario Utama	Admin mengecek registrasi lamaran yang masuk ke sistem
Skenario	

alternative	
Kondisi Akhir	Admin telah mengecek registrasi lamaran yang masuk ke sistem

Tabel 3.12 Use case scenario Data Pelamar

Use Case Pengecekan Data Pelamar	
ID	F-10
Tujuan	Admin dapat mengecek data pelamar yang masuk ke sistem
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario Utama	Admin mengecek data pelamar yang masuk ke sistem
Skenario alternative	
Kondisi Akhir	Admin telah mengecek data pelamar yang masuk ke sistem

Tabel 3.13 Use case scenario persetujuan lamaran

Use Case Melengkapi Persetujuan Lamaran	
ID	F-11
Tujuan	Admin dapat melengkapi persetujuan lamaran yang masuk ke sistem
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Admin melengkapi persetujuan lamaran yang masuk ke sistem
Skenario Utama	Admin dapat melengkapi persetujuan lamaran yang masuk ke sistem
Skenario alternative	
Kondisi Akhir	Admin telah melengkapi persetujuan lamaran yang masuk ke sistem

Tabel 3.14 Use case scenario informasi pengumuman hasil lamaran

Use Case Informasi Pengumuman	
ID	F-11
Tujuan	Admin dapat memberikan pengumuman hasil lamaran yang diperoleh pegawai
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Admin memberikan pengumuman hasil lamaran yang diperoleh pegawai
Skenario Utama	Admin dapat memberikan pengumuman hasil lamaran yang diperoleh pegawai
Skenario alternative	
Kondisi Akhir	Admin dapat memberikan pengumuman hasil lamaran yang diperoleh pegawai

3.6.1.1 Identifikasi Aktor

Aktor yang berperan dalam menjalankan system informasi rekrutmen pegawai adalah sebagai berikut:

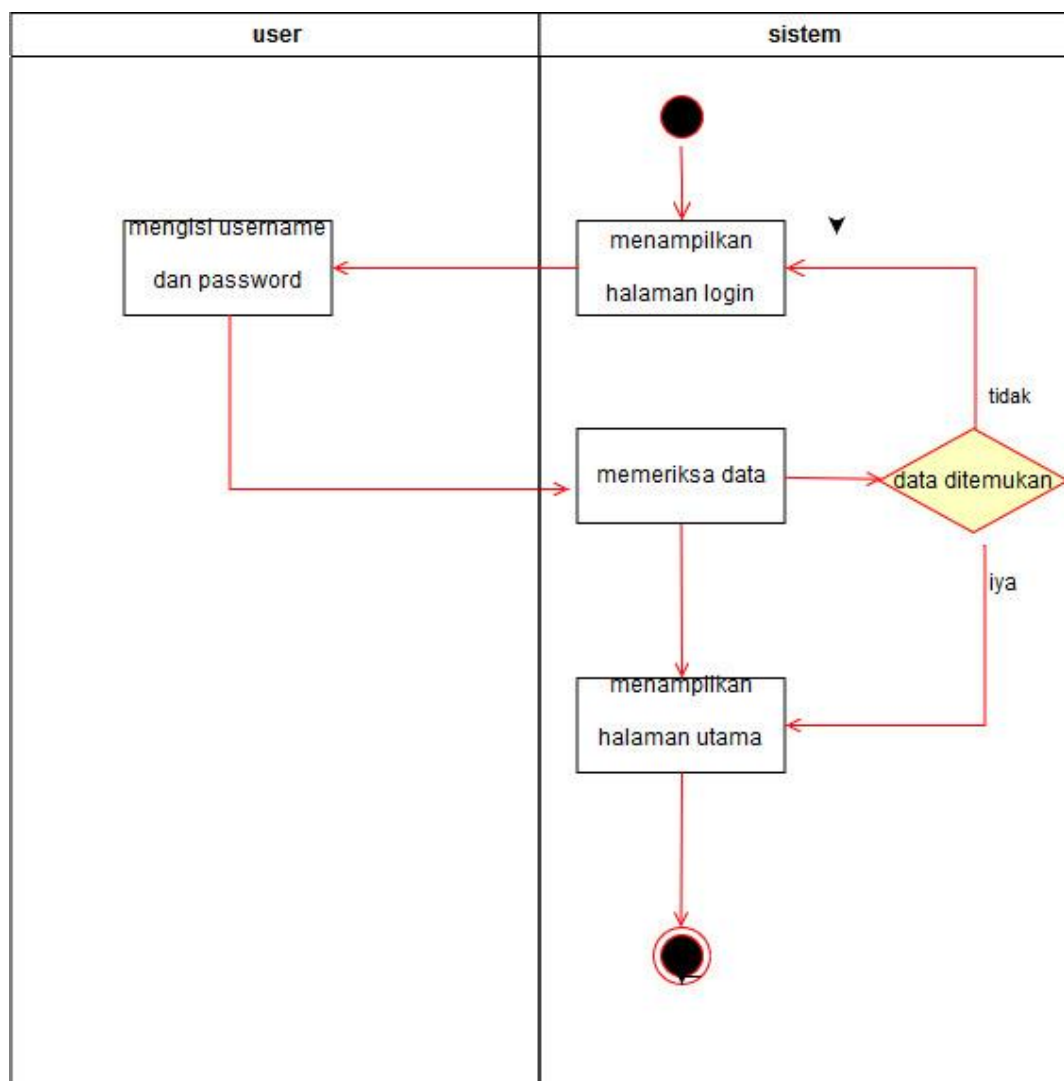
Tabel 0.1 Identifikasi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	<i>User</i>	Aktor dengan role ini mempunyai wewenang untuk mengelola login, logout, mengelola data pelamar, daftar peserta lamaran, mengelola berkas lamaran, dan laporan.
2	Administrator	Aktor dengan role ini mempunyai wewenang yang sama dengan <i>user</i> , hanya saja bisa juga mengelola data <i>user</i> .

3.6.2 Activity Diagram

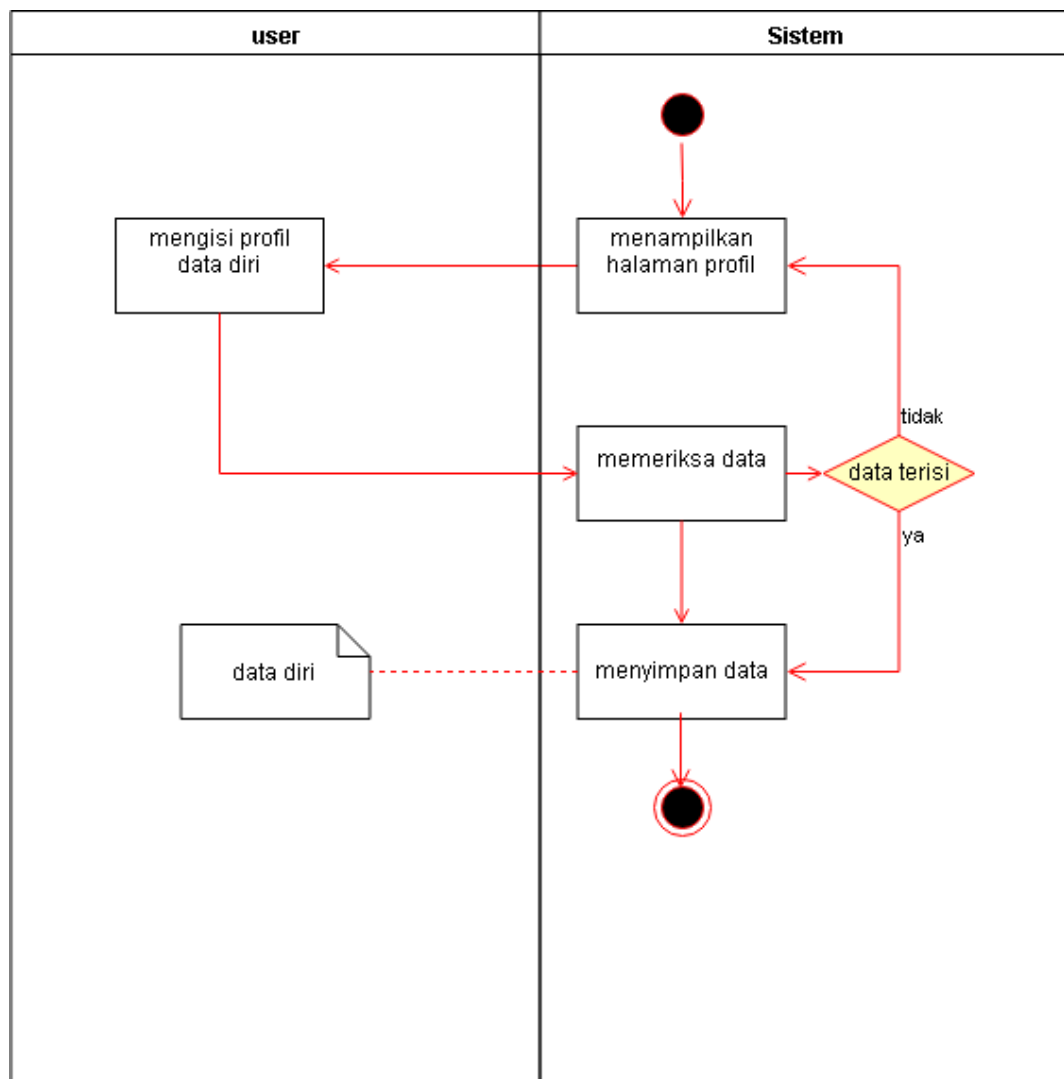
Activity diagram adalah diagram yang menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor.

