

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... viii

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL..... xii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah..... 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian..... 4

1.4. Kegunaan Penelitian..... 4

1.5. Batasan Masalah..... 4

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 5

1.7. Sistematika Penulisan..... 6

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1. Penelitian Terdahulu 8

2.2. Pengertian Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan 9

2.3. Pengertian Sekolah..... 9

2.4. Media Pembelajaran..... 10

2.4.1. Pengertian Media..... 10

2.4.2. Pengertian Pembelajaran 10

2.4.2. Pengertian Media Pembelajaran 10

2.5. Pembelajaran Interaktif 11

2.6. Analisis dan Desain Berorientasi Objek..... 11

2.7. Alat Bantu	12
2.7.1. Flash.....	12
2.7.2. Adobe Flash Profesional CS6.....	13
2.7.3. Adobe Illustrator.....	14
BAB III METODE PENELITIAN	15
3.1. Objek Penelitian	15
3.1.1. Sejarah Singkat	15
3.1.2. Visi dan Misi.....	15
3.1.3 Struktur Organisasi SMPN 2 Cibadak.....	16
3.1.4 Deskripsi Tugas	17
3.2. Metode Penelitian.....	18
3.2.1. Desain Penelitian	19
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	20
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	21
3.2.4. Pengujian Software	25
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	26
3.3.1. Use Case Diagram.....	27
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	29
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1. Perancangan sistem	32
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	32
4.1.2. Gambaran umum sistem yang disulkan	33
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....	34
4.1.4. Perancangan Data	52
4.2. Perancangan Antar Muka	55
4.2.1. Struktur Menu	55
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	56
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	69
4.4. Pengujian.....	69
4.4.1. Rencana Pengujian.....	69
4.4.2. Rencana Pengujian.....	75
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	91
4.5. Implementasi	91

4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	91
4.5.2.	Implementasi perangkat keras.....	92
4.5.3.	Implementasi Antar Muka	92
4.5.3.	Implementasi Instalasi Program.....	113
4.5.4.	Penggunaan Program	114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		116
5.1.	Kesimpulan.....	116
5.1.	Saran.....	116

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN