

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Imbas dari pesatnya perkembangan pada era globalisasi sekarang ini yakni semakin pesat tak terbendung memasuki setiap ranah kehidupan, tak terkecuali dalam bidang teknologi informasi. Sehingga kebutuhan masyarakat banyak tergantung pada kemajuan teknologi informasi itu sendiri. Pelbagai kemudahan melalui aplikasi teknologi informasi telah dapat dirasakan di berbagai bidang, salah satunya dalam bidang pendidikan.

Perkembangan teknologi informasi mulai dirasa menimbulkan dampak yang positif karena dengan berkembangnya teknologi informasi, pendidikan mulai memperlihatkan perubahan yang signifikan. Banyak hal yang dirasa berbeda dan berubah dibandingkan dengan keadaan yang berkembang sebelumnya. Perubahan yang dimaksud dalam hal ini merupakan perubahan menuju situasi yang lebih baik dari sebelumnya. Jarak dan waktu bukan menjadi hambatan untuk mendapatkan wawasan, karena berbagai sistem informasi telah tersedia untuk memfasilitasinya. Sistem informasi yang telah banyak digunakan di lembaga pendidikan di Indonesia diantaranya adalah *website*, *e-learning*, media pembelajaran, dan sistem informasi perpustakaan sekolah.

Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir u

ntuk dapat bekerja lebih efektif dan efisien. Salah satunya yaitu membuat sistem konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi dapat membuat pekerjaan menjadi lebih mudah karena hampir semua sistem terkomputerisasi adalah suatu sistem yang siap untuk digunakan.

Perpustakaan sekolah adalah sarana pendidikan untuk menunjang pencapaian tujuan pendidikan prasekolah, pendidikan dasar, pendidikan menengah dan pendidikan tinggi serta memberi pelayanan kepada murid dan guru dalam proses belajar mengajar. [3, p.37] Perpustakaan sekolah merupakan fasilitas utama yang disediakan oleh sekolah untuk menunjang kemajuan pendidikan di sekolah. Penjelasan dalam Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional (Sisdiknas) dalam Sutarno N.S. menyatakan bahwa “Perpustakaan merupakan sarana penunjang proses belajar mengajar di sekolah.” Keberadaannya sebagai salah satu komponen pendidikan merupakan suatu keharusan. Perpustakaan sekolah dapat memenuhi kebutuhan akan ilmu, referensi, berita, dan informasi yang dibutuhkan oleh pengunjungnya. Pengunjung perpustakaan sekolah (pemustaka) diantaranya adalah guru, siswa, dan karyawan sekolah. [4, p.47]

Perpustakaan sebagai pengelola informasi dan pengetahuan harus bisa menggunakan dan memanfaatkan teknologi informasi dengan optimal untuk memenuhi berbagai kebutuhannya. Beberapa pertimbangan tentang alasan perpustakaan memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi antara lain: (1) tuntutan terhadap kuantitas dan pelayanan perpustakaan, (2) tuntutan terhadap

penggunaan koleksi secara bersama, (3) kebutuhan untuk mengefektifkan sumber rdaya manusia, (4) tuntutan terhadap efisien waktu, dan (5) keragaman informasi yang dikelola. [5, p.1]

Dalam upaya meningkatkan kinerja pelayanan, penggunaan sistem informasi merupakan alternatif atau solusi yang tepat. Alasan untuk menggunakan sistem informasi diantaranya adalah: (1) kecepatan pengolahan yang lebih besar (2) ketepatan dan konsistensi yang lebih baik, (3) pencapaian informasi lebih cepat, (4) mereduksi biaya, (5) keamanan yang lebih baik. [6, p.41]. Oleh karena itu perpustakaan harus dapat menyelenggarakan aktivitas pendidikan di dalam kegiatan operasionalnya. Salah satunya yaitu memanfaatkan teknologi informasi. Tujuannya adalah agar semua sarana dan fasilitas perpustakaan dapat digunakan dengan tepat dan bermanfaat sehingga anggaran yang dikeluarkan dalam penyediaan fasilitas dan sarana tidak terbuang sia-sia.

