

BAB V. KESIMPULAN

Pada proses pelaksanaan kerja praktek hingga selesai di Studio Gang 7 selama 2 bulan, praktikan telah mendapatkan banyak pengalaman dan ilmu animate 3D yang tidak diajarkan atau dialami selama perkuliahan. pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan oleh praktikan ini merupakan sebuah proses melatih mental, kemampuan dan juga serta management waktu yang baik dalam bekerja.

Dari pembahasan uraian diatas dapat disimpulkan bahwa :

1. Pada bidanga animasi 3D umumnya digunakan untuk membuat animasi layar lebar dan animasi serial, tetapi kini munculnya Youtube dapat di manfaatkan sebagai media berkarya animasi 3D.
2. Praktikan mendapatkan ilmu baru menggunakan software animasi 3D *Autodesk Maya 2018* yang berbeda dengan software yang dipakai pada saat kuliah yaitu software Blender.
3. Dengan melaksanakan kerja praktek dapat memberika pengalaman kepada praktikan bagaimana proses dan cara yang baik dalam mengatur waktu dikala tugas kuliah dan tugas perusahaan.

Dari pembahasan mengenai beberapa bab Laporan Kerja Praktek sebelumnya dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Teknologi yang sudah canggih tidak dapat menjamin animasi yang bagus, karena seperti motion capture pun masih banyak memiliki kekurangan, tetapi dengan tekonologi yang canggih serta kemampuan yang memumpuni dapat menghasilkan animasi yang bagus.
2. Membuat animasi itu membutuhkan tahapan – tahapan yang harus dilalui agar animasi menjadi bagus dan halus terlihat seperti hidup..
3. Perbanyak melihat referensi gerakan serta pose yang baik karena dengan banyak referensi yang baik, dapat membantu pengerjaan animate 3D agar gerakan lebih natural lagi.
4. Perancangan animate 3D tidak boleh asal dalam mengerjakan jika gerakan masih terlihat kaku maka animasi itu tidak akan terlihat hidup dan akan terlihat seperti robot.

5. Animasi 3D lebih terlihat hidup jika dibandingkan dengan animasi 2D, karena animasi 3D memiliki kedalaman dimensi dan gerakannya pun lebih bisa di *explore* Kembali.
6. Dalam pengerjaan perancangan Animate 3D ini membutuhkan ketelitian yang sangat baik, karena jika ada gerakan yang masih kaku maka animasi akan terlihat jelek.