1. Activity Diagram Login



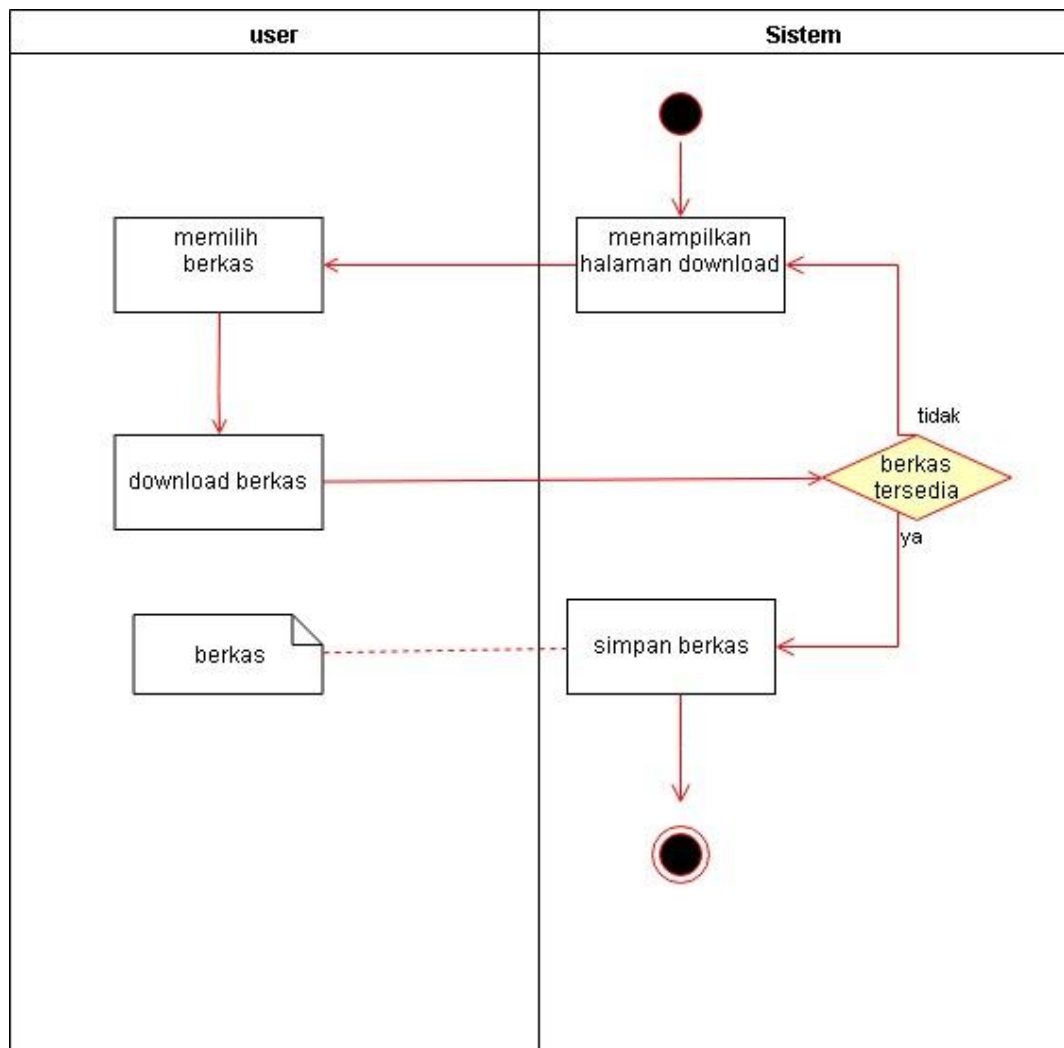
Gambar 3.3 activity diagram login

2. Activity Diagram Profil



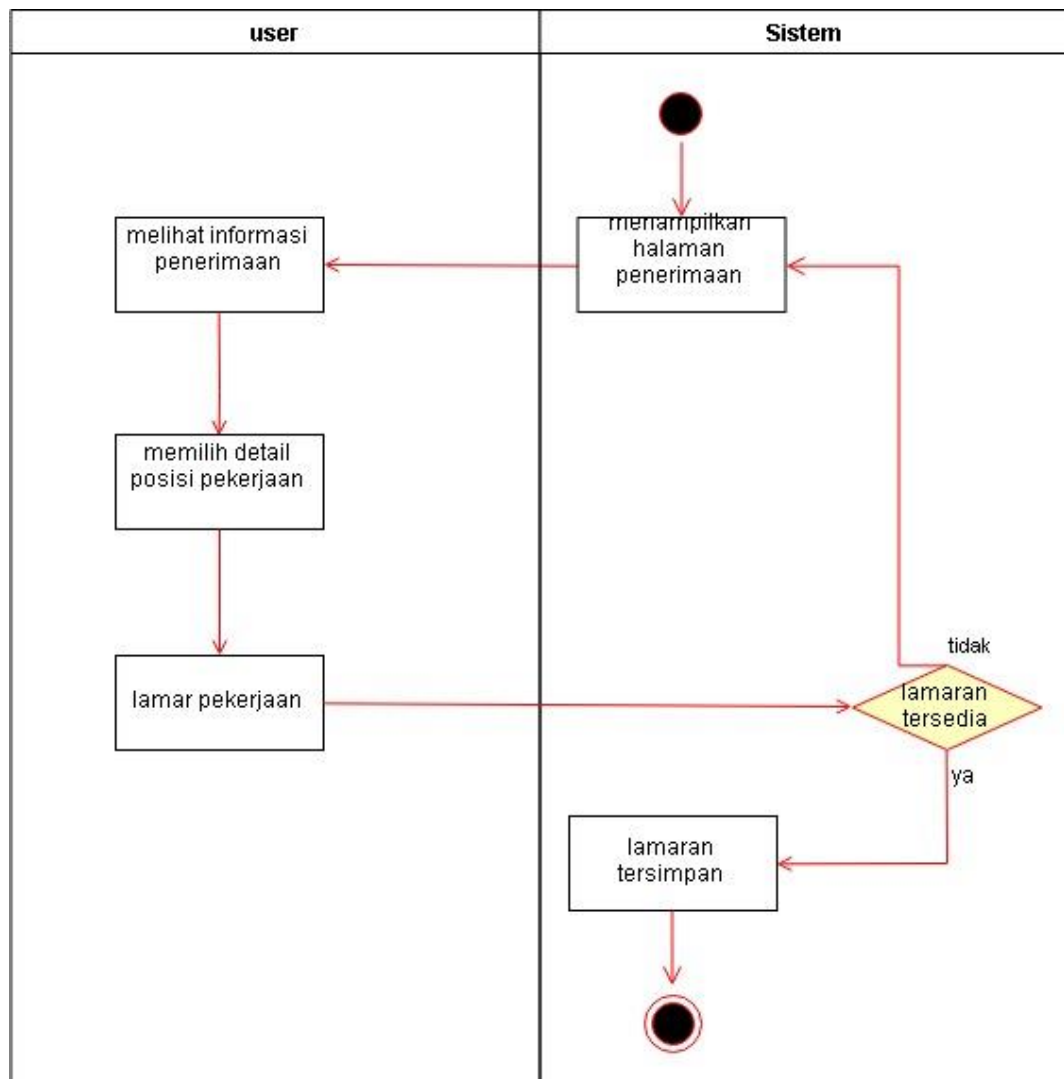
Gambar 3.4 activity diagram profil

3. Activity Diagram Download



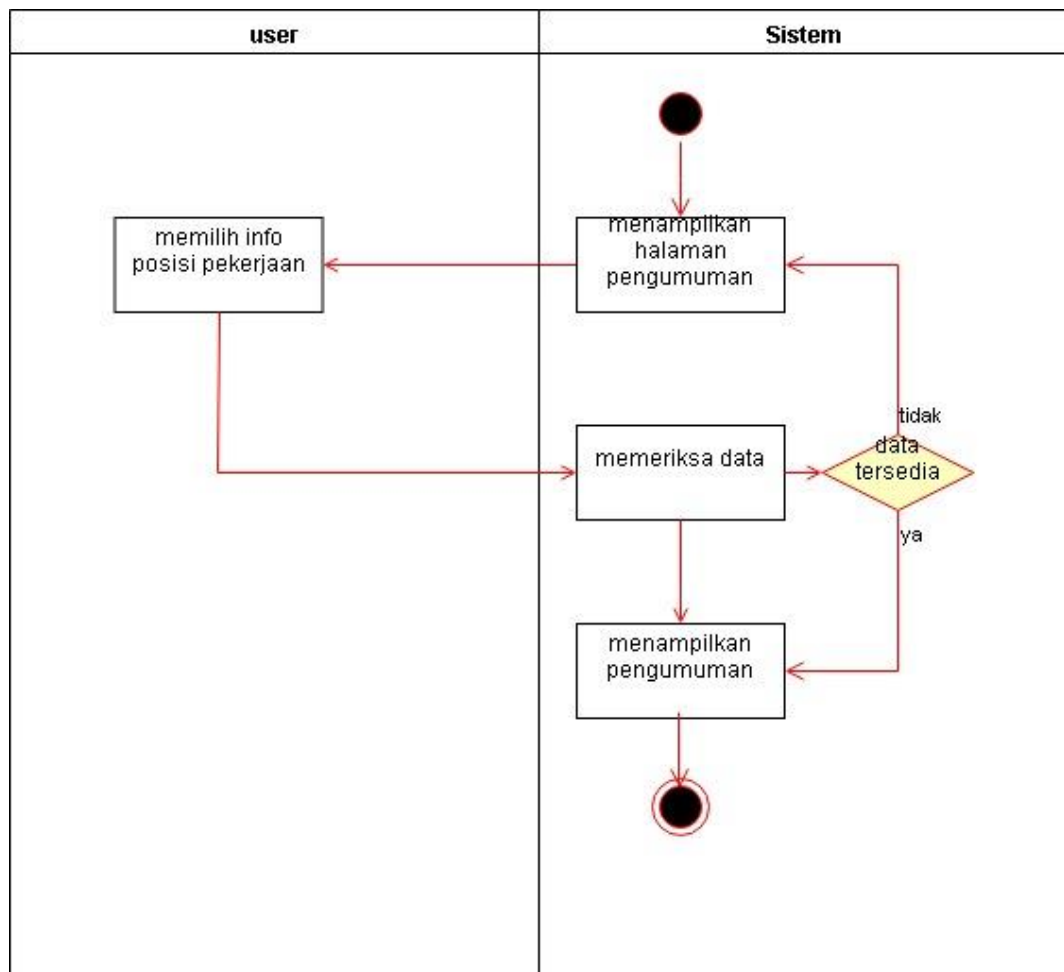
Gambar 3.5 activity diagram download

