

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1. Maksud Penelitian	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Sistem Informasi Administrasi Surat	6
2.1.1. Sistem.....	6
2.1.2. Informasi	10
2.2. Sistem Informasi.....	14
2.3. Administrasi	15
2.3.1. Jenis Administrasi	15
2.4. Surat.....	16

2.5.	Sistem Informasi Administrasi Surat	17
2.6.	<i>Database</i>	17
2.7.	Jaringan Komputer	18
2.7.1.	Jenis Jaringan Komputer	18
BAB III PROFIL PD BPR KOTA BANDUNG		23
3.1.	Objek Penelitian	23
3.1.1	Sejarah Singkat PD BPR Kota Bandung.....	23
3.1.2.	Visi dan Misi PD BPR Kota Bandung	27
3.1.3	Struktur Organisasi PD BPR Kota Bandung.....	27
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	29
3.2.	Metode Penelitian.....	53
3.2.1.	Desain Penelitian.....	54
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	54
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	55
BAB IV ANALISIS KERJA PRAKTEK.....		60
4.1	Analisis Sistem yang Berjalan.....	60
4.1.1	Prosedur/Tahapan yang Dianalisis Berdasarkan Bagiannya.....	60
4.1.2.	Analisis Dokumen	60
4.1.3.	Analisis Prosedur yang Berjalan	61
4.1.4.	<i>Flowmap</i> pada sistem yang berjalan	62
4.1.5.	Diagram Konteks pada Sistem yang berjalan	64
4.1.6.	DFD pada sistem yang berjalan	65
4.1.7.	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	66
4.2.	Perancangan Sistem.....	68
4.2.1.	Tujuan Perancangan Sistem	68

4.2.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	69
4.2.3.	Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	69
4.2.4.	Flowmap pada sistem yang diusulkan	71
4.2.5.	Diagram Konteks	72
4.2.6.	DFD level 0 pada sistem yang diusulkan.....	72
4.2.7.	Kamus Data.....	73
4.3.	Perancangan Basis Data	74
4.3.1.	Normalisasi	75
4.3.2.	Tabel Relasi.....	77
4.3.3.	Entity Relationship Diagram.....	78
4.3.4.	Struktur File	79
4.3.5.	Kodifikasi.....	81
4.4.	Perancangan Antar Muka	82
4.4.1.	Struktur Menu	82
4.4.2.	Perancangan <i>Input</i>	83
4.4.3.	Perancangan <i>Output</i>	87
4.5.	Implementasi	90
4.5.1.	Implementasi Software.....	90
4.5.2.	Implementasi <i>Hardware</i>	91
4.5.3.	Implementasi Antarmuka	93
4.6.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	100
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		101
5.1.	Kesimpulan.....	101
5.2.	Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA		102

LAMPIRAN.....	104
----------------------	------------