

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Dalam dunia teknologi *digital* tentu tidak asing dengan namanya *website*, perkembangan *website* ataupun penggunaan *website* saat ini dibidang cukup tinggi dan digunakan dalam berbagai bidang. Mulai dari bidang penjualan *online*, halaman informasi suatu instansi hingga digunakan untuk media sosial.

Kebutuhan pada penggunaan *website* akan berbanding lurus juga terhadap permintaan pembuatan jasa *website*, sehingga sekarang ini banyak bermunculan perusahaan yang menyediakan jasa untuk pembuatan *website*. Pembuatan *website* sendiri tidak hanya berfokus pada tampilan laman yang menarik untuk pengunjung, melainkan ada juga sistem *database* yang harus dirancang agar data pada *website* itu sendiri mudah untuk dikelola. Maka dari pada itu pada pengembangan *website* dikenal juga dengan istilah *front-end developer* dan *back-end developer*.

PT. Wagomu Kreatif Asia saat ini sedang mengembangkan sebuah aplikasi *website* untuk memudahkan sebuah instansi jika ingin menggunakan jasa pembuatan *website*. Sehingga nantinya jika sebuah instansi ingin membuat *website* maka yang diperlukan instansi tersebut hanya tinggal memasukan data yang berkaitan dengan instansi tersebut.

Perancangan sistem *database* pada aplikasi *website* wagomu ini menjadi sesuatu yang penting, karena agar data yang masuk mudah untuk dikelola dengan baik dan tidak tercampur aduk dengan data yang tidak bersangkutan.

Perancangan sistem *database* yang baik akan membuat aplikasi *website* wagomu berjalan dengan baik dan mengatasi masalah jika terjadi tumpang tindih data yang masuk cukup banyak. Serta mempermudah bagian *back-end developer* dalam mengelola data.

## **1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah**

### **1.2.1 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan maka dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Dikarenakan proyek ini merupakan proyek baru di perusahaan, sehingga perancangan sistem *database* diperlukan untuk laman *website* ini.
2. *Database* diperlukan agar data yang masuk mudah untuk dikelola.

### **1.2.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pembahasan identifikasi masalah yang ada di atas maka kami dapat mengkaji rumusan masalah, diantaranya :

1. Bagaimana merancang sistem *database* yang dapat bekerja secara baik?
2. Bagaimana agar sisi *back-end* dan *front-end* dapat berjalan dengan baik?

## **1.3 Maksud dan Tujuan**

### **1.3.1 Maksud**

Maksud dari pembuatan laporan kerja praktek ini adalah untuk mengatasi masalah-masalah yang muncul, sekaligus untuk membuat rancangan *database website* sebagai bahan untuk membuat laporan yang merupakan salah satu persyaratan untuk memenuhi nilai Kerja Praktek (KP) semester VI (enam) pada Program Studi Sistem Informasi S1 (Strata Satu) di Universitas Komputer Indonesia.

### **1.3.2 Tujuan**

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya yang memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Membuat *database* untuk penyimpanan data *website*.
2. Menampilkan data yang diambil dari *database* ke halaman *website*.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Dalam pembuatan laporan ini ada beberapa hal yang membatasi masalah dalam penyusunan laporan, diantaranya :

1. Mampu menampilkan data yang masuk *database* ke laman *website*.
2. *Database* mampu menerima dan menyimpan data yang masuk.

#### **1.5 Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek**

Lokasi penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu di PT. Wagomu Kreatif Asia yang bertempat di *Office and Beyond - Unit 202 Jl. Cimanuk No. 6, Citarum, Bandung Jawa Barat, Indonesia (40115)*. Pelaksanaan kerja praktek untuk penulisan laporan ini dilakukan pada tanggal 08 Agustus 2018 sampai dengan 30 Agustus 2018, jadwal kerja praktek dilakukan hari senin – jum'at dengan persetujuan resmi melalui surat izin penerimaan kerja praktek yang dikeluarkan oleh PT. Wagomu Kreatif Asia pada 07 Agustus 2018.