

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah berkembang sangat pesat. Kebutuhan untuk mendapatkan informasi dengan cepat, menuntut kita untuk memanfaatkan teknologi informasi yang telah tersedia saat ini. Informasi adalah hal yang sangat berharga di era globalisasi ini. Sejak hadirnya internet, informasi tidak lagi dibatasi. Internet merupakan gudang informasi yang menyediakan informasi apa saja, seperti informasi tentang seluruh penjuru dunia bahkan dapat melihat informasi tentang keadaan bumi dari luar angkasa. Penggunaan teknologi informasi dan komunikasi saat ini adalah sudah menjadi suatu cara yang efektif dan efisien untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat.

Web merupakan salah satu sumber daya dalam internet yang banyak digunakan. Web adalah sumber data dan informasi yang dapat diakses oleh semua orang melalui internet. Dengan menggunakan salah satu software browser seperti internet explorer, mozilla firefox, opera browser, maupun google chrome. Dengan menggunakan fasilitas ini maka pemakai dapat menjelajahi segala informasi dan berita-berita dunia.

Polres Purwakarta adalah struktur komando Kepolisian Republik Indonesia di daerah kabupaten/kota. Polres memiliki satuan tugas kepolisian yang lengkap, layaknya Polda, dan dipimpin oleh seorang Komisariss Besar Polisi (Kombes) (untuk Polrestabes/Polresta) atau Ajun Komisariss Besar Polisi (AKBP) (untuk Polres).

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan pada latar belakang yang telah diuraikan, perumusan masalah pada laporan ini adalah bagaimana membangun system informasi di POLRES Purwakarta.

1.3 MAKSUD DAN TUJUAN

Maksud :

Maksud dari kerja praktek ini adalah untuk membangun aplikasi media informasi berbasis *website* di POLRES Purwakarta.

Tujuan :

1. Membantu mempermudah masyarakat mengenai pelayanan POLRES Purwakarta.
2. Membantu memberi informasi POLRES Purwakarta ke masyarakat luas.

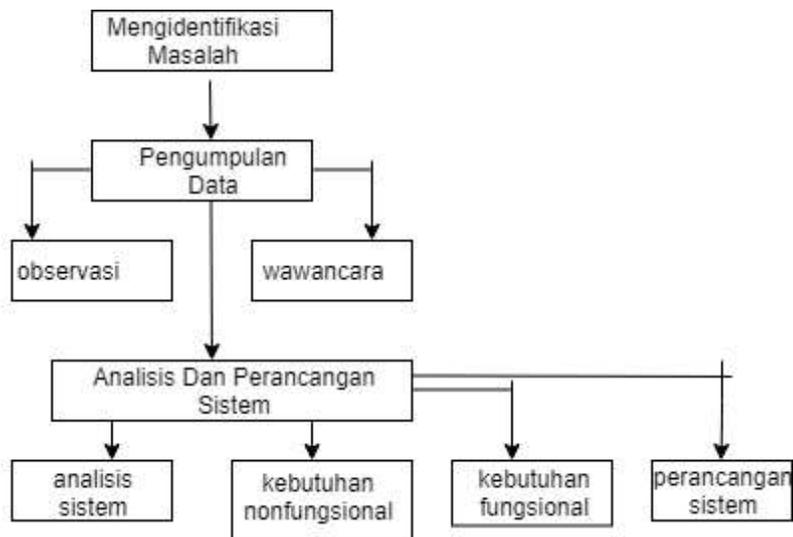
1.4 BATASAN MASALAH

Batasan masalah dimaksudkan untuk membatasi ruang lingkup pekerjaan yang dilaksanakan dengan tujuan untuk memperkecil masalah yang ada pada bagian pemasaran. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Keluaran berupa informasi kapolres, pelayanan,maps,dan sejarah singkat.
2. Perangkat Lunak yang di gunakan untukk membangun aplikasi ini adalah menggunakan bahasa pemrograman PHP dan di bantu dengan tools Dreamweaver CS6, MySQL Workbench dan menggunakan DBMS MySQL.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan suatu proses yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah yang logis, dimana memerlukan data-data dan memiliki alur yang dilakukan untuk mendukung terlaksananya suatu pengembangan.