4. Activity Diagram Penerimaan



Gambar 3.6 activity diagram Penerimaan

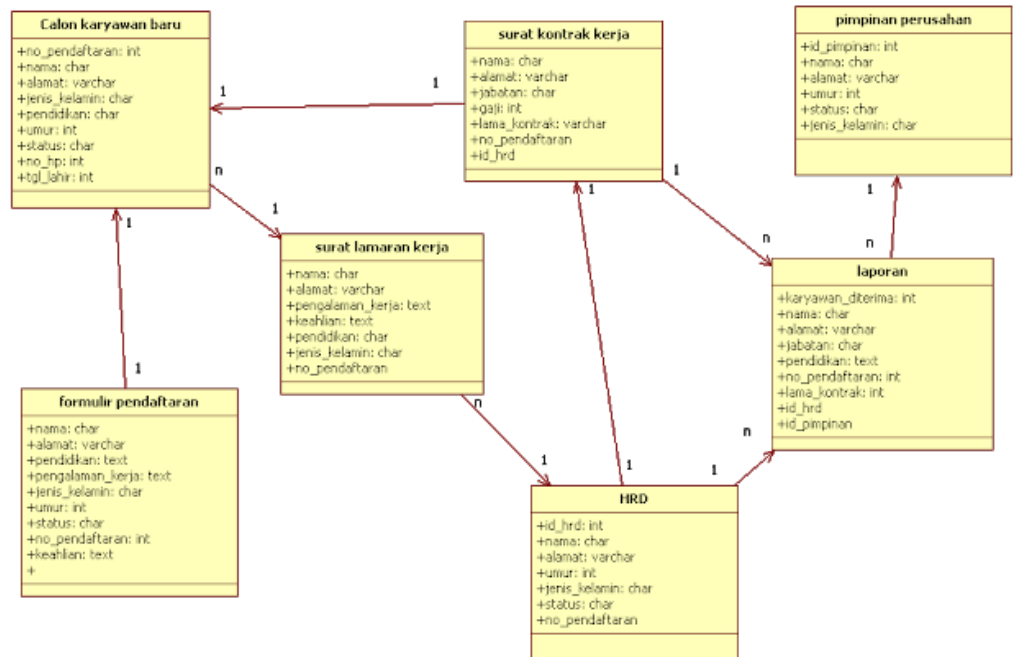
5. Activity Diagram Pengumuman



Gambar 3.7 activity diagram pengumuman

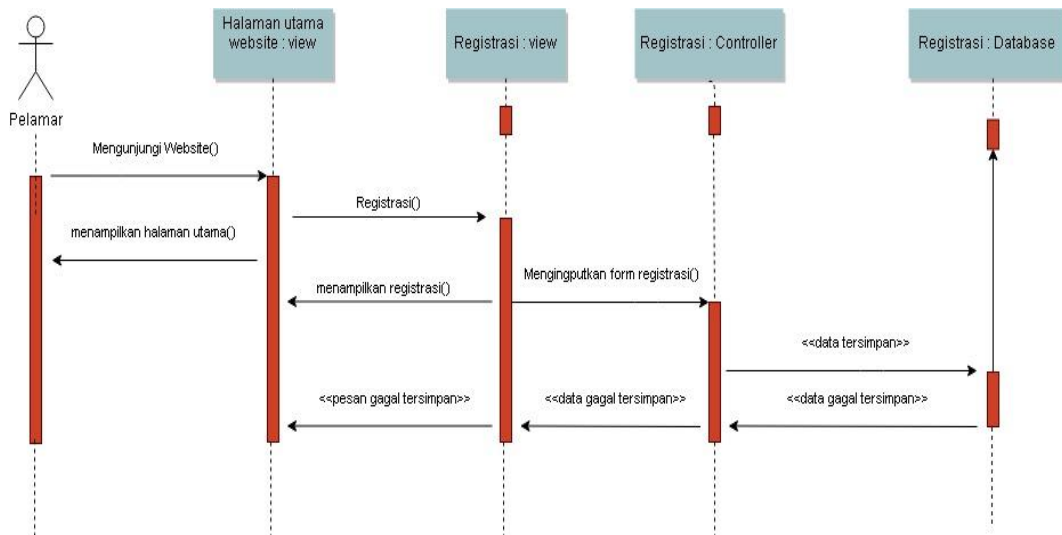
3.6.3 Class Diagram

Diagram kelas atau *class* diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sebuah sistem.

