

## **BAB III Profil Perusahaan**

### **1.1 Sejarah Singkat Perusahaan**

Sejarah awal Roemah Nenek Cafe n Resto yaitu pada awal sebelum berdirinya cafe ini terdapat beberapa resep keluarga yang sudah digunakan turun temurun. Dari pemilik Cafe ini mulai terpikir untuk membuat cafe dengan resep dari keluarga. Hingga kini, resep tersebut masih digunakan oleh Roemah Nenek Cafe n Resto dan banyak orang yang menyukai resep yang diberikan oleh Cafe ini. Selain menunya roemah Nenek ini memiliki ciri khas 'Roemah Nenek', resto & cafe ini dulunya merupakan kediaman dari orang tua sang owner yang telah berumur. Inilah sebabnya tempat ini tertata sangat asri, terasa sejuk, dan dipenuhi pepohonan. Kemudian, pemilik Roemah Nenek menyeting tempat ini sedemikian rupa, agar Anda seolah-olah tengah berkunjung ke rumah kakek dan nenek di kampung yang kegiatannya bercocok tanam. Setting ini ditambahi pula dengan arsitektur art deco seperti rumah-rumah tahun 1920-an. Pastinya, Anda akan bisa merasakan suasana santai dan nyaman seperti sedang berada di rumah orang tua sendiri.

Roemah Nenek sendiri lahir dari ketidaksengajaan. Berawal dari reuni sebuah SMP di Bandung, hingga sang owner akhirnya memutuskan membuat tempat makan yang dapat digunakan sebagai tempat berkumpul dengan teman-temannya, sekaligus menjadi lahan bisnis. Dengan resep-resep unggulan keluarga ditambah hasil eksplorasi koki di bawah

pengawasan owner, resto & cafe ini akhirnya mampu menghasilkan menu makanan bercitarasa tinggi yang kadang tidak ditemukan di tempat lain.

### **1.1.1 Visi dan Misi Perusahaan**

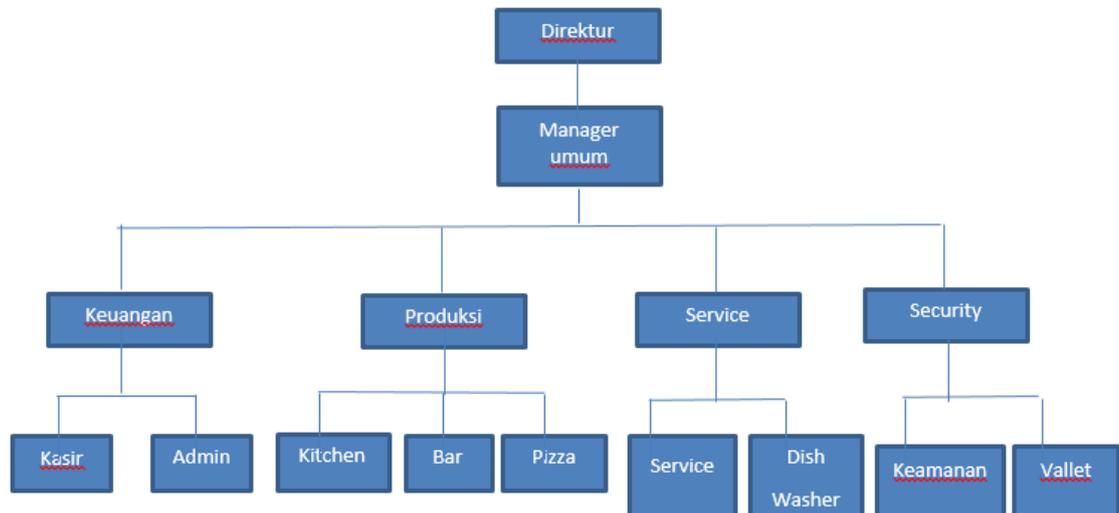
#### **Visi**

Rumah Makan yang menyediakan makanan dengan resep keluarga dalam mempertahankan masakan traditional yang disesuaikan dengan perkembangan selera konsumen

#### **Misi**

Menjadikan Roemah Nenek resto café sebagai bisnis jasa kuliner dengan memberikan suasana kekeluargaan yang dapat dirasakan dengan sesungguhnya oleh pasar jasa kuliner berdasarkan: menyediakan makanan-makanan dengan rasa khas dari resep keluarga, yang berada dalam suasana rumahan yang akrab, nyaman dan hangat.

