

## **BAB IV**

### **ANALISIS KERJA PRAKTEK**

#### **4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan**

Analisis sistem merupakan tahapan untuk mendefinisikan sistem. Analisis sistem ini meliputi definisi sistem, lingkup dan batasan sistem. Dalam penelitian ini objek yang penulis analisis adalah mengenai Sistem Informasi Pengajuan Perizinan Pendirian Bangunan Gedung Pemerintah Provinsi Banten Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Tata Bangunan, analisis terhadap Pengajuan Perizinan Pendirian Bangunan Gedung tersebut untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja Sistem Informasi Pengajuan Pendirian Bangunan Gedung yang akan di ajukan kepada pemerintahProvinsi Banten Dinas Perumahan, Permukiman Kawasan Dan Tata Bangunan.

##### **4.1.1 Analisis Dokumen**

Berdasarkan hasil Pengajuan Proposal yang di ajukan kepada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Tata Bangunan.maka dibawah ini akan dijelaskan tentang analisis dokumen yang sedang berjalan diantaranya adalah :

### **1. Data Isi Proposal**

Nama Dokumen : Judul pengajuan proposal

Fungsi : Untuk mengetahui tujuan pengajuan proposal

Sumber : Sub Pemohon.

Jumlah : 1 rangkap

### **2. Data Isi Biya (RAB)**

Nama Dokumen : Pengajuan dana

Fungsi : Untuk mengetahui besar anggaran yang pemohon ajukan.

Sumber : Sub Pemohon.

Jumlah : 1 rangkap

Item Data : besar anggaran, kelengkapan anggaran

### **3. Data Isi lokasi**

Nama Dokumen : data tempat dan lokasi

Fungsi : Untuk mengetahui letak tempat dan lokasi yang pemohon

Sumber : Sub Pemohon.

Jumlah : 1 rangkap

Item Data : luas lahan, lokasi lahan,

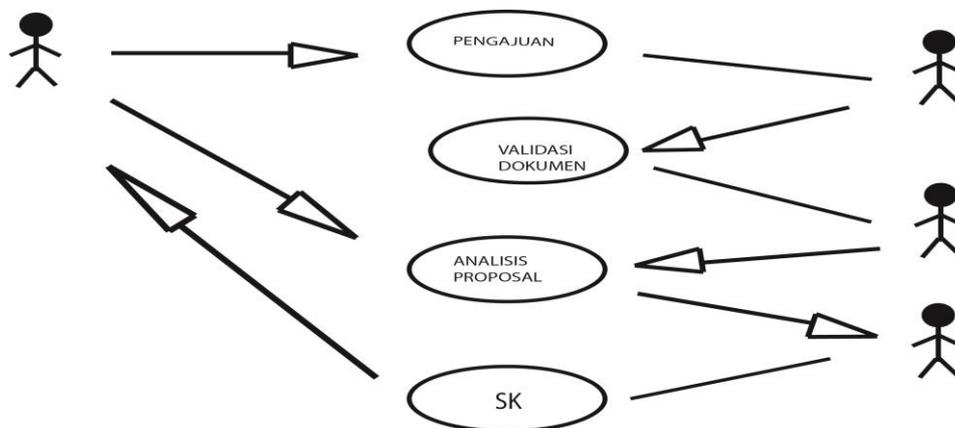
#### **4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan**

Prosedur Sistem Informasi Kepegawaian di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Tata Bangunan adalah sebagai berikut :

1. pemohon memberikan pengajuan proposal kelengkapannya ke Sub Bagian kepegawaian lalu di catat.
2. Di Sub Bagian Pegawai menerima pengajuan proposal
3. Di Sub Bagian Kepegawaian data pengajuan proposal tersebut, dicatat dan disimpan Berupa file data
4. Di Sub Bagian pegawai mengadakan pengecekan dan analisis terhadap isi Proposal
5. Data rekapitulasi proposal di susaikan dengan kebutuhan
6. Di Sub Bagian Kepegawaian melakukan studi banding lapangan
7. Melakukan rekapitulasi terhadap Proposal dan fakta lapangan
8. Setelah SK (Surat Keputusan) yang di keluarkan oleh Sub Bagian Kepegawaian akan di informasikan kepada pemohon Bagian
9. teknisi dinas mengajukan draft, anggaran dan desain bangunan kepada kepala Dinas
10. rekapitulasi pengadaan
11. pelaksanaan waktu dan anggaran yang akan di keluarkan