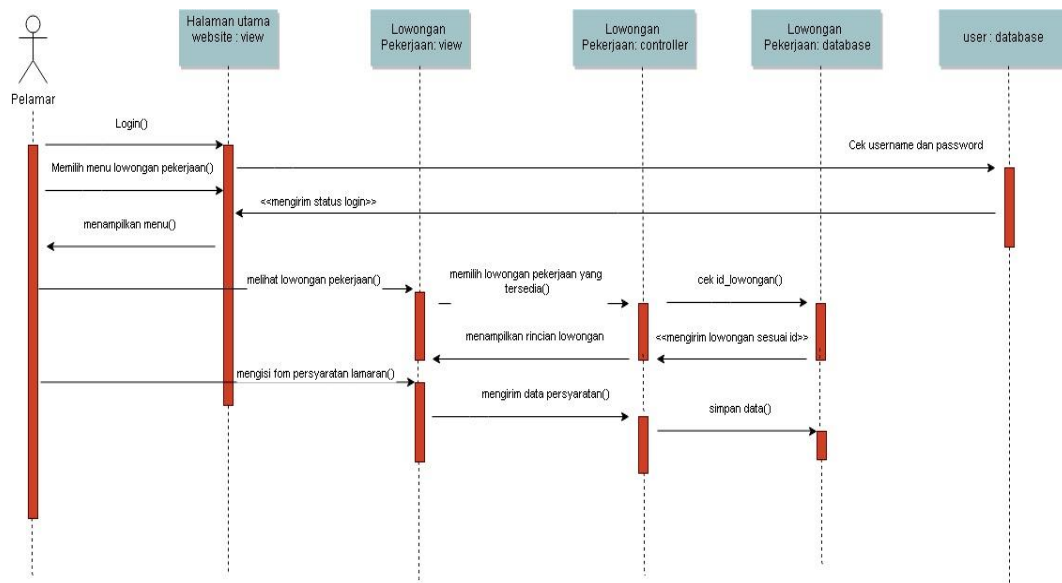


Gambar 3.8 Class Diagram

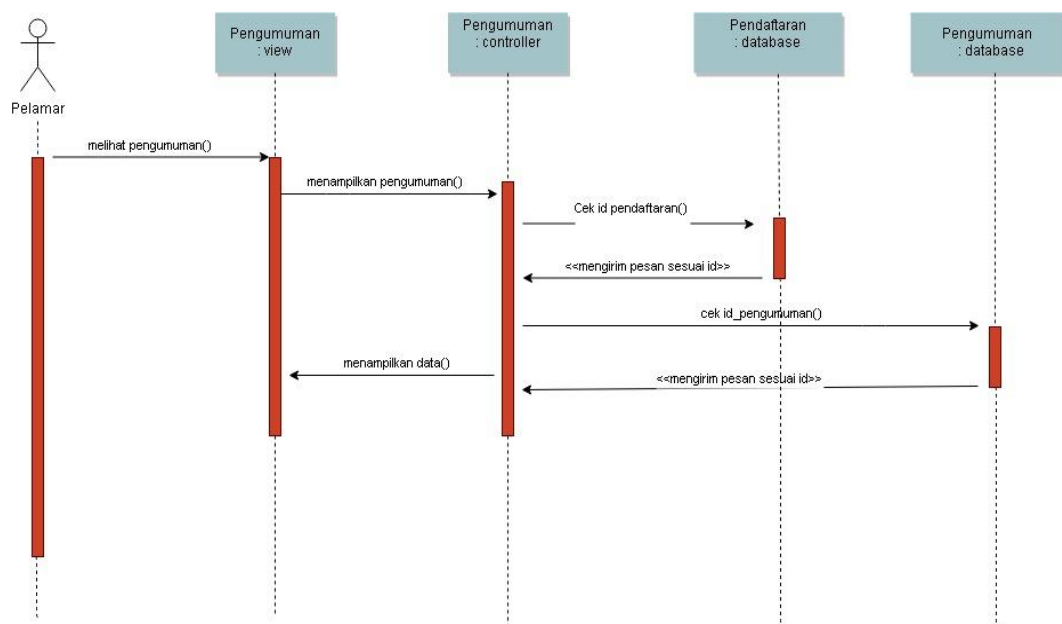
3.6.4 Sequence Diagram



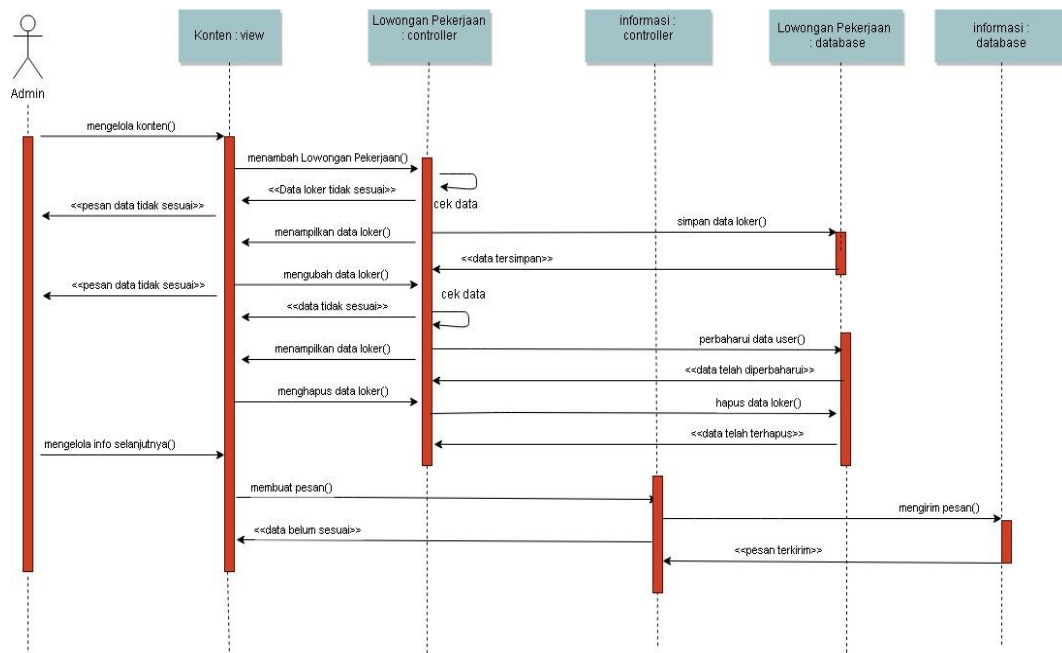
Gambar 3.9 Sequence Diagram Registrasi



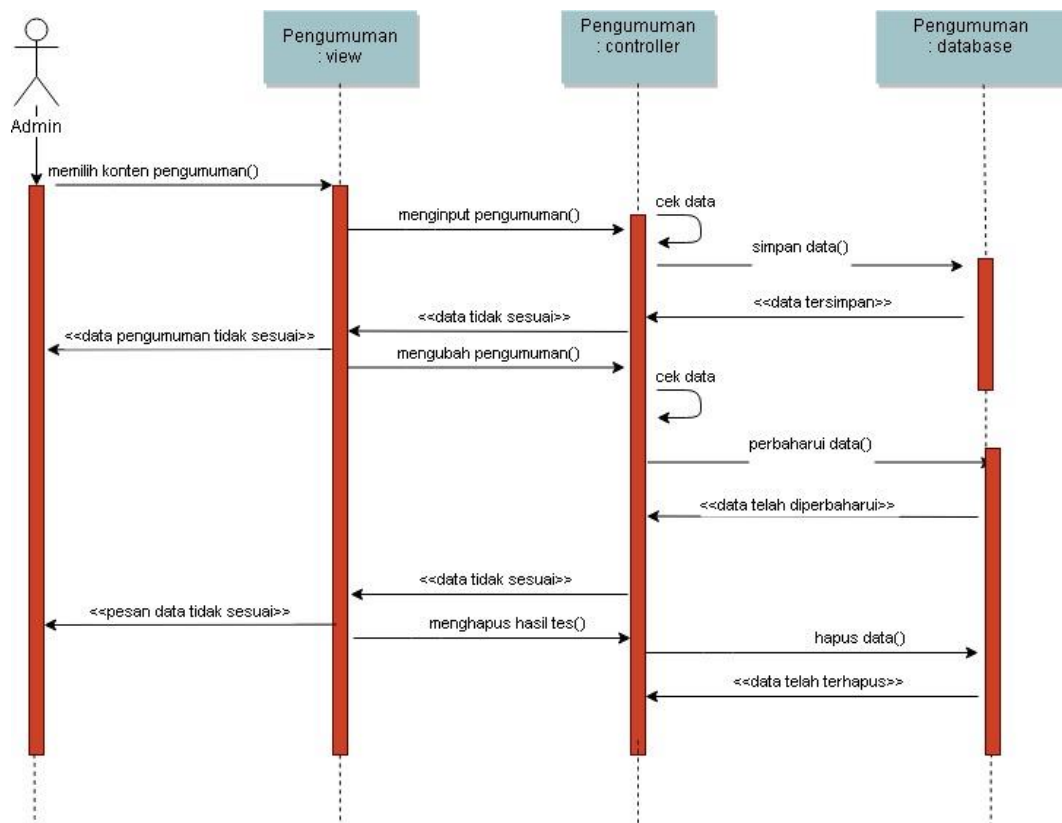
Gambar 3.10 Sequence Diagram Lamaran Pekerjaan



Gambar 3.11 Sequence Diagram Pengumuman



Gambar 3.12 Sequence Diagram Kelola Konten Admin



Gambar 3.13 Sequence Diagram Pengumuman Admin

3.7 Perancangan Sistem

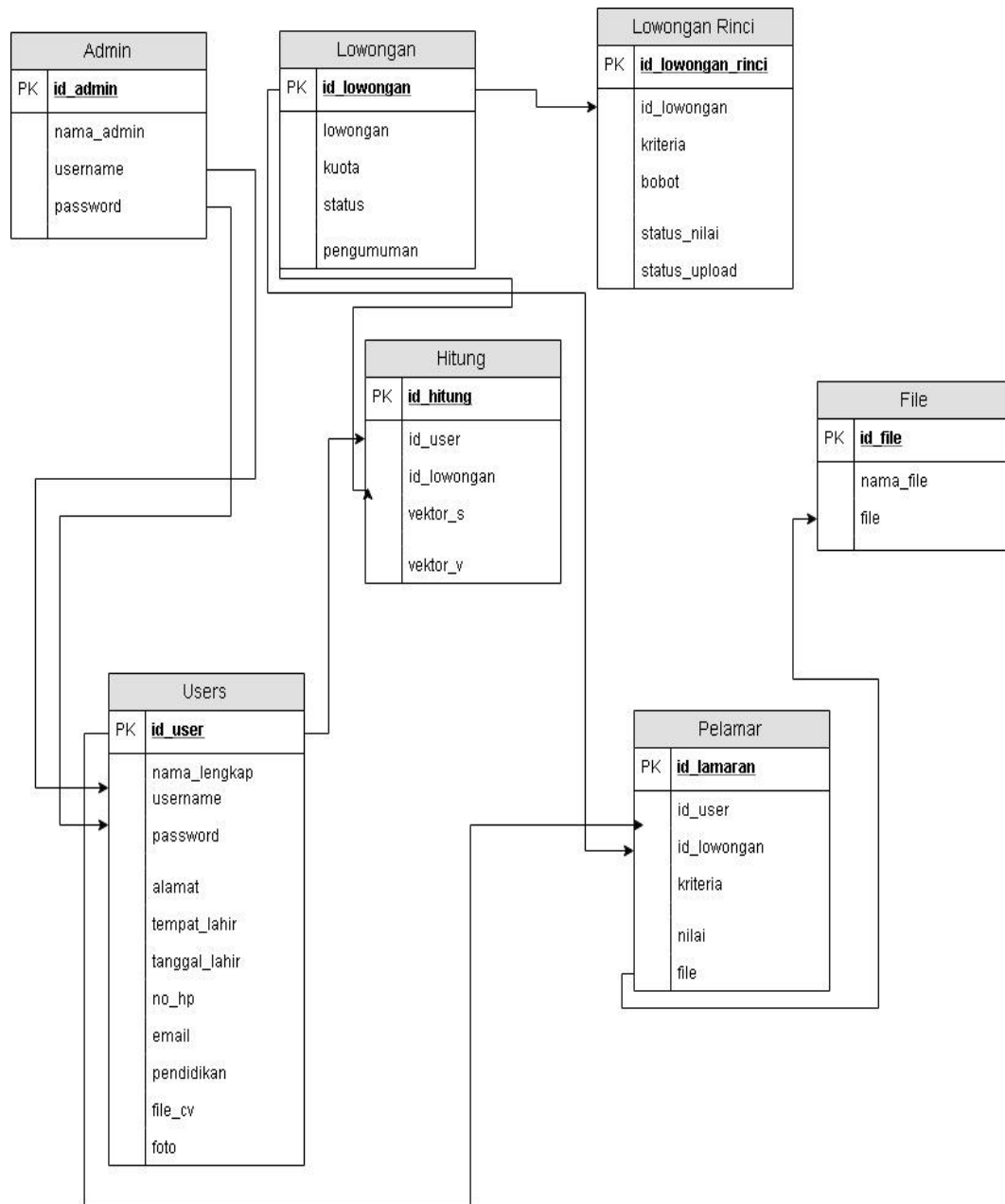
Perancangan sistem adalah suatu tahapan kegiatan yang dilakukan seseorang atau kelompok dalam merancang atau membuat sistem sebelum sistem dibuat dengan tujuan sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan dalam memecahkan atau dengan kebutuhan pengguna berkaitan dengan pengolahan, pengelolaan dan perolehan informasi yang diinginkan. Rancangan sistem pada penelitian ini terdapat beberapa rancangan, yaitu rancangan Data, antarmuka pengguna dan rancangan sistem.

