

## **DAFTAR ISI**

### **LEMBAR PENGESAHAN**

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR SIMBOL .....	x

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	1
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	1
1.1.1 Rumusan Masalah.....	1
1.1 Maksud dan Tujuan .....	2
1.1.1 Maksud.....	2
1.1.2 Tujuan .....	3
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Lokasi dan Kerja Prakter.....	3
1.3.1 Lokasi Kerja Praktek.....	4
1.3.2 Jadwal Kerja Praktek .....	4

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	5
2.1.2 Klasifikasi Sistem .....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.2.1 Siklus Informasi.....	9

2.2.2 Kualitas Informasi.....	9
2.2.3 Nilai Informasi.....	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	12
2.3.1 Komponen Sistem Informasi.....	13
2.4 Definisi Aplikasi Seluler .....	15
2.5 Metode Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek.....	15
2.5.1 Use Case Diagram .....	15
2.5.2 Skenario Use Case .....	15
2.5.3 Activity Diagram .....	16
2.5.4 Sequence Diagram .....	16
2.5.5 Class Diagram .....	16
2.5.6 Object Diagram.....	17
2.6 Perangkat Lunak Pendukung.....	17
2.6.1 Android Studio .....	17

### BAB III PROFIL PERUSAHAAN

3.1 Objek Penelitian .....	18
3.1.1 Struktur Organisasi .....	18
3.1.2 Deskripsi Tugas .....	18
3.2 Metode Penelitian .....	23
3.2.1 Desain Penelitian .....	24
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	24
3.2.2.1 Sumber Data Primer .....	24
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	25
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	25

### BAB IV ANALISIS KERJA PRAKTEK

4.1 Analisis sistem yang Berjalan .....	26
4.1.1 Prosedur / Tahapan yang sedang Berjalan .....	26
4.1.2 Metode Pendekatan yang Berjalan .....	27

4.1.2.1	Diagram Use case .....	27
4.1.2.2	Definisi Aktor dan Dekripsi yang berjalan.....	27
4.1.2.3	Definisi Use case dan Deskripsi yang Berjalan .....	28
4.1.2.4	Skenario Use case dan Deskripsi yang Berjalan .....	29
4.2	Analisis Sistem yang Diusulkan.....	31
4.2.1	Prosedur Tahapan yang Diusulkan .....	31
4.2.2	Metode Pendekatan yang Diusulkan.....	32
4.2.2.1	Diagram Use case .....	33
4.2.2.2	Definisi Aktor dan Deskripsi yang diusulkan .....	33
4.2.2.3	Definisi Use case dan Deskripsi yang diusulkan .....	34
4.2.2.4	Skenario Use case .....	35
4.3	Perancangan Antar Muka.....	37
4.3.1	Struktur Menu.....	38
4.3.2	Perancangan Input.....	38
4.3.3	Perancangan Output .....	45
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan .....	50
4.5	Implementasi Aplikasi Kandang Ayam .....	50

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.1	Kesimpulan.....	62
5.1.2	Saran.....	62

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN