

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Paguyuban simpan pinjam di P3GL adalah sebuah badan usaha yang penting dalam meningkatkan pertumbuhan ekonomi. Paguyuban simpan pinjam menjadi salah satu alternatif bagi pegawai untuk mendapatkan dana dalam upaya memperbaiki taraf kehidupan, pemenuhan kebutuhan sehari-hari dan mengembangkan usaha. Selain itu paguyuban simpan pinjam juga menjadi salah satu pilihan untuk menginvestasikan dana (menabung). Tidak mungkin sebuah badan usaha dapat memberi layanan terbaik kepada konsumen jika tidak didukung oleh teknologi informasi yang memadai..

Masalah yang penulis temukan adanya kendala dalam beberapa hal diantaranya, kegiatan pencatatan data dilakukan dengan ditulis atau diarsipkan ke dalam buku maupun dokumen paguyuban sehingga sulitnya mendapat informasi mengenai data sebelumnya, baik mengenai data anggota, data simpanan maupun data pinjaman. Selain itu, dengan terus bertambahnya anggota, pengolahan transaksi simpan pinjam tidak bisa cepat terselesaikan karena kesulitan dalam mencari data. Terjadi kesalahan penghitungan dalam transaksi simpan pinjam sehingga ada laporan yang tidak sesuai dan mengakibatkan pembuatan laporan memerlukan waktu yang lebih lama merupakan kendala yang dimiliki oleh Paguyuban dalam pelayanannya terhadap anggota Paguyuban.

Paguyuban simpan pinjam sangatlah membutuhkan adanya Sistem Informasi guna membantu dalam mengambil suatu kebijakan dan keputusan agar lebih efektif dan efisien. Tentunya suatu teknologi informasi akan sangat berguna dalam mengolah data dan menyampaikan Informasi. Dari masalah yang timbul, dalam meningkatkan kinerja maka dibutuhkanlah suatu perancangan sistem yang diharapkan dapat digunakan untuk menangani

permasalahan tersebut.

Oleh karena itu untuk mempermudah sistem simpan pinjam di paguyuban P3GL kami membuat perancangan pada sistem yang berjalan dengan menggunakan pendekatan objek yang sederhana agar informasi yang diberikan dapat memberikan hasil yang efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil judul **“ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA PAGUYUBAN P3GL”** dengan harapan semoga sistem yang diusulkan dapat diterima, sehingga dapat berkembang lebih baik lagi.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian diatas, adapun identifikasi dan rumusan masalah dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah dari penelitian ini, yaitu adanya kendala dalam beberapa hal diantaranya, kegiatan pencatatan data dilakukan dengan ditulis atau diarsipkan ke dalam buku maupun dokumen paguyuban sehingga sulitnya mendapat informasi mengenai data sebelumnya, baik mengenai data anggota, data simpanan maupun data pinjaman. Selain itu, dengan terus bertambahnya anggota, pengolahan transaksi simpan pinjam tidak bisa cepat terselesaikan karena kesulitan dalam mencari data. Terjadi kesalahan penghitungan dalam transaksi simpan pinjam sehingga ada laporan yang tidak sesuai dan mengakibatkan pembuatan laporan memerlukan waktu yang lebih lama merupakan kendala yang dimiliki oleh

Paguyuban dalam pelayanannya terhadap anggota Paguyuban.

1.2.2. Rumusan Masalah

Penulis memberikan solusi kepada admin/ketua paguyuban simpan pinjam berdasarkan latar belakang yang sudah di uraikan diatas , yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana mengumpulkan data?
2. Bagaimana menganalisis sistem yang berjalan?
3. Bagaimana merancang sistem yang diusulkan?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud

Maksud penelitian ini adalah merancang sistem informasi Paguyuban Simpan Pinjam di P3GL Kota Bandung yang diharapkan dapat mengolah data dengan benar dan mengatasi masalah, dan kebutuhan Kerja Praktek yang dilakukan peneliti di P3GL

1.3.2. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk :

1. Merancang sistem informasi di Paguyuban Simpan Pinjam P3GL.
2. Karena dengan adanya sistem informasi simpan pinjam yang dirancang maka penyimpanan data akan lebih mudah, proses penghitungan akan lebih cepat dan akurat, mudah dalam pencarian data anggota maupun riwayat simpan pinjam, memperkecil hilangnya data dan terjadinya duplikasi data karena data tidak dicatat lagi dibuku, tetapi data disimpan dalam sebuah database.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah bertujuan agar pembahasan lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai, apabila tidak dibatasi adapun pembatasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penginputan dalam sistem informasi ini menggunakan mouse dan keyboard.
2. Proses dalam sistem informasi ini meliputi proses pengolahan data pencarian data dan pembuatan laporan
3. Proses pengolahan data meliputi :
 - a. Data anggota paguyuban
 - b. Data rekening (harta dan hutang)
 - c. Data pinjaman dan simpanan
 - d. Data penarikan simpanan dan angsuran
4. Proses pencarian data meliputi :
 - a. Data anggota paguyuban

- b. Data rekenening (harta dan rekening)
 - c. Data pinjaman dan simpanan
 - d. Data penarikan simpanan dan angsuran pinjaman
5. Pelaporan bersifat dinamis dan berdasarkan periodisasi yang meliputi laporan data anggota, pinjaman, simpanan, angsuran, dan penarikan.

1.5. Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek

A. Lokasi

Nama : Pusat Penelitian Pengembangan Geologi Kelautan

Perusahaan

Alamat : Jl. Dr. Djunjunan No.236 Pasteur- Bandung 40161

Perusahaan