### 4.1.3 UseCase Diagram Berjalan

*Usecase diagram* yang sedang berjalan adalah sebuah katalog yang menjelaskan atau menggambarkan proses-proses dalam suatu sistem yang sedang berjalan saat belum terdapat perancangan perangkat lunak. Diagram ini menjelaskan interaksi antara *usecase*, actor, dan sistem. Berikut ini adalah *usecase diagram* dari prosedur yang berjalan di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Tata Banunan



Gambar *UseCase Diagram* yang berjalan 4.1

**a. Definisi aktor dan deskripsinya**

o	Aktor	Deskripsi
	Pemohon	Salah satu actor yang berperasn sebagai pengaju proposal pembangunan
	Admin	Bertugas melakukan pendataan dan penginformasian
	Pegawai	Bertugas mengenalisa menyesuaikan proposal sesuai kebutuhanya
	Bagian Pengambilan keputusan	Bertugas sebagai pengendalian pengawasan,klarifikasi, pemberian SK

**Tabel 4.1** Definisi Aktor dan Deskripsinya

**b. Definisi *usecase diagram* dan deskripsinya**

**Tabel 4.2** Definisi *Usecase* dan Deskripsinya

No	<i>Usecase</i>	Deskripsi
	Pengajuan	Merupakan proses dimana pemohon mengajukan isi dan tujuan proposal itu di buat
	Pendaptaran	Merupakan proses dimana pegawai melakukan pendataan perihal proposal yang masuk
	Analisis Proposal	Merupakan proses dimana pegawai melaukan penganalisan isi proposal sesuai

		kebutuhan,tujuan,lokasi dan Rab nya
	Klarifikasi Proposal	Merupakan proses rekapitulasi pengajuan proposal

#### 4.1.4 Skenario *UseCase Diagram* Berjalan

Skenario *usecase* mendeskripsikan aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem dan menjelaskan respon yang ditanggapi oleh sistem tersebut terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor. Berikut adalah skenario *usecasenya* :

1. Nama *UseCase* : Pengajuan

Aktor : Pemohon, Pegawai

Tujuan : Melakukan penyerahan proposal

**Tabel 4.3** Skenario *Usecase* Pengajuan

Pemohon	Pegawai
---------	---------

1.Melakukan penyerahaan proposal yang akan di ajukan	
	2. mendata proposal yang diajukan
	3.melakukan analisis proposal
	4.melakukan konfirmasi hasil analisis
5.menerima klarifikasi hasil analisis proposal	

Adapun tahapan-tahapan skenario *usecase* yang sedang berjalan di Dinas Perumahan,Kawasan Permukiman dan Tata Bangunan adalah sebagai berikut

### 1. Sekenario *Usecase* pendaptaran

**Tabel 4.4** Skenario *Usecase* pendaptaran

Identifikasi	
Nomor	1
Nama	Pendaptaran
Tujuan	Mendapatkan akses masuk untuk melakukan pendaptaran melalu bagian pendaptaran