SDN 036 Ujungberung merupakan salah satu sekolah negeri yang berada di Kecamatan Ujungberung Kota Bandung dengan jumlah siswa sebanyak 2326 sedangkan jumlah guru sebanyak 104. Saat ini Perpustakaan SDN 036 Ujungberung khususnya dalam transaksi peminjaman buku masih menggunakan sistem yang konvensional, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam hal sirkulasi peminjaman buku yang disebabkan oleh data-data yang belum terdokumentasi dengan baik. Waktu siswa/siswi berkunjung ke perpustakaan juga sangat minim yaitu 15 menit saat jam istirahat. Hal ini seharusnya dapat diatasi dengan sistem informasi perpustakaan berbasis *website*, karena dengan sistem informasi berbasis *website* pengelolaan data perpustakaan dapat lebih efektif sehingga sirkulasi peminjaman

buku dapat terdokumentasi dengan baik dan lebih efektif dalam pengoptimalan waktu.

Penelitian ini diadakan berdasarkan suatu temuan permasalahan oleh peneliti. Permasalahan yang ditemukan di perpustakaan SDN 036 Ujungberung Kota Bandung yakni siswa-siswi di sekolah yang meminjam untuk kebutuhan pembelajaran di dalam maupun di luar kelas membuat regulasi perpustakaan sekolah menjadi sulit didata. Setelah peneliti mengadakan observasi langsung dengan narasumber selaku pustakawan (pengelola perpustakaan), peneliti merumuskan beberapa permasalahan. Permasalahan tersebut terletak pada sistem yang diterapkan pada perpustakaan sekolah. Sistem yang digunakan masih menggunakan sistem manual, yaitu masih dituliskan pada buku. Dampak dari penerapan sistem ini adalah pencarian dan pengecekan data membutuhkan waktu yang cukup lama. Dampak lainnya adalah kurang rapi dalam hal pendataan buku, peminjaman dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan peminjaman, pengembalian, keterlambatan dan kehilangan. Permasalahan lain yang terdapat pada perpustakaan SDN 036 Ujungberung karena hanya memiliki 1 orang pustakawan, sehingga dalam pengelolaan dan perawatan perpustakaan kurang terlaksana dengan baik.

Untuk dapat menunjang pelayanan yang lebih baik di perpustakaan SDN 036 Ujungberung, perlu adanya Perancangan sistem informasi yang dapat membantu kinerja pustakawan. Sistem informasi perpustakaan tersebut dikembangkan agar dapat membantu pustakawan dalam hal pendataan buku, peminjaman dan pengembalian buku, pembuatan laporan peminjaman. Manfaat

sistem informasi dari sudut pandang pemustaka adalah pemustaka dapat lebih cepat dalam melakukan presensi dan mencari informasi dari perpustakaan sekolah. Informasi tersebut meliputi informasi ketersediaan buku dan peraturan yang ada di perpustakaan. Oleh karena itu, peneliti bermaksud untuk melakukan penelitian Perancangan sistem informasi perpustakaan di SDN 036 Ujungberung.

Sistem informasi yang dikembangkan oleh peneliti ini merupakan sistem informasi berbasis *web*. Sistem informasi berbasis *web* adalah sistem informasi yang menggunakan teknologi *web* atau internet untuk mendukung dan memudahkan pekerjaan manusia agar menjadi lebih efisien. Karena sistem informasi ini berbasis *web*, maka hal yang harus dipenuhi diantaranya adalah bahasa pemrograman, *webserver*, dan *database*. Sistem informasi menggunakan *database* agar data yang dimasukkan dapat tersimpan dengan rapi, sistem keamanan terjamin, serta pendataan dapat dilakukan dengan cepat, tepat, dan akurat. Sistem informasi berbasis *web* juga memudahkan pustakawan sehingga dapat dengan cepat mengakses informasi yang berkaitan dengan perpustakaan dimana saja dan kapan saja.

