

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam suatu perusahaan khususnya pada perusahaan IT, sebuah pekerjaan atau proyek akan berhasil jika seorang manajer proyek dapat mengelola segala sesuatunya dengan baik. Terutama dalam hal mengelola waktu, pekerjaan, dan sumber daya manusia pada proyek tersebut. Komunikasi juga menjadi hal penting yang mempengaruhi berhasil atau tidaknya suatu proyek.

Pada saat ini banyak sekali aplikasi berbasis web dan mobile yang banyak digunakan untuk mengelola tugas / pekerjaan seperti Trello, Slack, Notion dsb. PT Aniqma Kreasi Digital menggunakan aplikasi Slack untuk manajemen tugas dan menggunakan aplikasi Marvel untuk *me-review* pekerjaan terkait *web design*. Tetapi aplikasi tersebut bersifat umum sehingga dalam memenuhi kebutuhan pengelolaan proyek memerlukan beberapa aplikasi karena keterbatasan fitur. Terutama dalam proyek berbasis *web design*, PT Aniqma Kreasi Digital biasa menggunakan gambar sebagai media untuk *me-review* dan menggunakan aplikasi Marvel. Tentunya hal itu dapat sedikit menghambat dalam mengelola tugas / pekerjaan dalam suatu proyek dikarenakan menggunakan beberapa aplikasi. Selain itu akan kurang efektif jika pada pekerjaan *web design* menggunakan media gambar sebagai bahan untuk direview karena dalam *web design* juga terdapat animasi yang tentunya akan sulit di *review* jika menggunakan gambar. Berdasarkan masalah di atas dapat diketahui bahwa PT Aniqma Kreasi Digital sangat memerlukan aplikasi pengelolaan tugas dan *design review* yang terintegrasi dan dapat *me-review design website* secara langsung atau secara *live*. Dengan fitur *live site* bagian *reviewer* dapat memberikan *feedback* secara langsung pada elemen-elemen website. Sehingga dapat mempercepat proses pengembangan karena pengelolaan tugas / pekerjaan dan *design review* berada dalam sebuah aplikasi.

## **1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah**

### **1.2.1 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan penjelasan di atas pada latar belakang, terdapat beberapa masalah yang teridentifikasi diantaranya :

- a. PT Aniqma Kreasi Digital dalam mengelola tugas dan *Design Review* masih menggunakan beberapa aplikasi.
- b. Tidak ada integrasi antara pengelolaan tugas dan *design review*.
- c. *Design review* masih menggunakan media gambar dan menggunakan aplikasi lain yaitu Marvel.

### **1.2.2 Rumusan Masalah**

Perumusan masalah yang akan dibahas pada laporan kerja praktek ini adalah :

- a. Bagaimana cara yang digunakan agar pengelolaan suatu proyek di PT Aniqma Kreasi Digital lebih efektif ?
- b. Bagaimana sistem informasi yang harus dibuat agar menunjang kebutuhan PT Aniqma Kreasi Digital dalam melakukan pengelolaan tugas / pekerjaan dan *design review* dalam sebuah aplikasi yang terintegrasi?
- c. Fitur seperti apa yang dibutuhkan agar mempermudah *reviewer* dalam melakukan *review* terhadap *web design* yang dibuat?

## **1.3 Maksud dan Tujuan**

### **1.3.1 Maksud**

Penulisan laporan kerja praktek ini tidak lain adalah untuk melaporkan kegiatan yang di jalani penulis selama melakukan kerja praktek di PT Aniqma Kreasi Digital. Kegiatan penulis sendiri di perusahaan tersebut ialah membuat sebuah aplikasi Pengelolaan Pekerjaan dan *Design Review* berbasis web.

### **1.3.2 Tujuan**

Tujuan khusus dari kegiatan kerja praktek dan pembuatan laporan ini antara lain :

- a. Membuat aplikasi pengelolaan pekerjaan dan *design review* yang bersifat internal
- b. Melakukan integrasi antara aplikasi pengelolaan pekerjaan dan *Design Review*.
- c. Untuk membuat fitur *live site* yang terintegrasi dengan pengelolaan pekerjaan. Dalam hal ini *reviewer* dapat memberikan notasi atau *feedback* secara langsung pada elemen *web design* yang sedang dikerjakan.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Penulis memberikan batasan masalah sesuai dengan yang dapat penulis tangani. Batasan – batasan masalah yang penulis berikan ini adalah sebagai berikut:

1. *Website* yang di rancang mencakup beberapa modul atau menu utama di antaranya : *Dashboard, Project, Board, Member, Live Site Design Review,* dan *User Setting*.
2. *Frontend* menggunakan Bootstrap.
3. Notifikasi masih berupa notifikasi biasa, belum masuk ke email.

#### **1.5 Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek**

Lokasi penulis melakukan kegiatan Kerja Praktek bertempat di PT Aniqma Kreasi Digital, Jalan Kupa No. 22, Cigadung, Kecamatan Cibeunying Kaler, Kota Bandung.

Sementara kegiatan Kerja Praktek sendiri berlangsung sejak 5 Agustus sampai tanggal 31 Oktober 2019, dengan jam kerja yang dimulai dari pukul 8 pagi hingga pukul 5 sore.