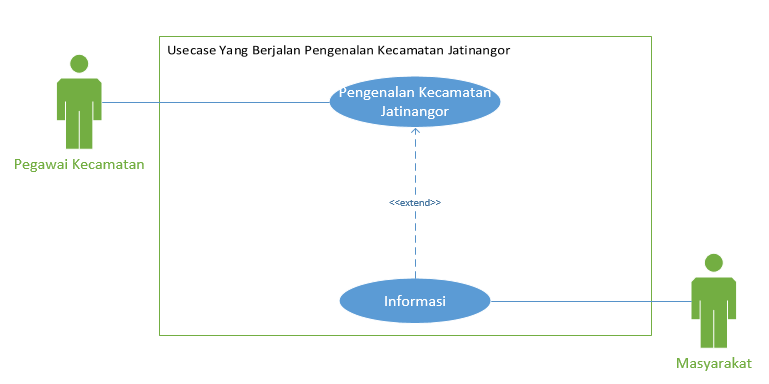
**BAB IV  
ANALISIS KERJA PRAKTEK**

**4.1. Analisis Sistem yang Berjalan**

**4.1.1. Prosedur/ Tahapan yang Dianalisis Berdasarkan Bagiannya**

Penyusun menganalisis kegiatan-kegiatan yang sedang berjalan di Kecamatan Jatinangor agar tampilan di *website* terlihat menarik dengan berita terbaru dari kejadian yang sedang berlangsung di Kecamatan atau daerah Jatinangor setiap harinya. Agar data mudah terkumpul, hal ini dilakukan dengan cara *interview* atauwawancara kepada Kepala Bagian Aset dan Kepegawaian.

**4.1.2. Usecase Diagram**

**Gambar 4.1. Usecase Diagram Yang Berjalan**

**4.1.3. Skenario Usecase**

Skenario *Usecase* dalam Analisis dan Perancangan *Website Company Profile* pada Instansi Pemerintahan Kecamatan Jatinangor sebagai berikut :

1. Pengenalan Kecamatan Jatinangor

**Tabel 4.1.**

**Skenario Usecase Pengenalan Kecamatan Jatinangor**

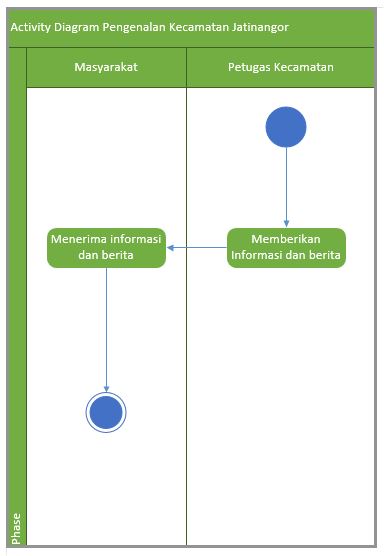
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Pengenalan Kecamatan Jatinangor | |
| Tujuan | Untuk memberikan informasi seputar pelayan kepada masyarakat sekitar | |
| Deskripsi | Petugas Kecamatan memberikan berbagai macam informasi pelayanan kepada masyarakat | |
| Aktor | Petugas kecamatan, masyarakat | |
| Skenario Utama | | |
| Kondisi Awal | Petugas kecamatan memberikan informasi | |
| Masyarakat | | Petugas Kecamatan |
|  | | 1. Petugas kecamatan memberikan informasi |
| 1. Masyarakat menerima dan mendengarkan | |  |
| Kondisi Akhir | Masyarakat mengetahui berita dan informasi | |