3.7.1 Perancangan Data

Proses perancangan data merupakan bagian dari micro lifecycle. Sedangkan kegiatan-kegiatan yang terdapat didalam proses tersebut diantaranya :

1. Pengumpulan data dan analisis
2. Perancangan database secara konseptual
3. Pemilihan DBMS
4. Perancangan database secara logika (data model mapping)
5. Perancangan database secara fisik
6. Implementasi sistem database. Sekarwati(2001) dalam Abdillah(2003:18).

3.7.2 Skema Relasi



Gambar 3.14 Skema Relasi Sistem Informasi Rekrutmen Pegawai

3.7.3 Struktur Tabel

Tabel 3.16 Perancangan Tabel Admin

Field	Type	Keterangan
Id_admin	Integer(11)	Primary Key, Auto Increment
Nama_admin	Varchar(30)	
Username	Varchar(30)	
Password	Varchar(100)	

Tabel 3.17 Perancangan Tabel File

Field	Type	Keterangan
Id_file	Integer(11)	Primary Key, Auto Increment
Nama_file	Varchar(100)	
File	Varchar(100)	

Tabel 3.18 Perancangan Tabel Hitung

Field	Type	Keterangan
Id_hitung	Integer(11)	Primary Key, Auto Increment
Id_user	Integer(11)	
Id_lowongan	Integer(11)	
Vektor_s	Float	
Vektor_v	Float	

Tabel 3.19 Perancangan Tabel Lowongan

Field	Type	Keterangan
Id_lowongan	Integer(11)	Primary Key, Auto Increment

Lowongan	Varchar(50)	
Kuota	Integer(11)	
Status	Tinyint(4)	
Pengumuman	Integer(11)	

Tabel 3.20 Perancangan Tabel Lowongan Rinci

Field	Type	Keterangan
Id_lowongan_rinci	Integer(11)	Primary Key, Auto Increment
Id_lowongan	Integer(11)	
Kriteria	Varchar(30)	
Bobot	Integer(11)	
Status_nilai	Tinyint(4)	
Status_upload	Tinyint(4)	

Tabel 3.21 Perancangan Tabel Pelamar

Field	Type	Keterangan
Id_lamaran	Integer(11)	Primary Key, Auto Increment
Id_user	Integer(11)	
Id_lowongan	Integer(11)	
kriteria	Varchar(30)	
Nilai	Varchar(10)	
File	Varchar(200)	

Tabel 3.22 Perancangan Tabel users

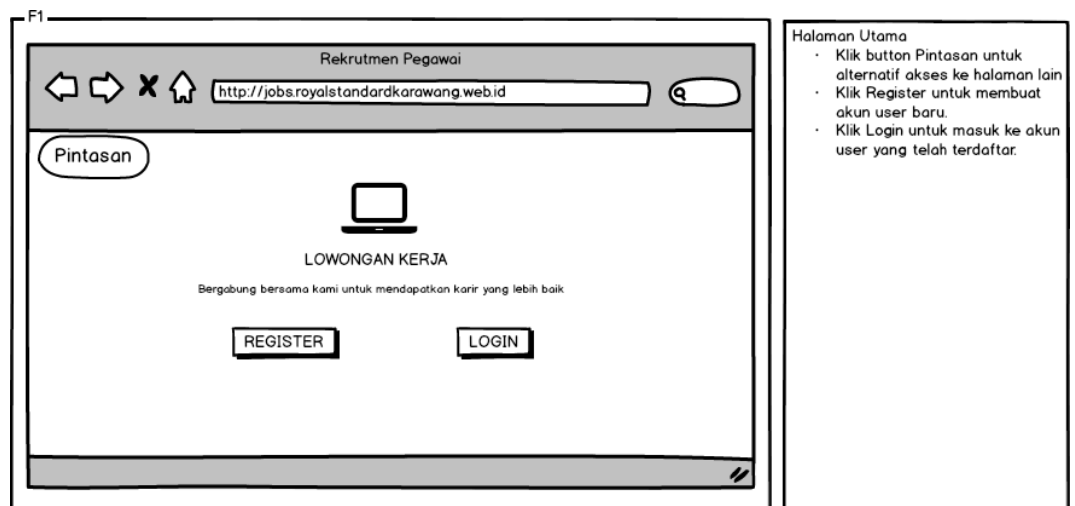
Field	Type	Keterangan
Id_User	Integer(11)	Primary Key, Auto Increment
Nama_lengkap	Varchar(30)	

Username	Varchar(30)	
Password	Varchar(100)	
Alamat	Varchar(200)	
Tempat_lahir	Varchar(50)	
Tanggal_lahir	Date	
No_hp	Varchar(15)	
Email	Varchar(50)	
Pendidikan	Varchar(30)	
File_cv	Varchar(50)	
Foto	Varchar(150)	

3.7.4 Perancangan Antarmuka

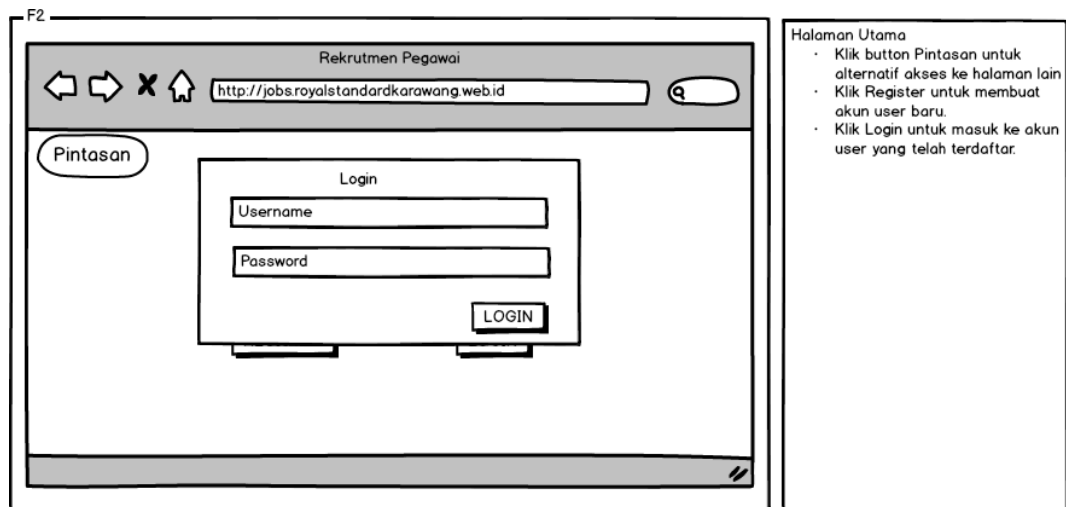
Bagian ini diisi dengan perancangan antarmuka, perancangan antarmuka yang akan digunakan yaitu seperti pada gambar berikut :