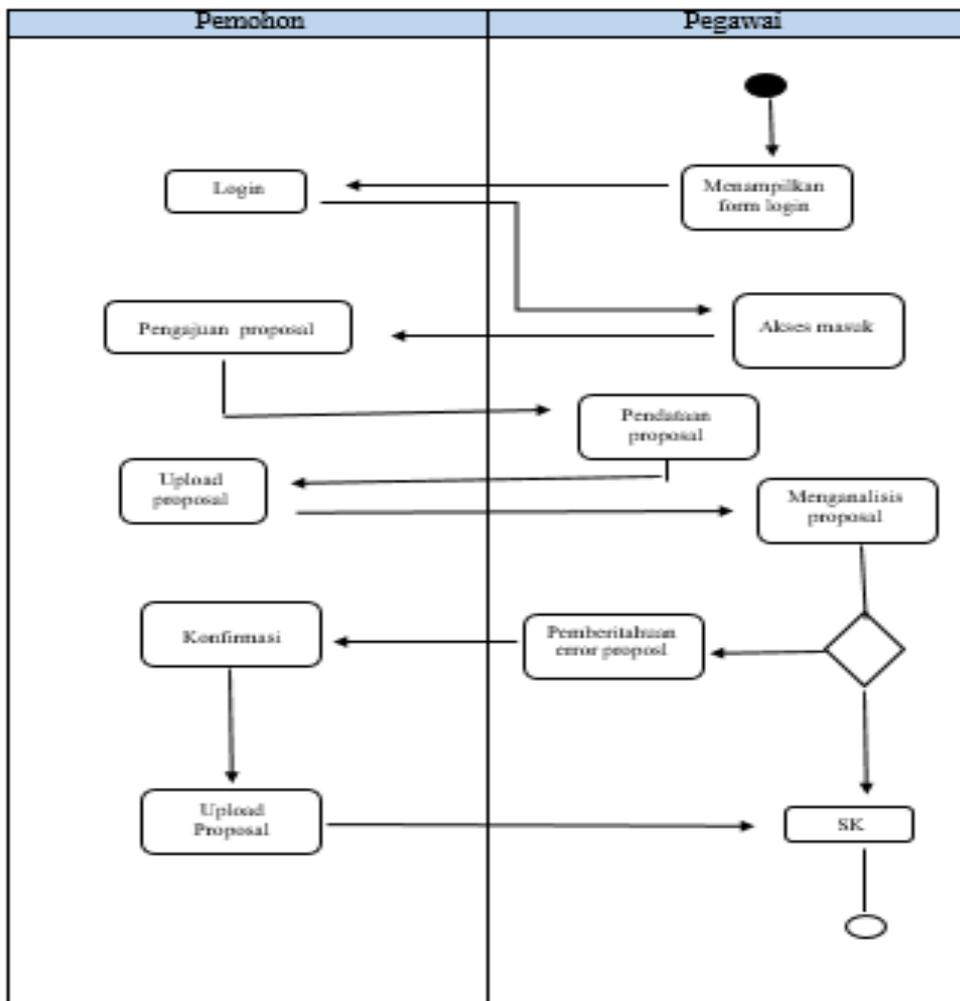
## 2. Skenario *Usecase* pengajuan

**Tabel 4.5** Skenario *Pembelian*

Identifikasi	
Nomor	3
Nama	Pengajuan
Tujuan	Memproses pengajuan proposal
Aktor	Pegawai
Skenario Utama	
Pemohon	Reaksi pegawai
1.Pemohon melakukan penyerahan proposal	
	2.Membuat data masuk proposal
	3.Penganalisisan proposal
	4.Konfirmasi hasil analisis
5.Pemohon menerima hasil analisis	
6. Merevisi kesalahan proposal	
	7. Masuk ke tahap pengadaan

#### 4.1.5 Activity Diagram Berjalan

Activity diagram menggambarkan berbagai alur setiap aktifitas yang terdapat dalam sistem yang sedang di rancang. Dari bagaimana alur masing-masingberawal, terdapatnya decision dalam aktifitas, sampai berakhirnya aktifitas tersebut. Adanya *activity diagram* sangat diperlukan agar pengguna sistem dapat mengetahui setiap kegiatan yang terdapat dalam system.



Gambar activity diagram 4.2

#### 4.1.6 Evaluasi Sistem yang Berjalan

Evaluasi Sistem berguna untuk menganalisa sistem yang sedang berjalan sehingga memiliki pembenahan atas kekurangan sistem yang telah ada

**Tabel 4.6** Evaluasi Sistem yang Berjalan

No	Permasalahan	Solusi
1.	Dalam memproses pengajuan proposal yang masuk, masih banyak kekurangan perihal isi pengajuan proposal	Diperbaikinya data persyaratan dengan melakukan upload sistem pengecekan proposal yang memenuhi syarat

## 4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah sebuah tahapan yang penting untuk menjadi gambaran usulan sebuah sistem yang akan di buat secara jelas dan tepat sehingga memudahkan pengguna untuk melakukan kegiatan sistem tersebut dan sebuah teknik pemecahan masalah dengan melengkapi komponen-komponen kecil menjadi kesatuan komponen sistem kembali ke sistem yang lengkap. Teknik ini diharapkan dapat menghasilkan sistem yang lebih baik.

