

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Muhajir, Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan, Jakarta : Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2016
- [2] Poerwardarmita.w.j.s. 1999. Kamus bahasa Indonesia Balai Pustaka, . Jakarta.
- [3] Djamarah, Syaiful Bahri, Psikologi Belajar, Jakarta : Rineka Cipta, 2008
Pembelajaran – Muhibbin Syah, 2004. Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru. Bandung :Remaja Rosda Karya
- [5] Muhibbin Syah. (2004). Psikologi Pendidikan. Bandung: Rosda Karya.
- [6] Aina, Mulyana. 2012. Model Pembelajaran Interaktif
<https://ainamulyana.blogspot.com/2012/02/model-pembelajaran-interaktif.html>
- [7] Munawar. 2005. Pemodelan Visual dengan UML.Graha Ilmu: Yogyakarta.
- [8] M. Amrullah Akbar, Pengertian Flash, <http://www.pengertianflash-2008>. (Dikutip 30 Juni 2017)
- [9] Sunyoto, A. 2010. *Adobe Flash + XML : Rich Multimedia Application*. Andi. Yogyakarta.
- [10] <http://www.ardilas.com/2015/06/kegunaan-fungsi-manfaat-dari-aplikasi-software-adobe-ilustrator.html> (Dikutip 30 Juni 2017)
- [11] Prof.Dr. Hj. Umi Narimawati, Dra., SE., M.Si (2016) . Metodologi Penelitian [Power Point Slide]. Didapat dari kuliahonline.ac.id
- [12] Pressman, R.S (2010) . *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [13] Rossa AS,M. Shalahudin Rekayasa Perangkat Lunak terstruktur dan berorientasi objek
- [14] Dr. Karmilasari. Teknik Pengujian [PDF] . Didapat dari karmila.staff.gunadarma.ac.id/file/5._teknik_pengujian_pl.pdf.