1. Informasi

**Tabel 4.2. Skenario Usecase Informasi**

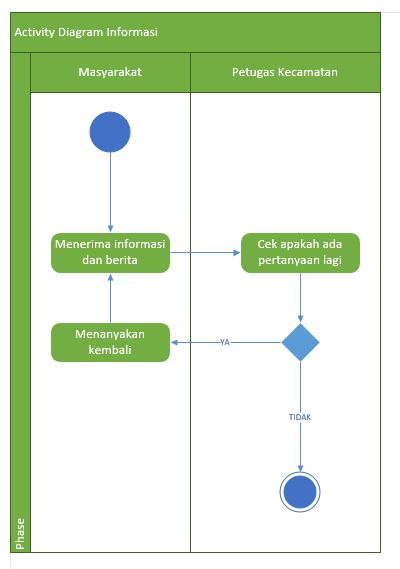
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Pengenalan Kecamatan Jatinangor | |
| Tujuan | Untuk menerima informasi seputar pelayan kecamatan | |
| Deskripsi | Petugas Kecamatan memberikan berbagai macam informasi pelayanan kepada masyarakat | |
| Aktor | Petugas kecamatan, masyarakat | |
| Skenario Utama | | |
| Kondisi Awal | Masyarakat datang ke Kecamatan menanyakan informasi | |
| Masyarakat | | Petugas Kecamatan |
| 1. Masyarakat bertanya langsung ke pegawai kecamatan | |  |
|  | | 1. Petugas kecamatan memberikan informasi dan berita |
| Kondisi Akhir | Masyarakat mengetahui berita dan informasi | |

**4.1.4. Activity Diagram**



**Gambar 4.2.**

**Acitivity Diagram Pengenalan Kecamatan Jatinangor**



**Gambar 4.3. Acitivity Diagram Informasi**

**4.1.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan**

Setelah membuat analis sistem yang sedang berajalan menganai gambaran kerja sistem, mulai dari proses pertama sampai selesai, dapat dilihat bahwa sistem yang berjalan akan menyebabkan ketidak efektif dan efisien waktu, karena proses pertukaran informasi dan berita tidak diketahui sumbernya tidak satu data. Seharusnya jika ada informasi atau berita terbaru cukup dibuatkan atau dimuat ke *website* agar masyarakat tidak perlu datang langsung ke kecamatan.

* 1. **Perancangan Sistem**

Berdasarkan hasil evaluasi dan analisis diatas, maka diusulkan perancangan sistem informasi untuk kecamatan Jatinangor. Perancangan sistem informasi yang penyusun usulkan adalah Analisis dan Perancangan *Website Company Profile* pada Instansi Pemerintahan Kecamatan Jatinangor.

**4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem**

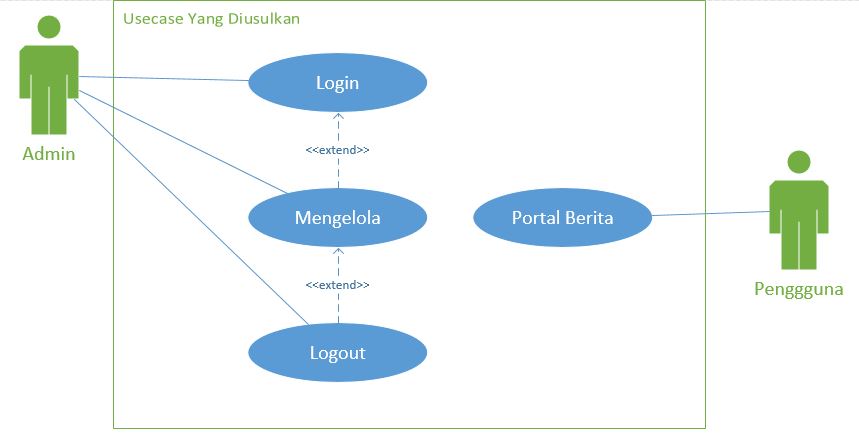
1. Memudahkan penyampaian informasi dan berita kepada masyarakat,
2. Mempercepat kinerja petugas kecamatan, dan
3. Lebih efektif dan efisien.
   * 1. **Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan**

Sistem yang penyusun usulkan adalah pembuatan *website* pada Kecamatan Jatinangor yang dapat diakses oleh masyarakat umum. Sehingga masyarakat tidak perlu lagi datang langsung ke kecamatan jika ada hal yang ingin ditanyakan.

* + 1. **Perancangan Prosedur yang Diusulkan**

Prosedur Analisis dan Perancangan *Website Company Profile* pada Instansi Pemerintahan Kecamatan Jatinangor yang penyusun usulkan adalah :

1. Admin login terlebih daluhu ke menu utama.
2. Setelah login admin mengelola portal berita.
3. Admin mengelola dan mengunggah berita dan informasi.
4. Pengguna dapat mengakses situs kecamatan Jatingor dengan memasukan link yang mengarah ke situs web kecamatan Jatinangor agar dapat melihat portal berita.

