

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi saat ini telah jauh berkembang dari tahun tahun sebelumnya, khususnya pada bidang pembuatan aplikasi yang berkembang secara pesat dan sudah tidak terukur lagi penyebarannya. Kecepatan serta keakuratan dalam mengolah data itulah yang diperlukan perusahaan pada saat ini agar mampu bersaing serta bertahan dengan perusahaan lainnya pada zaman sekarang.

Proses bisnis pun akan berjalan dengan baik apabila didukung oleh kecepatan dan ketepatan dalam pengolahan data. Hingga saat ini masih banyak perusahaan khususnya CV. Somearch Nusantara, masih melakukannya secara manual, dimana dalam kegiatan penjualan pulsa dilakukan dengan mengirimkan kode sms kepada server dan membutuhkan ketelitian agar tidak salah dalam menginput dan mengirimkan format sms nya yang disebabkan oleh salah satunya yaitu human error. Oleh karena itu untuk mengatasinya dibuatlah Aplikasi Penjualan Pulsa Berbasis Android.

Aplikasi Penjualan Pulsa Berbasis Android ini dibuat dengan maksud untuk memudahkan user dalam melakukan kegiatan penjualan pulsa. Melalui aplikasi ini, user tidak perlu lagi meng-input data secara manual melalui sms. Karena kelebihan dari Aplikasi Penjualan Pulsa berbasis Android ini terletak pada kemudahan dan kecepatan dalam penggunaan dan pengolahan datanya. Sehingga dapat meningkatkan efektifitas serta efisiensi dalam proses bisnisnya.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Setelah melakukan analisis, penulis dapat mengidentifikasi masalah yang terdapat pada CV. Somearch Nusantara.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Permasalahan penelitian yang penulis ajukan ini dapat diidentifikasi permasalahannya sebagai berikut:

1. Proses bisnis yang sedang berjalan masih dilakukan secara manual (melalui sms).
2. Membutuhkan ketelitian lebih dalam mengirimkan kode sms kepada server untuk proses penjualan pulsa.
3. Persentase terjadinya *human error* masih besar.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil identifikasi masalah yang telah penulis lakukan, maka dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut:

1. Bagaimana proses bisnis yang dilakukan secara manual itu dapat diubah menjadi terkomputerisasi dengan memanfaatkan sistem operasi android?
2. Bagaimana cara yang lebih mudah dalam melaksanakan proses bisnis penjualan pulsa?
3. Bagaimana cara menurunkan persentase *human error* yang terjadi?

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang telah dilakukan yaitu sebagai berikut:

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian yang ingin dicapai secara penuh dan bermanfaat bagi semua pihak yang terlibat ialah:

1. Untuk merubah proses bisnis yang dilakukan secara manual menjadi terkomputerisasi dengan memanfaatkan sistem operasi Android.
2. Untuk meningkatkan efektifitas serta efisiensi user dalam melakukan proses bisnis penjualan pulsa
3. Untuk menurunkan persentase terjadinya human error.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian yang ingin dicapai secara penuh dan bermanfaat bagi semua pihak yang terlibat ialah membangun suatu Aplikasi Penjualan Pulsa Berbasis Android dan meng implementasikannya kedalam proses bisnis yang sedang berjalan.

1.4 Batasan Masalah

Dalam menyusun Laporan Kerja Praktek ini penulis menyajikan judul Perancangan Aplikasi Penjualan Pulsa Berbasis Android Pada CV. Somearch

Nusantara sehingga pembahasan materi dalam laporan ini dibatasi hanya sesuai dengan judul laporannya, yaitu:

1. Aplikasi yang dibuat hanya bisa dijalankan pada sistem operasi Android.
2. *Database* yang digunakan menggunakan database lokal SQLite.
3. Aplikasi dibuat menggunakan *software* Android Studio versi 3.1.3.

1.5 Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek

Merujuk pada surat nomor 001/G/VII/2018 bahwa ijin praktek kerja dilaksanakan di CV. Somearch Nusantara. Jl. Bojongloa No. 80A Bandung.

- a. Lokasi: *Development Division*
- b. Jadwal Kerja Praktek: 06 Agustus s/d 01 September 2018

Jam Kerja: Senin sampai Jumat pukul 09.00 s/d 17.00 WIB