Gambar 1.5 Metodologi Penelitian

Penjelasan setiap alur dan metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Identifikasi masalah

Pada tahapan ini adalah tahap awal untuk merumuskan dan mengindetifikasi masalah untuk membuat suatu informasi.

2. Pengumpulan Data

Pada tahapan ini adalah tahap untuk mencari data-data ataupun informasi yang diperlukan untuk mendukung membuat suatu system informasi dilakukan yaitu dengan cara:

3. Wawancara

Wawancara yaitu salah satu cara mengumpulkan informasi atau data dengan menanyakan informasi atau data apa yang dibutuhkan.

4. Observasi

Mengumpulkan informasi-informasi atau data untuk membuat suatu sistem informasi dengan cara meminta langsung kepada ibu Tini selaku ketua humas POLRES Purwakarta.

5. Analisis Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis pada sistem di Kelurahan Cipaganti. Analisis yang meliputi analisis masalah, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan nonfungsional, analisis kebutuhan fungsional, dan perancangan sistem.

6. Analisis Masalah

Pada tahap ini dilakukan analisis masalah yang terjadi di POLRES Purwakarta mengenai Sistem informasi yang akan dibuat seperti memberikan informasi-informasi mengenai POLRES Purwakarta.

Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Pada tahap ini dilakukan analisis yang sedang berjalan seperti pembuatan data atau memerlukan data dari POLRES masih menggunakan metode manual.

1. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Pada tahap ini dilakukan analisis pada kebutuhan nonfungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan oleh POLRES Purwakarta yaitu:

a. Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras meliputi spesifikasi kebutuhan perangkat keras yang ada di POLRES Purwakarta serta kebutuhan perangkat keras apa saja yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang akan dibuat.

b. Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak meliputi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang ada di POLRES Purwakarta untuk menjalankan sistem yang akan dibuat.

2. Analisis Kebutuhan Fungsional

Pada tahap ini menganalisis kebutuhan fungsional yang di butuhkan untuk membangun sistem informasi di POLRES Purwakarta, yaitu:

a. Use Case Diagram

Use case diagram adalah gambaran grafis dari beberapa atau semua actor, use case, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu system.

b. Use Case Scenario

Use case scenario berguna untuk mengetahui alur sistem mulai dari tujuan, kondisi ketika sukses dan gagal dan actor yang menjalankan sistem.

c. Sequence Diagram

Sequence diagram adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi objek dan mengindikasikan (memberi petunjuk atau tanda) komunikasi diantara objek-objek tersebut .

d. *Activity Diagram*

Activity diagram yaitu diagram yang menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah system atau proses bisnis.

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini penetapan arsitektur sistem secara keseluruhan, yang meliputi:

a. Perancangan Data

Perancangan data merupakan proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem.

b. Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan proses untuk menentukan isi dari tabel seperti field, atribut, record, primary key.

c. Skema Relasi

Skema relasi merupakan proses untuk menentukan relasi yang diikuti dengan kumpulan atribut-atributnya.

d. Tampilan Antarmuka

Tampilan Antarmuka berguna untuk menampilkan tampilan sistem berbentuk wireframe.

4. Kesimpulan dan Saran

Ditahap ini akan dilakukan atau memaparkan kesimpulan hasil dari sistem informasi yang telah dibuat, apakah sistem informasi yang dibuat dapat mengatasi masalah atau tidak.

Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penulisan kerja praktek yang akan dilakukan. Sistematika penulisan laporan hasil kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini yaitu memberi tahukan apa latar belakang dari membuat system informasi ini di Kelurahan Cipaganti, identifikasi masalah, maksud dan tujuan dari pembuatan system informasi ini, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dijelaskan tentang profil pada PLRES Purwakarta, struktur organisasi yang ada di POLRES Purwakarta, landasan-landasan teori yang berkaitan dengan sistem informasi yang dilakukan di POLRES Purwakarta.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang waktu, lokasi, dan teknik dimana kegiatan kerja parktik dilaksanakan, menganalisis system, analisis masalah, analisis system yang sedang berjalan, analisis kebutuhan nonfungsional, analisis kebutuhan fungsional, analisis system yang dibuat yang mecakup activity diagram, use case scenario, sequence diagram, perancangan system dan perancangan antar muka yang akan dibuat.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan hasil dari system informasi yang telah dibuat, apakah system informasi yang dibuat dapat mengatasi masalah atau tidak.