

## DAFTAR ISI

### **LEMBAR PENGESAHAN**

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>ABSTRACT .....</b>	ii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	ix
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	x

<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
-------------------------------	---

1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1    Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Maksud dan Tujuan .....	3
1.3.1    Maksud.....	3
1.3.2    Tujuan .....	4
1.4    Batasan Masalah.....	4
1.5    Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek .....	4

<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	5
-----------------------------------	---

2.1    Pengertian Sistem.....	5
2.1.1    Karakteristik Sistem.....	5
2.1.2    Klasifikasi Sistem .....	6

2.2 Pengertian Sistem.....	8
2.2.1 Kualitas Informasi.....	8
2.3 Pengertian Sistem Informasi .....	9
2.3.1 Komponen Sistem Informasi .....	9
2.4 Pengertian Kuesioner .....	10
2.5 Pengertian Unified Modeling Language (UML).....	11
<b>BAB III PROFIL PERUSAHAAN.....</b>	<b>12</b>
3.1 Objek Penelitian .....	12
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan .....	12
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan .....	15
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	15
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	16
3.2 Metode Penelitian.....	20
3.2.1 Desain Penelitian.....	20
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	21
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	21
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder .....	22
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	23
<b>BAB IV ANALISIS KERJA PRAKTEK.....</b>	<b>26</b>
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan.....	26
4.1.1 Prosedur/Tahapan yang Dianalisis Berdasarkan Bagiannya .....	26
4.1.2 Usecase Diagram.....	26
4.1.3 Sekenario Usecase.....	27

4.1.4	Activity Diagram.....	30
4.1.5	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	32
4.2	Perancangan Sistem.....	32
4.2.1	Tujuan perancangan sistem .....	33
4.2.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	33
4.2.3	Perancangan prosedur yang diusulkan .....	34
4.2.4	Usecase Diagram.....	35
4.2.5	Sekenario Usecase.....	35
4.2.6	Activity Diagram.....	40
4.3	Perancangan Antar Muka .....	45
4.3.1	Struktur Menu .....	45
4.3.2	Perancangan Input.....	46
4.3.3	Perancangan Output .....	48
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	49
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>50</b>
5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>51</b>
<b>LAMPIRAN</b>		