

## **BAB III**

### **PROFIL PERUSAHAAN**

#### **3.1 Objek Penelitian**

Objek penelitian bertempat di Koperasi Sahabat Sakinah yang meliputi sejarah koperasi, visi dan misi, struktur organisasi dalam koperasi dan deskripsi tugas pengurus koperasi.

##### **3.1.1 Sejarah Singkat Koperasi Sahabat Sakinah**

Bermula dari pembangunan gedung baru Madrasah As-Sakinah pada awal tahun 2017

##### **3.1.2 Visi dan Misi Koperasi Sahabat Sakinah**

Adapun visi dan misi dari koperasi yang penulis jadikan tempat penelitian sebagai berikut:

###### **3.1.2.1 Visi Koperasi Sahabat Sakinah**

Visi Koperasi Sahabat Sakinah :

Menjadikan Koperasi Terpercaya, bermanfaat dan Menentramkan untuk Umat

###### **3.1.2.2 Misi Koperasi Sahabat Sakinah**

Misi Koperasi Sahabat Sakinah :

1. Mensejahterakan Ekonomi Syariah Umat.
2. Membentuk Umat Yang Giat Berwirausaha.

3. Menjadi Wadah Ekonomi Umat.

### 3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut adalah struktur organisasi Koperasi Sahabat Sakinah :



**Gambar 3.1 Struktur Organisasi**

### 3.1.4 Deskripsi Tugas

Mudir'am (Ketua Umum) adalah Dian Hardiana, M.Pd.I bertugas sebagai ketua umum yang mengatur seluruh jalannya Madrasah As-Sakinah.

Bid. Koperasi adalah Anjar Zatnika, S.Kom.I bertugas memantau jalannya usaha yang ada.

Sekretaris adalah Ricky Fatria Yusey bertugas pembuatan surat menyurat dan kebutuhan administrasi koperasi.

Bendahara adalah Bambang bertugas menjaga dan melaporkan siklus keuangan koperasi.

Divisi Penyewaan Gedung adalah Anjar Zatnika, S.Kom.I bertugas untuk mengatur jika ada penyewaan terhadap gedung As-Sakinah.

Divisi Kantin adalah Obi Mulyadi bertugas menjaga dan mengembangkan kantin.

Divisi Cuci Motor adalah Ikramullah bertugas melayani bagi umat yang motornya akan dicuci.

Divisi Penjualan Air adalah Happy Armadilo Ramses bertugas menyediakan air yang akan dibeli oleh umat.

### **3.2 Metode Penelitian**

Di dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis, maka suatu metode yang digunakan sebagai alat atau sarana pengambilan data – data. Metode yang dimaksud adalah sebagai berikut.

#### **3.1.1 Desain Penelitian**

Penelitian yang digunakan adalah cross sectional karena penelitian yang diambil hanya sewaktu waktu saja, dengan menggunakan metode kualitatif (Wawancara).

#### **3.1.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data**

Jenis dan metode pengumpulan data yang digunakan peneliti terhadap penelitian di Koperasi Sahabat Sakinah, yaitu menggunakan sumber data primer dan sumber data sekunder.

### **3.1.2.1 Sumber Data Primer**

Data Primer merupakan data yang didapat dari sumber informasi individu atau perseorangan seperti hasil wawancara yang dilakukan oleh peneliti. Pengumpulan data dilakukan dengan beberapa metode, yaitu :

1. Penelitian lapangan (Observasi). Adapun observasi yang dilakukan di Koperasi Sahabat Sakinah ke bagian kepengurusan koperasi yaitu mengamati proses kegiatan pencatatan data anggota koperasi pada koperasi tersebut.
2. Wawancara (interview). Adapun wawancara yang dilakukan dengan bagian kepengurusan di koperasi tersebut meliputi seputar proses kegiatan pengolahan data anggota dan apa yang diperlukan dalam pembuatan software.

### **3.1.2.2 Sumber Data Sekunder**

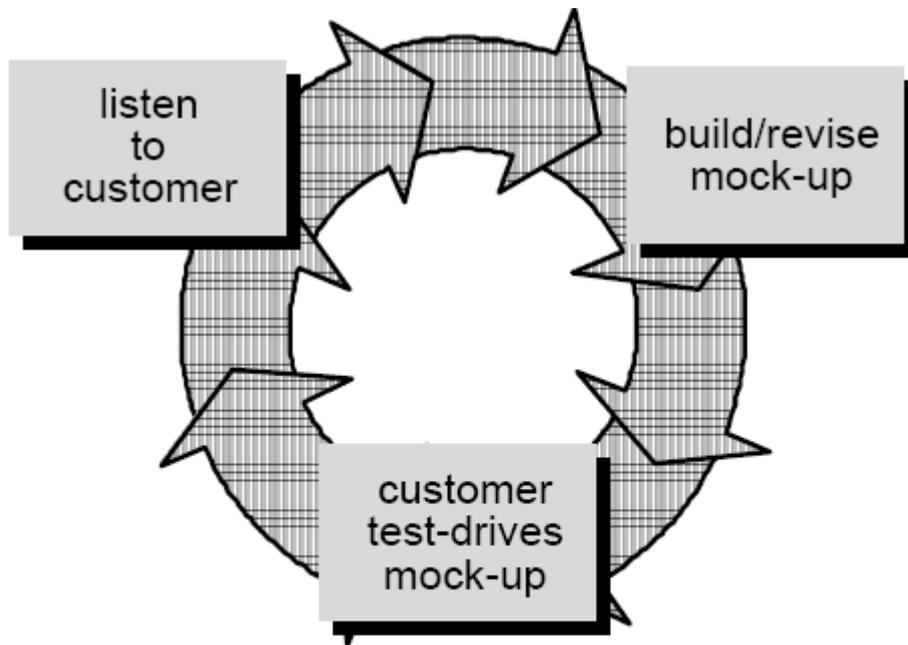
Cara yang digunakan untuk mengumpulkan data sekunder adalah metode dokumentasi, yaitu mengumpulkan dokumen yang dimiliki koperasi berupa dokumen anggota koperasi, laporan modal koperasi, struktur organisasi, visi dan misi.

## **3.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem dibutuhkan dalam perancangan sebuah sistem karena sebelum memulai pembuatan software hendaknya merancang terlebih dahulu metode pemodelan seperti apa yang harus digunakan dengan memprioritaskan ketepatan waktu selesai dan efektifitas.

### **3.1.1 Prototype**

Metode Prototype merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang memodelkan dari sistem kerja suatu perangkat lunak yang belum lengkap dari pihak user. Para pengembang perangkat lunak melakukan koordinasi dan pertemuan-pertemuan yang secara intensif dengan user guna menampung informasi yang akan dijadikan dasar dalam perancangan perangkat lunak. Prototype dari perangkat lunak yang dihasilkan kemudian dipresentasikan kepada dan user diberikan kesempatan untuk memberikan masukan masukan sehingga perangkat lunak yang dihasilkan nantinya betul-betul sesuai dengan keinginan dan kebutuhan user. Berikut tahapan pada prototype :



**Gambar 3.2 Tahap Metode Prototype Pressman**