1. Tampilan menu halaman awal



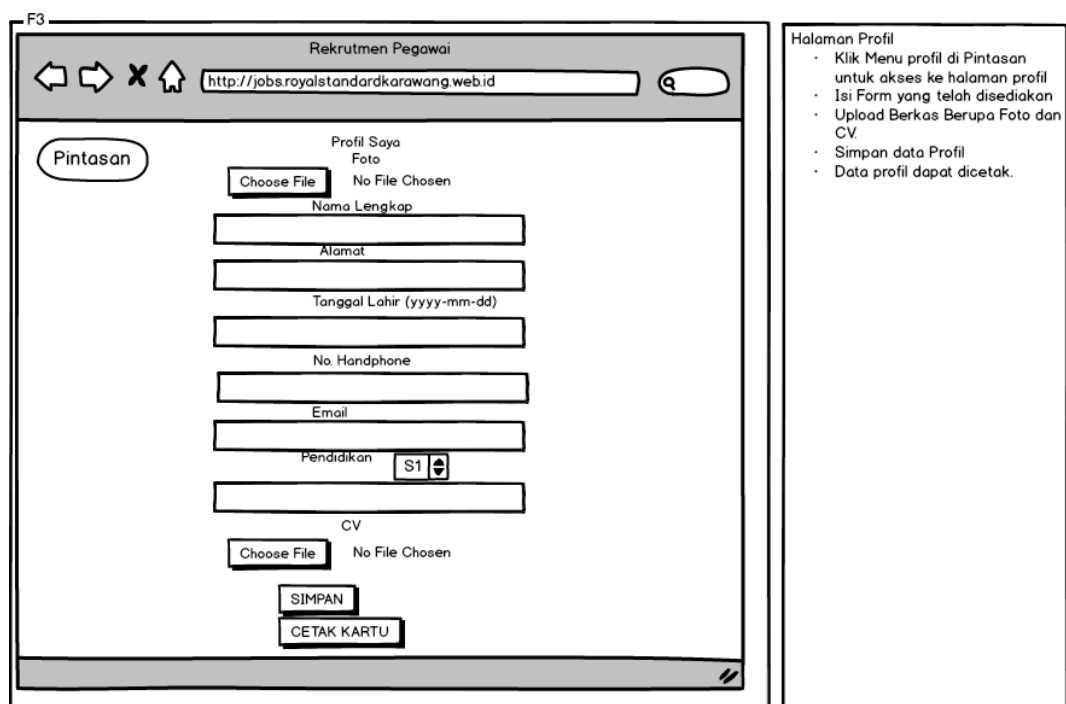
Gambar 3.15 antarmuka halaman utama

2. Tampilan Halaman Login



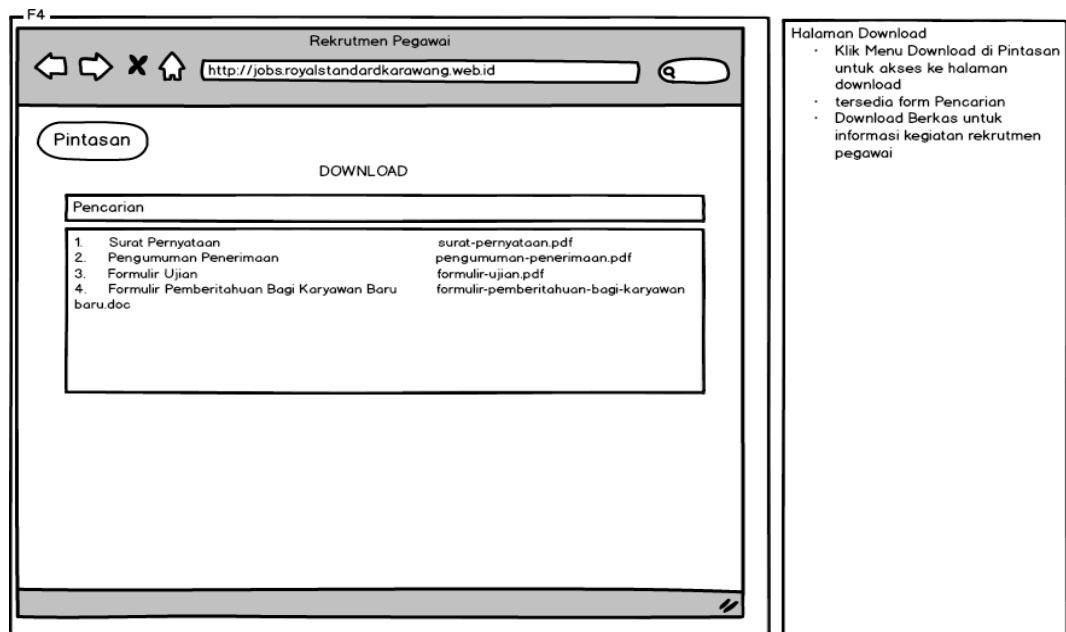
Gambar 3.16 antarmuka halaman login

3. Tampilan Halaman Profil



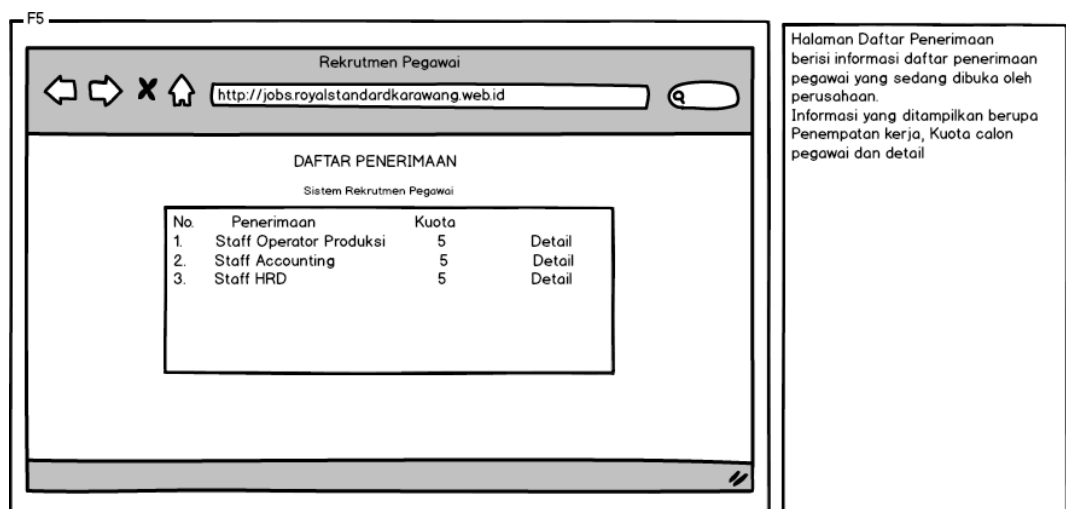
Gambar 3.17 antarmuka profil

4. Tampilan Download



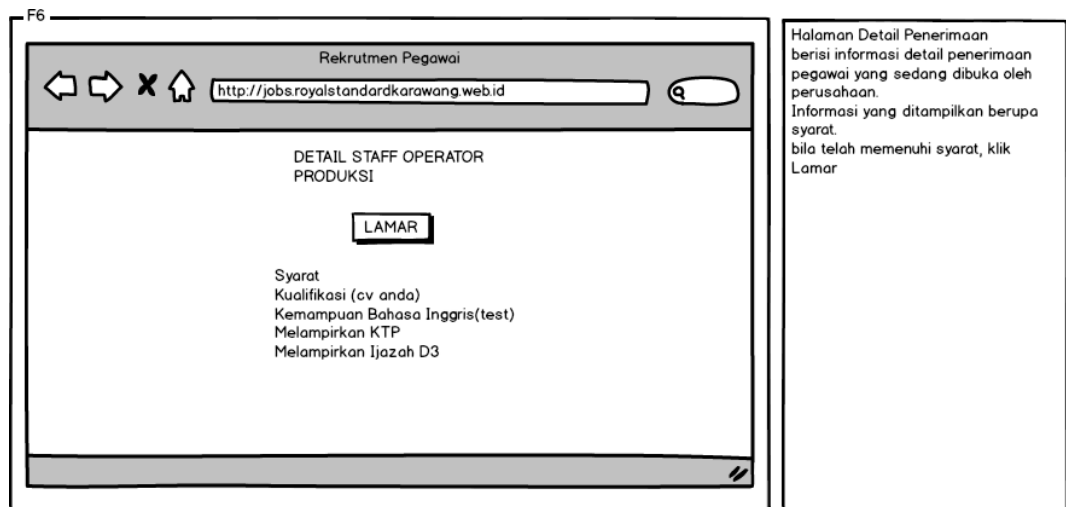
Gambar 3.18 antarmuka halaman download

5. Tampilan menu Daftar Penerimaan



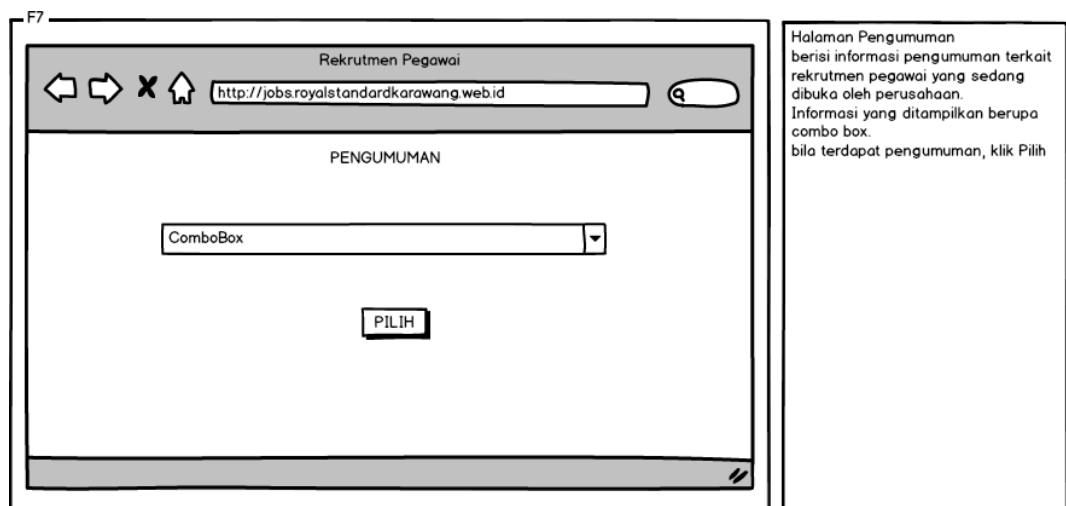
Gambar 3.19 antarmuka halaman daftar penerimaan

6. Tampilan menu Detail Penerimaan



Gambar 3.20 antarmuka halaman detail penerimaan

7. Tampilan menu Pengumuman



Gambar 3.21 antarmuka halaman pengumuman

3.7.5 Perancangan Pesan

S01 Login terlebih dahulu

Login

Username

Password

LOGIN

Gambar 3.22 login terlebih dahulu(S01)

P01 Login tidak berhasil

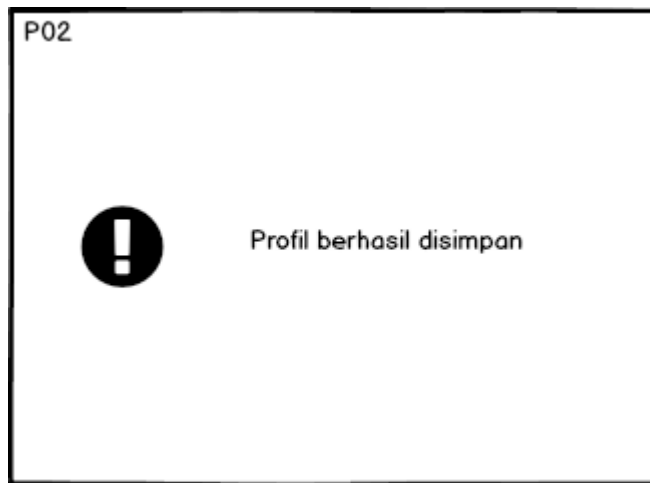
Login

Username

Password

LOGIN

Gambar 3.23 pesan login tidak berhasil(P01)