### 4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem Yang Di Usulkan

Merupakan sebuah tahapan pengajuan sistem yang akan di buat dengan struktur dan model yang baru yang membenahi sistem yang lama. Adapun tujuan lain tujuan pembuatan sistem adalah sebagai berikut:

1. Merubah proses pengajuan proposal secara sistematis dan terkomputerisasi
2. Mempermudah penganalisan terhadap proposal yang akan di analisis

#### **4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan**

Gambaran umum ini menjelaskan secara umum perbedaan sistem yang baru dengan sistem yang lama . dan dengan gambaran umum ini dapat melihat tata cara sistem yang baru dapat berjalan dan berfungsi semana mestinya

#### **4.2.3 Perancangan prosedur yang diusulkan**

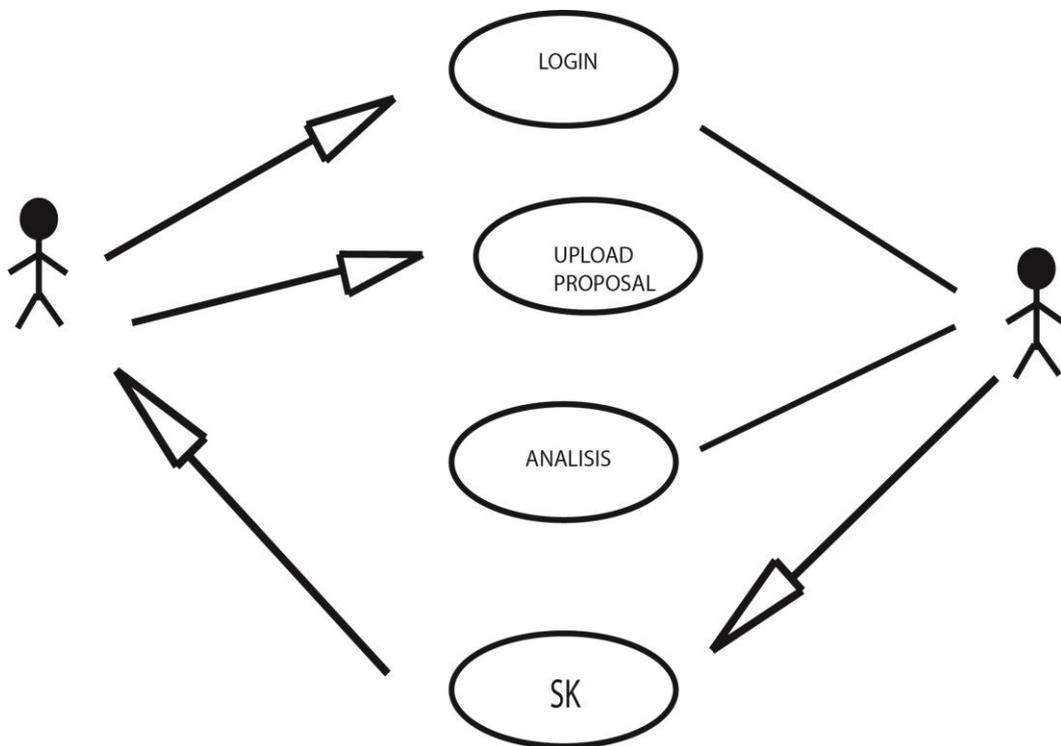
Perancangan prosedur yang diusulkan dengan memperbaiki sistem yang lama menjadi sistem yang terpadu dengan tidak merubah prosuder yang ada

##### **Prosedur Pengajuan Proposal**

pemohon melakukan login, kemudian pemohon mengupload proposal pada kolam proposal, pegawai menganalisis lembar proposal yang di ajukan melalui login admin, pemohon mendaptkan pemberitahuan atas pengajuan proposal

#### 4.2.4 Usecase diagram yang di usulkan

Berikut gambar model *use case* dari sistem yang diusulkan



**Gambar 4.3** UseCase Diagram yang di usulkan

**a. Definisi aktor dan deskripsinya**

**Tabel 4.7** Definisi Aktor dan Deskripsinya

o	Actor	Deskripsi
	Admin	Bertugas untuk mengelola data pengajuan proposal, menganalisis proposal, pembuatan Sk
	Pemohon	Melakukan pengajuan proposal, konfirmasi proposal, pengambilan SK

