

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Aplikasi Penjualan Pulsa	5
2.1.1 Pengertian Aplikasi Penjualan Pulsa.....	5
2.1.2 Pengguna Aplikasi Penjualan Pulsa.....	5
2.2 Sistem Operasi Android	7
2.2.1 Jenis – Jenis Versi Android.....	7
2.3 Android Studio	10
2.4 SQLite.....	10
2.5 Adobe XD.....	11

2.6	Java.....	12
BAB III PROFIL PERUSAHAAN		14
3.1	Objek Penelitian	14
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	14
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	16
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	17
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	17
3.2	Metode Penelitian.....	19
3.2.1	Desain Penelitian.....	19
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	20
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	20
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	20
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	21
BAB IV ANALISIS KERJA PRAKTEK.....		22
4.1	Analisis Sistem yang Berjalan.....	22
4.1.1	Prosedur/Tahapan yang Dianalisis Berdasarkan Bagiannya.....	22
4.1.2	<i>Usecase</i> Diagram	23
4.1.3	<i>Skenario Usecase</i>	24
4.1.4	<i>Activity</i> Diagram.....	25
4.1.5	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	26
4.2	Perancangan Sistem.....	26
4.2.1	Tujuan Perancangan Sistem	26
4.2.2	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	27
4.2.3	Perancangan Prosedur yang diusulkan	27
4.2.4	<i>Usecase</i> Diagram	28
4.2.5	<i>Skenario Usecase</i>	28
4.2.6	<i>Activity</i> Diagram.....	35
4.3	Perancangan Antar Muka	43
4.3.1	Struktur Menu	43
4.3.2	Perancangan <i>Input</i>	43

4.3.3	Perancangan <i>Output</i>	51
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		53
5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA		54
LAMPIRAN		