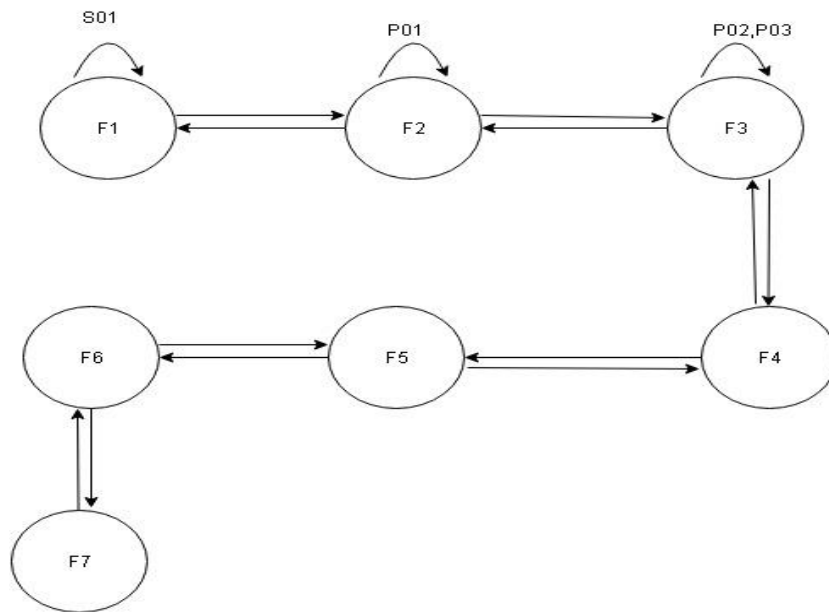
Gambar 3.24 pesan profil berhasil disimpan(P02)



Gambar 3.25 pesan berkas berhasil diupload(P03)

3.7.6 Jaringan Semantik

Jaringan semantik merupakan gambaran pengetahuan grafis yang menunjukkan hubungan antar berbagai objek. Jaringan semantik terdiri dari lingkaran-lingkaran yang menunjukkan objek dan informasi tentang objek-objek tertentu. Jaringan semantik untuk sistem informasi rekrutmen pegawai dapat dilihat pada gambar 27.



Gambar 3.26 Jaringan Semantik

Berdasarkan gambar 3.26, dapat dijabarkan inisialisasi dari jaringan semantik tersebut berdasarkan keterangan pada tabel dibawah ini.

Tabel 3.23 Inisialisasi Jaringan Semantik

No	Inisial	Keterangan
1	F1	Halaman Utama
2	S01	Login terlebih dahulu
3	F2	Halaman Login
4	P01	Login tidak berhasil
5	F3	Halaman Profil
6	P02	Profil Berhasil Disimpan
7	P03	Berkas Berhasil diupload
8	F4	Halaman Download
9	F5	Halaman Daftar Penerimaan
10	F6	Halaman Detail Penerimaan
11	F7	Halaman Pengumuman

3.8 Implementasi Sistem

Implementasi Sistem Pada pembangunan Sistem Rekrutmen Pegawai PT.Royal Standard Karawang berbasis web menggunakan pemrograman berorientasi objek terdiri dari Implementasi basis data.

3.8.1 Implementasi Basis Data

Pada implementasi basis data ini akan digambarkan mengenai sintak dalam pembuatan basis data dan tabel-tabel pada sistem. Dimana dalam pembuatannya menggunakan bahasa pemrograman MySQL. Sebagai berikut :

1. Membuat Database Aplikasi dengan nama Oskr_pegawai

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS  
`Oskr_pegawai`;
```

2. Tabel admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (  
  `id_admin` int(11) NOT NULL,  
  `nama_admin` varchar(30) NOT NULL,  
  `username` varchar(30) NOT NULL,  
  `password` varchar(100) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1  
AUTO_INCREMENT=2;
```

2. Tabel file

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `file` (  
  `id_file` int(11) NOT NULL,  
  `nama_file` varchar(100) NOT NULL,  
  `file` varchar(100) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

```
AUTO_INCREMENT=9;
```

3. Tabel hitung

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hitung` (  
  `id_hitung` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `id_lowongan` int(11) NOT NULL,  
  `vektor_s` float NOT NULL,  
  `vektor_v` float NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1  
AUTO_INCREMENT=16;
```

5. Tabel lowongan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `lowongan` (  
  `id_lowongan` int(11) NOT NULL,  
  `lowongan` varchar(50) NOT NULL,  
  `kuota` int(11) NOT NULL,  
  `status` tinyint(4) NOT NULL,  
  `pengumuman` int(11) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1  
AUTO_INCREMENT=12;
```

6. Tabel lowongan rinci

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `lowongan_rinci` (  
  `id_lowongan_rinci` int(11) NOT NULL,  
  `id_lowongan` int(11) NOT NULL,  
  `kriteria` varchar(30) NOT NULL,  
  `bobot` int(11) NOT NULL,  
  `status_nilai` tinyint(4) NOT NULL,  
  `status_upload` tinyint(4) NOT NULL
```



