

## DAFTAR PUSTAKA

Mietsaq Husain 2012. *Modifikasi software Blender 3D dengan penggunaan metode gabungan FK-IK sebagai sarana untuk memperhalus gerak animasi*. Tersedia di : [http://eprints.dinus.ac.id/11256/1/abstrak\\_9901.pdf](http://eprints.dinus.ac.id/11256/1/abstrak_9901.pdf) [ 1 agustus 2020]

Surya jaya 2015. *Teknik motion capture dalam proses pembuatan animasi 3D*. Tersedia di : <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/835> [3 Agustus 2020].

Ega Hegarini. 2014 (8 Oktober). *Membangun penangkap gerakan manusia dengan menggunakan 8 kamera untuk menghasilkan model animasi 3 dimensi*. Tersedia di : <https://media.neliti.com/media/publications/171723-ID-membangun-penangkap-gerakan-manusia-deng.pdf> [29 Juli 2020].

Tristiariena Utama. 2011. *Film animasi pendaftaran mahasiswa baru menggunakan 3D Max : Character Animation*. Tersedia di : [http://repository.gunadarma.ac.id/1112/1/FILM%20ANIMASI%20%E2%80%98PENDAFTARAN%20MAHASISWA%20BARU%20MENGUNAKAN%203DS\\_UG.pdf](http://repository.gunadarma.ac.id/1112/1/FILM%20ANIMASI%20%E2%80%98PENDAFTARAN%20MAHASISWA%20BARU%20MENGUNAKAN%203DS_UG.pdf) [18 Juli 2020].

Dinus. 2017. *Pengertian, prinsip-prinsip, dan perbedaan animasi*. Tersedia di : <https://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/materi1animasi.pdf> [ 2 juli 2020]