**4.2.4 Usecase Diagram**

**Gambar 4.4. Usecase Diagram Yang Diusulkan**

**4.2.5. Skenario Usecase**

Skenario yang penyusun usulkan adalah sebagai berikut :

1. Login

**Tabel 4.3. Skenario Usecase Login**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Login | |
| Tujuan | Masuk kedalam sistem informasi web kecamatan Jatinangor | |
| Deskripsi | Admin melakukan login | |
| Aktor | Admin | |
| Skenario Utama | | |
| Kondisi Awal | Admin masuk ke halam login | |
| Admin | | REAKSI SISTEM |
| Memasukan username dan password | |  |
| Admin mengklik tombol login | |  |
|  | | Cek data login |
|  | | Masuk ke halaman menu |
| Kondisi Akhir | Admin berhasil login | |
| Skenario Alternatif | | |
|  | | Alter-3 validasi data login |
|  | | Alter-3 login gagal |
| Alter-4 Masukan kembali username dan password | |  |
| Kondisi Akhir | Admin berhasil login | |

1. Mengelola

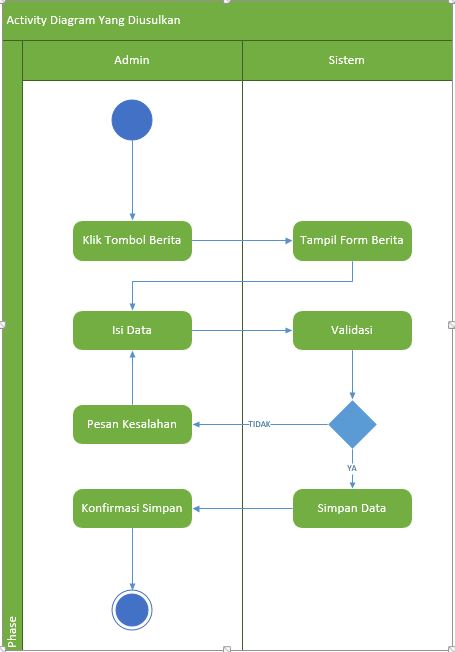
**Tabel 4.4. Skenario Usecase Mengelola**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Mengelola | |
| Tujuan | Untuk mengelola portal berita pada website kecamatan Jatinangor | |
| Deskripsi | Admin mengelola portal berita dan informasi sebelum di unggah ke website | |
| Aktor | Admin | |
| Skenario Utama | | |
| Kondisi Awal | Admin masuk ke halaman menu utama | |
| Admin | | REAKSI SISTEM |
| Admin mengedit terlebih dahulu berita berdasarkan title | |  |
| Admin mengklik tombol edit | |  |
|  | | Melakukan perubahan data |
| Kondisi Akhir | Admin berhasil mengelola portal berita | |

1. Logout

**Tabel 4.5. Skenario Usecase Logout**

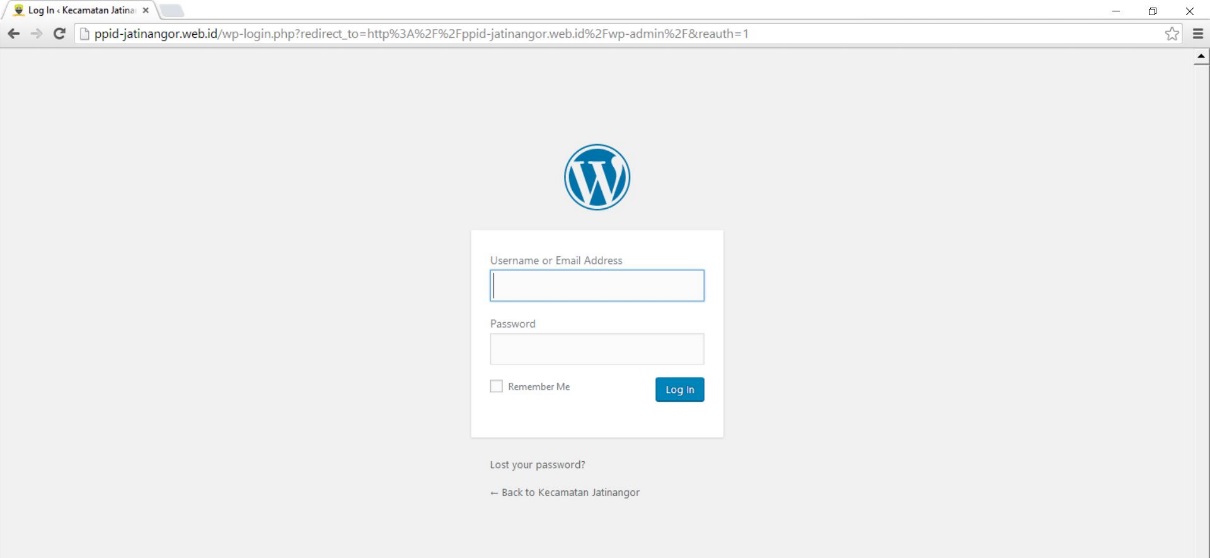
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Logout | |
| Tujuan | Logout akun admin | |
| Deskripsi | Admin melakukan logout akun | |
| Aktor | Admin | |
| Skenario Utama | | |
| Kondisi Awal | Admin masuk ke menu logout | |
| PEMUSTAKA | | REAKSI SISTEM |
| Admin mengklik logout | |  |
|  | | Destroy username & password |
|  | | Keluar dari aplikasi |
| Kondisi Akhir | Admin sudah berhasil logout | |