```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1  
AUTO_INCREMENT=41;
```

7. Tabel pelamar

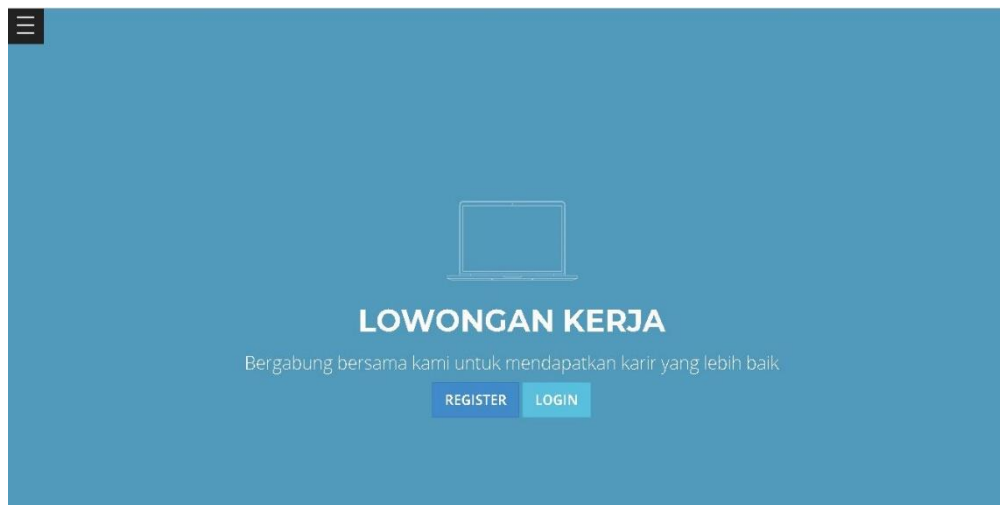
```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pelamar` (  
  `id_lamaran` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `id_lowongan` int(11) NOT NULL,  
  `kriteria` varchar(30) NOT NULL,  
  `nilai` varchar(10) NOT NULL,  
  `file` varchar(200) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1  
AUTO_INCREMENT=107;
```

8. Tabel users

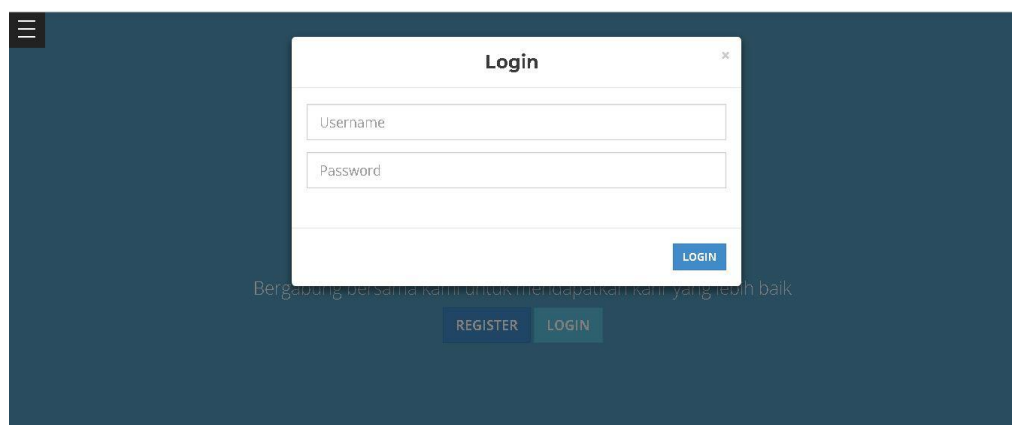
```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `nama_lengkap` varchar(30) NOT NULL,  
  `username` varchar(30) NOT NULL,  
  `password` varchar(100) NOT NULL,  
  `alamat` varchar(200) NOT NULL,  
  `tempat_lahir` varchar(50) NOT NULL,  
  `tanggal_lahir` date NOT NULL,  
  `no_hp` varchar(15) NOT NULL,  
  `email` varchar(50) NOT NULL,  
  `pendidikan` varchar(30) NOT NULL,  
  `file_cv` varchar(50) NOT NULL,  
  `foto` varchar(150) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1  
AUTO_INCREMENT=17;
```

3.8.2 Implementasi Antarmuka

Untuk mengakses Sistem Informasi Rekrutmen Pegawai, bisa mengakses melalui browser dengan address `career.royalstandardkarawang.web.id` , dan akan membuka file `index.php` sebagai Halaman Utama seperti pada Gambar 3.27 dan Gambar 3.28 sebagai tampilan awal dari Sistem Informasi Rekrutmen Pegawai sebelum masuk ke halaman login



Gambar 3.27 halaman utama



Gambar 3.28 halaman login

Di halaman profil, pelamar akan diminta mengisi form mengenai data diri dan cv seperti pada gambar 3.29 Data profil tersebut akan disimpan ke dalam database dan profil tersebut bisa di cetak.



PROFIL SAYA



(Choose file) No file chosen

Nama lengkap
SPTI Murni Murni Satrio

Alamat
Perumahan Kencana Indah RT 04/10 RW 13 Desa 2, Pematangsari

Tempat Lahir
Bandung

Bergas Lahir (yyyy-mm-dd)
1999-01-06

No Handphone
087755171249

Email
sptimurni75@gmail.com

Pendidikan

Pendidikan Terakhir
D3

CV
cv_7_SPTI Murni Murni Satrio.doc
(Choose file) No file chosen

[Simpan](#)
[Coba Lagi](#)

Gambar 3.29 halaman profil

Di halaman download ini pelamar akan mengunduh berkas mengenai informasi-informasi terkait kegiatan rekrutmen pegawai, seperti pada gambar 3.30 .



DOWNLOAD

Pencarian		
1	Surat Pernyataan	surat-pernyataan.pdf
2	Pengumuman Penerimaan	pengumuman-penerimaan.pdf
3	Formulir Ujian	formulir-ujian.pdf
4	Formulir Pemberitahuan Bagi Karyawan Baru	formulir-pemberitahuan-bagi-karyawan-baru.doc

Gambar 3.30 halaman download

Di halaman daftar penerimaan pada gambar 3.31 akan ditampilkan posisi penerimaan pegawai berikut kuota dan detail terkait posisi pekerjaan. Bila di klik detail maka akan ditampilkan detail syarat posisi pekerjaan dan akan ada pilihan untuk melamar pekerjaan seperti pada gambar 3.32.



DAFTAR PENERIMAAN

Pencarian			
No.	Penerimaan	Kuota	
1	Staff Operator Produksi	5	Detail
2	Staff Accounting	5	Detail
3	Staff HRD	5	Detail

Gambar 3.31 halaman daftar penerimaan



DETAIL STAFF OPERATOR PRODUKSI

LAMAR

Syarat

Kualifikasi (cv anda)
Kemampuan Bahasa Inggris(test)
Melampirkan KTP
Melampirkan Ijazah D3

Gambar 3.32 halaman detail daftar penerimaan

Di halaman pengumuman akan ditampilkan informasi mengenai kegiatan rekrutmen pegawai seperti di gambar 3.33.



PENGUMUMAN

Penerimaan

Gambar 3.33 halaman pengumuman

3.8.3 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak yang di butuhkan untuk mengimplementasikan analisis yang telah dilaksanakan sebelumnya dapat dilihat pada tabel berikut

Tabel 3.24 Implementasi Perangkat Lunak

Keterangan	Yang digunakan	kebutuhan
Operating System	Windows 7 32bit	Windows 7 32bit
Microsoft Office	2007	2007
Wamp Server	Wamp server 5.6.15-VC11	Wamp server 5.6.15-VC11
Browser	Google Chrome	Google Chrome, Mozilla

Untuk menjalankan system informasi rekrutmen pegawai, dibutuhkan perangkat lunak pendukung sehingga aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi yang dibangun adalah sebuah *web hosting* yang dapat menampung *web* untuk menjalankan aplikasi rekrutmen online ini. Berdasarkan ketersediaan perangkat lunak yang ada di PT. Royal Standard Karawang dengan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi maka dapat disimpulkan bahwa tidak dibutuhkan perangkat lunak tambahan untuk menjalankan aplikasi ini sehingga aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan optimal.

3.8.4 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang di butuhkan untuk mengimplementasikan analisis yang telah dilaksanakan sebelumnya dapat dilihat pada table berikut.

Tabel 3.25 Implementasi Perangkat Keras

Keterangan	Yang digunakan	Kebutuhan
Processor	Intel Pentium IV 2.0 Ghz	Intel Pentium IV 2,0 Ghz
RAM	DDR 2GB	DDR 2GB
Hard disk	130 GB	130 GB

3.9 Pengujian Sistem

Pengujian salah satu bagian terpenting dalam pembuatan program. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari program tersebut. Tujuan dari pengujian perangkat lunak ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

3.10 Skenario Pengujian

Pengujian program ini menggunakan metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box Berfokus pada persyaratan fungsional aplikasi yang di buat. Pengujian Aplikasi Sistem Informasi Rekrutmen Pegawai PT. Royal Standard Karawang terdiri dari :

- Pengujian Login
- Pengujian Daftar Pelamar
- Pengujian Lamaran

3.10.2 Kasus dan Hasil Pengujian

3.10.2.1 Pengujian Login

Login digunakan untuk hak akses administrator dan users. Adapun pengujian data benar dapat dilihat pada tabel 3.26. Sedangkan untuk pengujian data salah dapat dilihat pada tabel 3.27.

Tabel 0.2 Pengujian Data Login Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Password Contoh masukan 1. Data Login Administrator Email: admin@royalstandard.com password: @admin123	Mengisi data login yang sudah terdaftar	Data login benar dan akan masuk kedalam sistem sesuai dengan menu nya masing-masing	[√] diterima [] ditolak
2. Data login Users Email: Trisma.mulyana@royalstandard.com Password: Trisma12345	Mengisi data login yang sudah terdaftar	Data login benar dan akan masuk kedalam sistem sesuai dengan menu nya masing-masing	[√] diterima [] ditolak

Tabel 0.3 Pengujian Data Login Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Password Contoh masukan 1. Data Login Administrator Email: password: @admin123	Menampilkan pesan “email atau password yang anda masukkan salah”	Dapat menampilkan pesan “email atau password yang anda masukkan salah”	[√] diterima [] ditolak
2. Data login Users Email: Trisma.mulyana@royalstandard.com Password:	Menampilkan pesan “email atau password yang anda masukkan salah”	Dapat menampilkan pesan “email atau password yang anda masukkan salah”	[√] diterima [] ditolak

3.10.2.2 Pengujian Daftar Pelamar

Pengujian Daftar Pelamar digunakan untuk hak akses users dan administrator. Adapun pengujian data benar dapat dilihat pada tabel 3.28. Sedangkan untuk pengujian data salah dapat dilihat pada tabel 3.29.

Tabel 0.4 Pengujian Daftar Pelamar Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Data Daftar Pelamar Contoh Masukan Data Daftar Pelamar Nama Lengkap: Muthia Nur Shofia No Handphone : 087775171749 Email: muthianurshofia@gmail.com	Data berhasil tersimpan	Data ditampilkan kedalam sebuah tabel dan berhasil tersimpan	[√] diterima [] ditolak
Edit Data Daftar Pelamar Contoh Masukan Data Daftar Pelamar Nama Lengkap: Rafli Muhammad Kamal No Handphone : 087775171749 Email: Raflimkamal95@gmail.com	Data berhasil tersimpan	Data ditampilkan kedalam sebuah tabel dan berhasil tersimpan	[√] diterima [] ditolak
Hapus Data Daftar Pelamar Contoh Masukan Data Daftar Pelamar Nama Lengkap: Rafli Muhammad Kamal No Handphone : 087775171749 Email: Raflimkamal95@gmail.com	Data berhasil terhapus	Data berhasil terhapus dan kembali ke menu project	[√] diterima [] ditolak

Tabel 0.5 Pengujian Daftar Pelamar Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Data Daftar Pelamar Contoh Masukan Data Daftar Peserta Nama Lengkap: Muthia Nur Shofia Alamat : Perum dian anyar blok N1 no. 10 RT 13 RW 12 Purwakarta Tempat Lahir : Purwakarta Tanggal Lahir : 2004-01-26 No Handphone : Email:	Menampilkan pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan pesan “please fill out this field”	[√] diterima [] ditolak
Edit Data Daftar Pelamar Contoh Masukan Data Daftar Pelamar Nama Lengkap: Muthia Nur Shofia Alamat : Perum dian anyar blok N1 no. 10 RT 13 RW 12 Purwakarta Tempat Lahir : Purwakarta Tanggal Lahir : 2004-01-26 No Handphone : Email:	Menampilkan pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan pesan “please fill out this field”	[√] diterima [] ditolak

3.10.2.3 Pengujian Lamaran

Lamaran digunakan untuk pelamar yang ingin melamar sesuai dengan posisi dan kriteria yang dituju. Adapun pengujian lamaran benar dapat dilihat pada tabel 3.32. Sedangkan untuk pengujian lamaran salah dapat dilihat pada tabel 3.33.

Tabel 0.6 Pengujian Lamaran Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Upload Berkas Contoh masukan Berkas berupa kualifikasi(cv), ijazah, KTP	Mengupload berkas yang sudah menjadi syarat perusahaan	Berkas lengkap dan akan masuk kedalam sistem sesuai dengan menu nya masing-masing	[√] diterima [] ditolak

Tabel 0.7 Pengujian Pelamar Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Upload Berkas Contoh masukan Berkas berupa kualifikasi(cv), ijazah, KTP	berkas yang sudah menjadi syarat perusahaan tidak diupload dengan lengkap	Dapat menampilkan pesan “berkas belum diupload”	[√] diterima [] ditolak

3.8.2 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan dari hasil pengujian diatas dengan kasus uji yang telah ditentukan, dapat disimpulkan bahwa penyaringan kesalahan dalam bentuk arahan tampilan pesan sudah cukup baik dan dapat diterima. Secara fungsionalitas sistem sudah dapat menghasilkan outuput yang diharapkan.