

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kurniawan Bobi, ST., M.Kom. Perangkat Keras Komputer. Bandung : elex media komputindo 1. 2014
- [2] Hartono Jogiyanto, MBA, Ph.D. Pengenalan Komputer: Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi Dan Intelegensi Buatan. Yogyakarta : Penerbit Andi. 1989.
- [3] Afrizal Yasmi, Wahyuni, dan Fauzan Rauf, ”Rekayasa Perangkat Lunak : Konsep Dasar Teori dan Praktek”, Edisi Revisi, Bandung: 2012.
- [4] <https://www.microsoft.com/en-us/windows/>
- [5] <https://www.microsoft.com/en-us/software-download/windows10>
- [6] Mihura, Bruce. 2001. LabVIEW for Data Acquisition. New York: Pearson Education.
- [7] [www.dictionary.com](http://www.dictionary.com)
- [8] [www.google.com/drive/](http://www.google.com/drive/)
- [9] Alsella, Rizma Pertty. 2016.Pemanfaatan GPS pada Aplikasi Monitoring Anak Berbasis Android. Universitas Komuter Indonesia.
- [10] Syarifah, Rizky. 2017. Evaluasi Dan Peningkatan Sistem Interactive Digital Wayfinding And Signage Di Universitas Komputer Indonesia. Universitas Komuter Indonesia.
- [11] Mulyana, Agus, dan Muhammad Aria. 2015. Perancangan Digital Signage

Sebagai Papan Informasi Digital. Bandung: Majalah Ilmiah  
UNIKOM. Vol.13 No.2.

- [12] Jaswandi, Beny. 2017. Interactive Digital Wayfinding Berbasis  
Desktop Programming. Universitas Komputer Indonesia.