**Definisi *usecase* dan deskripsinya**

**Tabel 4.8** Definisi *Usecase* dan Deskripsinya

o	<i>Usecase</i>	Deskripsi
---	----------------	-----------

	Login	Merupakan proses dimana pemohon melakukan login dan masuk ke menu utama untuk upload proposal
	Upload Proposal	Merupakan proses dimana Pemohon melakukan Upload proposal ke kolom yang di sediakan
	Analisis	Merupakan proses dimana admin menganalisis isis proposal sesuai kebutuhannya
	Sk	Merupakan proses dimana pengambilan surat keputusan atas pengajuan proposal

#### 4.2.5 Skenario *usecase diagram* yang di usulkan

Adapun tahapan-tahapan skenario use case yang sedang berjalan di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Tata Bangunan adalah sebagai berikut

##### 1. Skenario *usecase* Pengajuan

**Tabel 4.9** Skenario *Pengajuan*

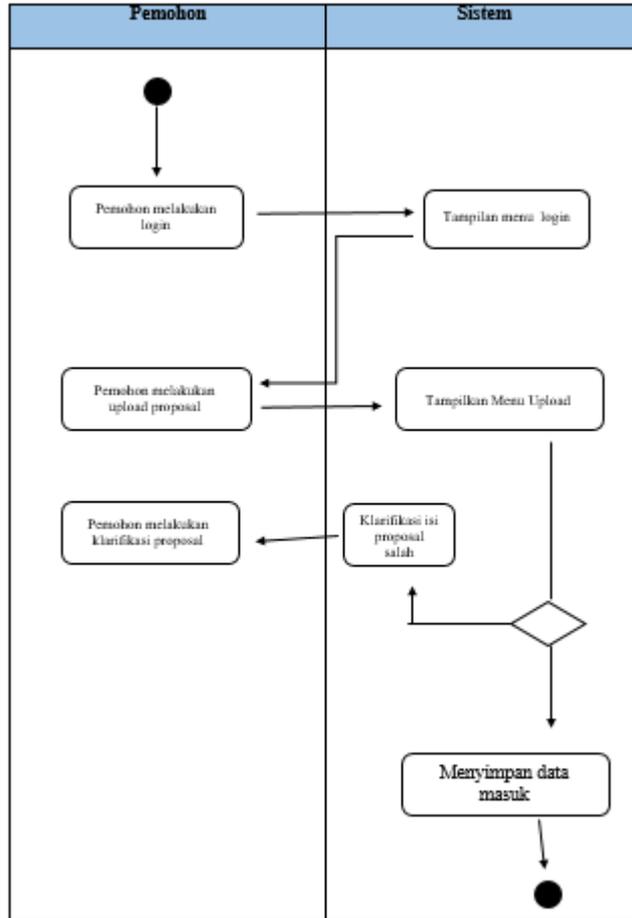
Identifikasi	
Nomor	3
Nama	Pengajuan
Tujuan	Mengajukan proposal
Aktor	Pemohon
Skenario Utama	

Aktor	Reaksi system
1. Pemohon melakukan login	
	2. Menampilkan menu login
3. Pemohon mengupload isi proposal	
	4. Menampilkan kolom upload
	5. Menganalisis isi proposal
	6. Membuat Sk

#### 4.2.6 Activity Diagram yang di usulkan

*Activity diagram* menggambarkan berbagai alur setiap aktifitas yang terdapat dalam sistem yang sedang di rancang. Sehingga memudahkan pengguna memahami alur sistem yang sedang di rancang

*Activity diagram yang di usulkan*



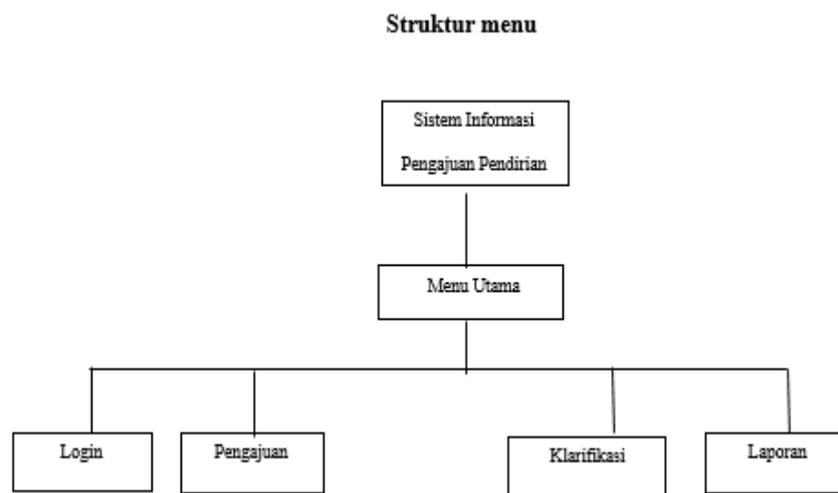
Gambar 4.4 Activity Diagram yang di usulkan