 **4.2.6. Activity Diagram**

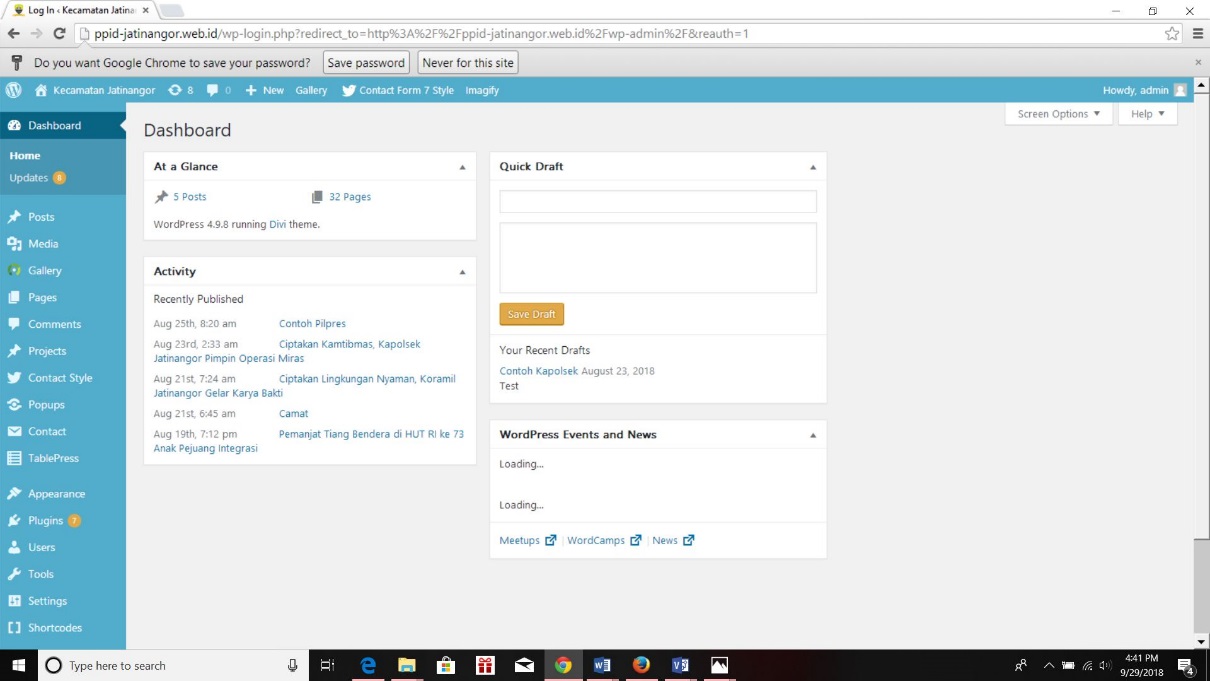
**Gambar 4.5. Acitivity Diagram Yang Diusulkan**