## 1.1.2 Struktur Organisasi



*Struktur Organisasi 1*

## 1.1.3 Deskripsi Tugas

### Uraian Prosedur Sistem

## 1.2 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah sekumpulan peraturan, kegiatan dan prosedur yang digunakan pelaku suatu disiplin ilmu. Metodologi juga merupakan analisis teoritis mengenai suatu cara atau metode. Penelitian merupakan suatu penyelidikan yang sistematis untuk meningkatkan sejumlah pengetahuan, juga merupakan suatu usaha yang sistematis dan terorganisasi untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban.

### 1.2.1 Desain Penelitian

Desain Penelitian yang digunakan penulis selama melakukan Kerja Praktek (KP) di Café and Resto Roemah Nenek adalah menggunakan

metode Analisis Deskriptif, yaitu penelitian yang dilakukan dengan tujuan mendapatkan data yang sebenarnya dan selengkap-lengkapny.

## **1.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan yang dilakukan dengan cara yang dapat digunakan peneliti untuk mengumpulkan data Sistem Informasi pada Roemah Nenek Cafe n Resto yaitu dengan cara mengambil sampel transaksi 2 bulan terakhir untuk dilakukan analisis dan pengembangan Sistem Informasi. Berikut beberapa metode yang di gunakan peneliti :

### **1.2.2.1 Sumber Data Primer**

Pengumpulan data dengan observasi langsung atau dengan pengamatan langsung adalah cara pengambilan data dengan menggunakan Laptop dan alat standar lain untuk keperluan tersebut. Berdasarkan data yang diperoleh dari responden secara langsung yang dikumpulkan melalui survey lapangan dengan menggunakan teknik pengumpulan data dalam rangka pengumpulan informasi ini yaitu :

#### **1.Observasi**

Observasi adalah teknik pengumpulan data langsung dari lapangan dan melalui pengamat langsung terhadap gejala atau peristiwa yang terjadi pada obyek penelitian Observasi yang saya lakukan yaitu dengan cara melihat sistem informasi yang sedang berjalan pada instansi.

#### **2.Wawancara**

Wawancara adalah proses Tanya jawab dengan pihak-pihak terkait yang saya lakukan kepada owner dan beberapa karyawan yang bertindak langsung.

### **1.2.2.2 Sumber Data Sekunder**

Untuk menambah data yang akan ditulis di perlukan Dokumentasi sebagai pelengkap dalam penyusunan penelitian. Hal ini dilakukan dengan cara membaca buku panduan yang berhubungan dengan laporan penelitian.

### **1.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan system**

Dalam subbab ini akan dijelaskan mengenai metode pendekatan pengembangan system metode analisis data alat bantu analisis, dan perancangan berikut ini adalah uraian dari metode pendekatan dan pengembangan yang penulis gunakan:

#### **1.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem**

Metode pendekatan sistem yang digunakan oleh penulis adalah Metode kualitatif yang bersifat terstruktur. Terdapat beberapa alasan penulis menggunakan metode pendekatan terstruktur tersebut diantaranya adalah mudah dipahami, selain itu metode terstruktur telah banyak digunakan dalam pengembangan sistem informasi.

#### **1.2.4 Pengembangan Sistem**

Metode Pengembangan Sistem yang digunakan adalah menggunakan metode paradigma *Waterfall*. Pada metode ini terdapat 5 tahap, pengembangan untuk suatu perangkat lunak yang akan dirancang Tahap penyusunannya terstruktur dari atas ke bawah, yaitu:

*Analysis, Design, Coding, Testing, Maintenance.*

1. Analisis Sistem (*System Analysis*) Penguraian dari suatu **sistem** informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.
2. Desain Sistem (*Design System*) Merupakan tahap setelah analisis **sistem** dari siklus pengembangan system yang mendefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional , persiapan untuk rancang bangun implementasi, menggambarkan bagaimana suatu system dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan.
3. Coding (*Coding*) merupakan menerjemahkan persyaratan logika dari pseudocode atau diagram alur ke dalam suatu bahasa pemrograman baik huruf, angka, dan simbol yang membentuk program. Untuk **coding** kita harus mengikuti sintaks-sintaks yang berlaku di bahasa program yang kita pilih.
4. System testing adalah pengujian yang dilakukan terhadap keseluruhan sistem(secara lengkap) dan sistem yang telah terintegrasi untuk mengevaluasi apakah sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan pengguna.
5. Pemeliharaan (*Maintenance*) Instalasi sistem dan pemeliharaan sistem dilakukan untuk mengembangkan implementasi dari unit sistem.