### 4.3 Perancangan Antar Muka

Perancangan antarmuka akan menggambarkan abstrak tampilan sistem yang akan di usulkan dan letak-letak tampilan yang dirancang pada sistem yang diusulkan

### 4.2.1 Struktur menu

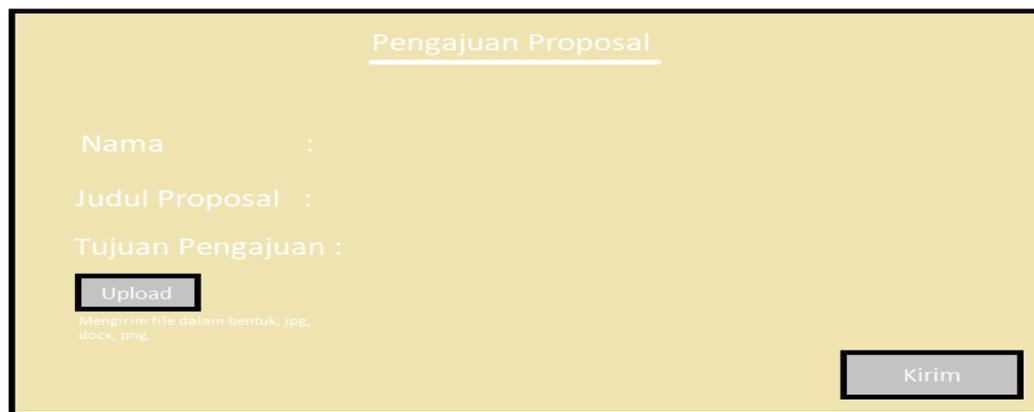
Struktur menu digunakan untuk mempermudah pemakai dan juga sebagai panduan akses sistem yang akan di gunakan, agar pemakai tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Menu-menu tersebut akan tampil sesuai hak akses dari masing-masing bagian



Gambar: 4.5 Struktur menu yang di usulkan

#### 4.2.2 Perancangan Input

Perancangan *input* merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan pemohon dan admin



Gambar: 4.6 Tampilan perancangan input

#### 4.2.3 Tabel keterangan perancangan form Pen

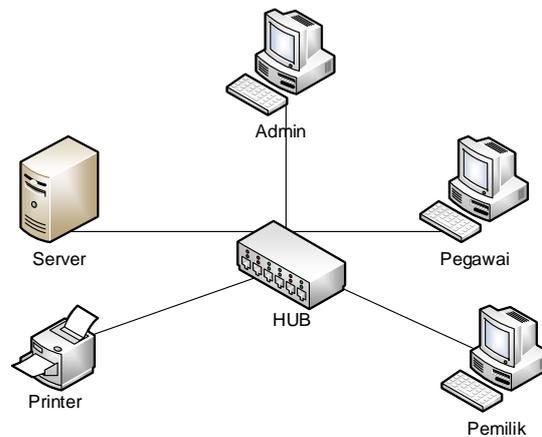
Untuk mengetahui fitur pengajuan yang akan di gunakan untuk mengajukan permohonan Table: 4.10 Keterangan from perancangan

Tombol / Fitur	Keterangan
Upload	Mengisi kolom upload proposal yang di ajukan
Identitas	Untuk mengetahui identitas pemohon dan tujuan Upload

#### 4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program computer secara terintegrasi.

Adapun tipe jaringan yang digunakan adalah tipe jaringan LAN (*local area network*), yakni tipe jaringan untuk area kecil yang cocok digunakan dalam perancangan 20system informasi ini. Berikut gambar jaringan yang di gunakan



Gambar: 4.7 Sistem jaringan (sumber: [www.jaringanmediainternet.com](http://www.jaringanmediainternet.com)[2])

