# BAB I

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Sistem informasi absensi yang saat ini digunakan oleh *travel* Krakaline masih bersifat *manual* oleh karena itu kami pun berniat untuk membangun sebuah program yang bertujuan untuk membantu kemudahan bagi pihak Krakaline dalam melakukan kegiatan absensi, dengan hanya menggunakan sistem absensi yang bersifat manual banyak sering terjadi kesalahan atau tidak keakuratan data yang terjadi yang tentunya mengakibatkan terganggunya kegiatan perkantoran.

Dengan adanya kegiatan pelaksanaan kerja praktek kami bisa dengan mengetahui apa saja masalah-masalah yang terjadi di krakaline khususnya pada sistem absensi mereka yang masih manual. Ternyata dengan menggunakan sistem absensi yang masih manual tanpa terkomputerisasi masih menyimpan banyak kesalahan seperti keamanan sistem absensi yang masih bisa di manipulasi atau masih rentan dan juga mengakibatkan kurangnya keakuratan data kehadiran data waktu hadir para pegawai yang tentunya hal tersebut bisa berakibat kurang efektifnya segala kegiatan yang ada di dalam perusahaan maka untuk mencegah hal tersebut maka kami membuatkan sebuah aplikasi absensi yang diharapkan bisa membantu meningkatkan kinerja di perusahaan.

## Identifikasi dan Rumusan Masalah

### Identifikasi Masalah

1. Keamanan sistem informasi absensi masih rentan, dikarenakan tidak adanya akses keamanan yang bisa menyebabkan manipulasi data.
2. Sistem absensi yang belum efektif dapat mengakibatkan kurangnya ke akuratan data waktu hadir para pegawai.

### Rumusan Masalah

1. Bagaimana proses sistem informasi absensi yang berjalan pada Krakaline.
2. Bagaimana proses sistem informasi absensi yang berjalan mampu memilikki akses keamanan yang baik dan benar.
3. Bagaimana proses sistem informasi absensi yang berjalan mampu memilkki data waktu kehadiran pegawai yang akurat.

## Maksud dan Tujuan

### Maksud

Maksud dilaksanakanya kegiatan praktek kerja lapangan ini adalah membantu kinerja pengolahan absensi di Krakaline menjadi lebih akurat dan keamananya terjaga.

### Tujuan

Adapun tujuan dari pelaksanaan kegiatan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan pada Krakaline.
2. Untuk mengimplementasikan program absensi yang telah kami buat di krakaline.

## Batasan Masalah

Adapun mengenai batasan masalah ini mampu dapat dilakukan secara terarah dan tercapai tujuanya, maka perlu batasan dari masalah yang akan dibahas. Oleh karena itu batasan-batasan masalah yang ada pada pembuatan penelitian ini yaitu di perusahaan travel krakaline hanya mengenai bagaimana cara untuk meningkatkan ke akuratan data waktu kehadiran pegawai dan juga meningkatkan keamanan akses pada sistem informasi absensi di perusahaan tersebut dengan menggunakan program aplikasi yang telah kami buat.

## Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek

Kami melaksanakan kegiatan praktek kerja lapangan di salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa transportasi. Berikut ini nama perusahaan dan jadwal kegiatan dan menggunkan model *prototype* dalam pembuatan programnya.

Nama Perusahaan : Krakaline Shuttle

Alamat : Jl. Dipatiukur No. 72, Bandung

**Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktek**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Kegiatan | 2017 | | | |
| Agustus | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Pengumpulan Kebutuhan |  |  |  |  |
| Pengumpulan Data |  |  |  |  |
| Analisis kebutuhan perangkat lunak |  |  |  |  |
| 2 | Membangun *Prototyping* |  |  |  |  |
| Desain Sistem |  |  |  |  |
| 3 | Evaluasi *Prototyping* |  |  |  |  |
| Evaluasi sistem dan data |  |  |  |  |
| 4 | Pengkodean Sistem |  |  |  |  |
| Pembuatan program |  |  |  |  |
| 5 | Menguji Sistem dan implementasi |  |  |  |  |
| Pengujian sistem |  |  |  |  |
| Implementasi system |  |  |  |  |