

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan pada bab- bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. PT. WaGoMu adalah *Blogging Platform* Indonesia sekaligus *Internet Media* penghubung Indonesia - Jepang..
2. WaGoMu juga merupakan *Internet Media (Media Online)* yang kerap membuat Kontens baik berupa tulisan, photo, ilustrasi ataupun video untuk mempromosikan Indonesia, mempromosikan Jepang, ataupun mempromosikan Indonesia dan Jepang sekaligus.
3. Dalam kesempatan ini PT. Wagomu sedang membuat *project* baru yaitu aplikasi *web* berbayar. Aplikasi ini dibangun untuk mempermudah perusahaan yang ingin memiliki *website* namun tidak memiliki karyawan bagian IT. Dengan adanya aplikasi *web* berbayar ini perusahaan dapat menggunakan dan mengelola *website* tanpa harus mengelola *frtont-end* ataupun *back-end*.
4. Dalam kasus yang penulis teliti langsung dilapangan, pembuatan aplikasi *web* berbayar ini masih memerlukan media penyimpanan data (*database*). Maka dari itu penulis membangun rancangan *database* untuk menyempurnakan pembuatan aplikasi *web* berbayar tersebut.

5.2 Saran

Dengan adanya program kerja praktek ini diharapkan terjadi hubungan kerjasama yang baik antara pihak Universitas Komputer Indonesia dengan perusahaan atau instansi tempat pelaksanaan kerja praktek PT.Wagomu Kreatif Asia. Dalam penerimaan dan penempatan para mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek, hendaknya mempertimbangkan bidang yang sesuai dengan jurusan, sehingga mahasiswa dapat mengembangkan ilmu yang dimiliki juga dapat menambah pengetahuan. Bagi pegawai, dapat memperkenalkan program aplikasi

apa saja yang digunakan pada perusahaan, agar mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek dapat memahaminya. Dan juga agar dosen pembimbing selalu memberikan motivasi dan bimbingan kepada mahasiswa-mahasiswi Universitas Komputer Indonesia.