

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1.Identifikasi Masalah	2
1.2.2.Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3.1. Maksud.....	2
1.3.2. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek	3
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1. Entepreunership.....	7

2.2.2. Startup	7
2.2.3. Sistem Informasi	8
2.2.4. Agile Development Methods	8
2.2.5. Scrum	9
2.2.6. UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah)	9
2.3 Piranti Pendukung	10
BAB III PROFIL PERUSAHAAN	12
3.1. Objek Penelitian	12
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	12
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	13
3.1.2.1. Visi Perusahaan	13
3.1.2.2 Misi Perusahaan	13
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	13
3.1.4. Deskripsi Tugas	14
3.2. Metode Penelitian	14
3.2.1. Desain Penelitian	14
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	15
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	15
BAB IV ANALISIS KERJA PRAKTEK	18
4.1.1. Analisis Sistem Yang Berjalan	18

4.1.1. Analisis Prosedur/Tahapan.....	19
4.1.2. Usecase Diagram Sistem Yang Berjalan	21
4.1.3. Skenario Usecase	22
4.1.4. Activity Diagram.....	24
4.1.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	27
4.2. Perancangan Sistem yang diusulkan	27
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem	27
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Dirancang.....	27
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Dirancang.....	27
4.2.4. Usecase Diagram Perancangan Sistem	29
4.2.5. Skenario Usecase	29
4.2.6. Activity Diagram.....	31
4.3. Perancangan dan Pembangunan Antar Muka	32
4.3.1. Struktur Menu	32
4.3.2. Perancangan Input.....	32
4.3.3. Perancangan Output	35
4.3.4. Pembangunan Antar Muka.....	36
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1. Kesimpulan	40

5.2. Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA.....	41
LAMPIRAN.....	42