**4.3. Perancangan Antar Muka**

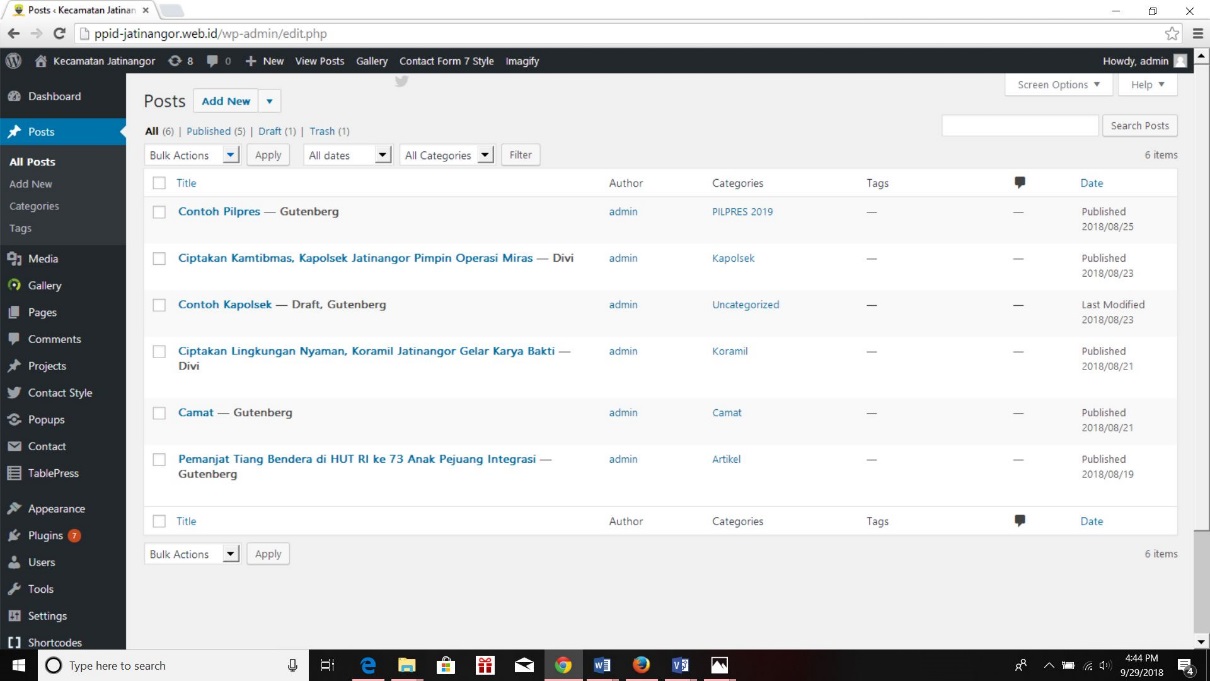
**4.3.1. Struktur Menu**

 Menu login

**Gambar 4.6. Struktur Menu Login**

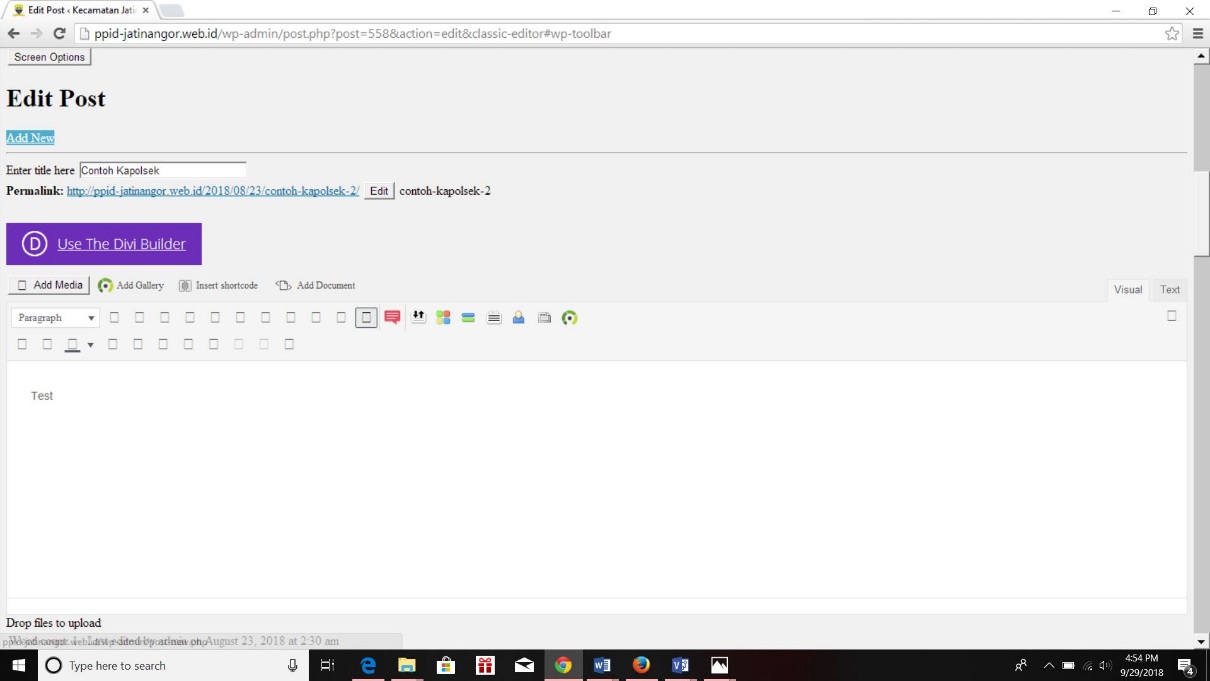
 Menu Dasboard

**Gambar 4.7. Struktur Menu Dasboard**

Menu Portal Berita

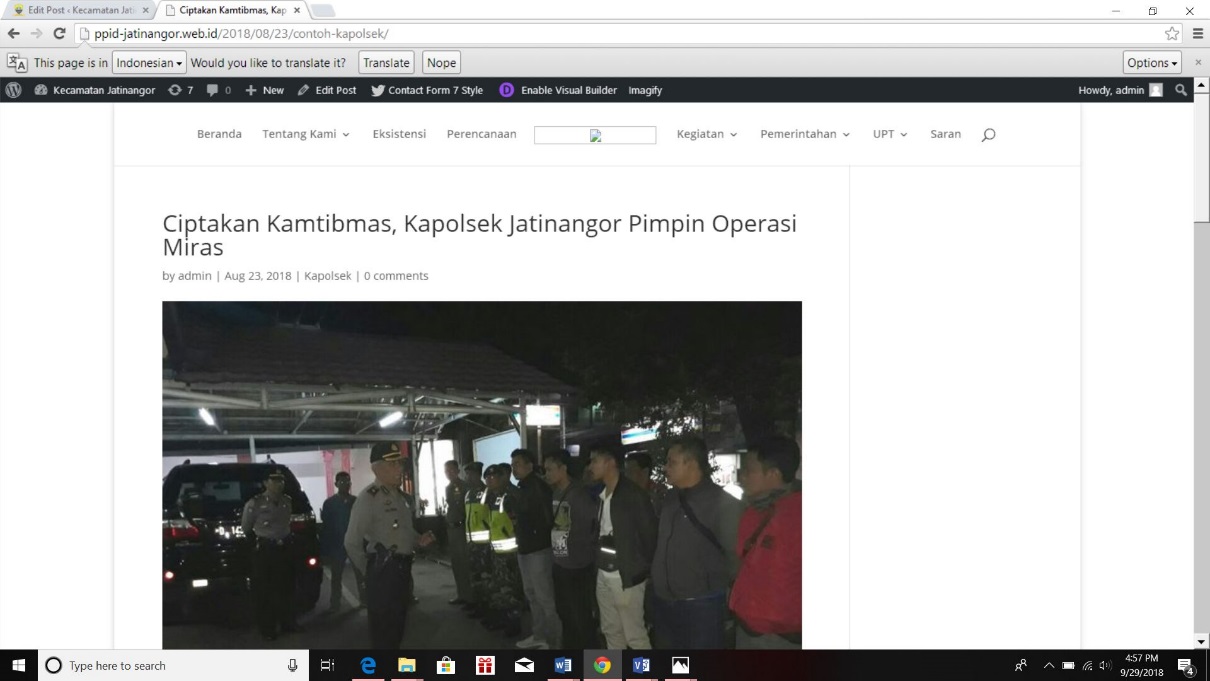
**Gambar 4.8. Struktur Menu Portal Berita**

**4.3.2. Perancangan Input**

Input Berita

**Gambar 4.9. Perancangan Input Berita**

**4.3.3. Perancangan Output**

Output Portal Berita

**Gambar 4.10. Perancangan Output**

**4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan**

**Gambar 4.11. Perancangan Arsitektur Jaringan**