Berdasarkan pemaparan di atas maka dalam penelitian ini penulis akan meneliti dengan mengambil judul yaitu **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SDN 036 UJUNGBERUNG KOTA BANDUNG”**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berikut ini akan dipaparkan identifikasi dan rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka ada beberapa permasalahan yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

1. Belum optimalnya proses pengelolaan data perpustakaan yang masih dilakukan secara manual seperti pengelolaan data buku, proses peminjaman buku, proses pengembalian buku, data keterlambatan dan data kehilangan buku. Sehingga mengakibatkan kurang akurat, efektif, dan efisien dalam pengelolaannya.
2. Masih rawannya kehilangan data peminjaman, pengembalian, keterlambatan, dan kehilangan buku.
3. Sistem laporan data peminjaman dan inventaris buku yang belum terkelola dengan baik karena belum terkomputerisasi.
4. Belum ada media atau sistem informasi perpustakaan yang bisa diakses melalui *Web* oleh setiap siswa dan siswi SDN 036 Ujungberung pada saat membutuhkan buku.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka akan dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini, yaitu :

1. Bagaimana sistem dan prosedur perpustakaan yang sedang berjalan di SDN 036 Ujungberung Kota Bandung saat ini?

2. Bagaimana perancangan sistem informasi berbasis *web* di perpustakaan SDN036 Ujungberung Kota Bandung.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi berbasis *web* di perpustakaan SDN036 Ujungberung Kota Bandung.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi yang sedang berjalan di perpustakaan SDN036 Ujungberung Kota Bandung saat ini.

1.3 Maksud dan Tujuan

Berikut ini akan dipaparkan maksud dan tujuan dalam penelitian ini yaitu:

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah diharapkan dapat membantu mengatasi beberapa permasalahan atau hambatan di perpustakaan SDN036 Ujungberung Kota Bandung.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini, yaitu :

1. Untuk mengetahui sistem dan prosedur perpustakaan yang sedang berjalan di SDN 036 Ujungberung Kota Bandung saat ini.
2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi berbasis *web* di perpustakaan SDN036 Ujungberung Kota Bandung.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi berbasis *web* di perpustakaan SDN036 Ujungberung Kota Bandung yang sedang berjalan.

4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi yang sedang berjalan di perpustakaan SDN036 Ujungberung Kota Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Berikut ini akan di utarakan berbagai kegunaan dalam penelitian ini baik yang bersifat praktis maupun bersifat akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Hasil penelitian ini dapat digunakan untuk mengembangkan sistem dalam pengelolaan perpustakaan sekolah. Sistem tersebut sebagai alat bantu untuk mempermudah pelayanan anggota, pencarian data buku, pendataan koleksi buku, sistem pelaporan dan manajemen peminjaman dan pengembalian koleksi buku pada perpustakaan sekolah SDN 036 Ujungberung Kota Bandung.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademik yaitu dapat dijadikan sebagai bahan acuan yang dapat digunakan sebagai bahan Perancangan dalam penguasaan materi perkuliahan serta bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian dengan tema yang serupa.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini yang hanya akan meliputi :

1. Sistem yang dibangun hanya membahas tentang pendataan buku, peminjaman buku, pengembalian buku, keterlambatan peminjaman, dan kerusakan buku.

2. Sistem yang dibangun memuat waktu peminjaman dan denda jika terjadi keterlambatan.
3. Sistem yang dibangun memuat denda atau penggantian buku jika buku yang dipinjam rusak atau hilang.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SDN 036 Ujungberung Kota Bandung yang beralamat di jalan Cigending No. 3 Cigending Kecamatan Ujungberung Kota Bandung adapun waktu penelitiannya kurang lebih empat bulan dengan tahapan-tahapan sebagai berikut:

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

Waktu Kegiatan	2018															
	September				Oktober				November				Desember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Identifikasi Kebutuhan																
2. Membuat Prototype																
3. Menguji Prototype																
4. Memperbaiki Prototype																
5. Mengembangkan Produk																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan pada laporan penelitian ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, yang dijadikan teori dasar analisis dan Perancangan sistem yang digunakan untuk menunjang penelitian, teori-teori ini merupakan dasar-dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi sistem informasi perpustakaan berbasis *web* di SDN 036 Ujungberung Kota Bandung.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang objek penelitian yang meliputi Visi misi sekolah, model Perancangan, prosedur perancangan, sumber data/subjek penelitian, metode dan alat pengumpul data, dan teknis analisis data. Bab ini menjelaskan tentang analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan dan perancangan sistem yang berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan perancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil dari tahapan penelitian dan tahapan desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, baik secara perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, sampai ke tahap melakukan implementasi serta pengujian program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem dari bab-bab yang dibuat, serta saran atau masukan yang dapat digunakan untuk perancangan selanjutnya.