

BAB I. PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang Kerja Praktek

Bekerja adalah suatu bentuk aktivitas yang melibatkan kesadaran manusia untuk mencapai hasil yang sesuai dengan harapannya. Tujuan dari bekerja adalah untuk memenuhi kebutuhan hidup manusia. Tetapi masih banyak masyarakat yang belum tau dan cenderung takut untuk menghadapi dunia kerja. Akibatnya banyak dari mereka yang menjadi pengangguran.

Maka dari itu, saat ini banyak media yang membahas mengenai panduan menghadapi dunia kerja, salah satunya adalah media cetak. Maka dibuatlah Perancangan Buku Panduan Menghadapi Dunia Kerja di PT Adventure Travel Group. Media cetak yang dibahas kali ini adalah Buku panduan. Buku panduan menjelaskan informasi, petunjuk, dan lain-lain yang menjadi petunjuk tuntunan bagi pembaca untuk mengetahui sesuatu secara lengkap dan mendetail.

Salah satu divisi yang terdapat di PT *Adventure Travel Group* adalah Jobpals. Divisi ini menjadi pilihan penulis untuk melaksanakan kerja praktek, karena dengan melaksanakan kerja praktek penulis dapat mengetahui sikap yang harus dilakukan dalam sebuah tim kerja untuk dapat membagikan ilmu yang bermanfaat bagi pembaca.

Desain komunikasi visual merupakan strategi kreatif yang mampu membawa seni menjurus kearah teknis, komunikatif, dan pemasaran yang kemudian disuguhkan menjadi sebuah kesatuan dalam bentuk visual. Untuk dapat menjadi seorang desainer grafis yang profesional dan mampu bekerja dengan baik di bidangnya, seorang mahasiswa desain haruslah memiliki ilmu yang cukup dan kemauan yang kuat untuk menjiwai bidang ini.

Untuk mencapai tujuan tersebut, maka mahasiswa desain komunikasi visual diwajibkan untuk melaksanakan satu mata kuliah wajib yaitu kerja praktek pada satu perusahaan atau instansi. Sehingga kemampuan dari setiap individu lulusan dari program ini tidak hanya dapat menguasai dari segi teoritis saja, tetapi juga

praktikan mendapatkan pengalaman-pengalaman dan menambah wawasan yang dibutuhkan untuk dapat menerapkannya di lapangan.

Dalam menjalani mata kuliah kerja praktek ini, praktikan memilih salah satu perusahaan yang bergerak di bidang pelayanan jasa yaitu *PT Adventure Travel Group* Bandung yang bergerak di bidang jasa transportasi *travel* dan *tour* yang berfokus pada penerbangan, hotel, dokumen dan kebutuhan perjalanan lainnya.

Pada masa kerja praktek, praktikan bekerja di divisi *Graphich Designer* yang mengelola salah satu media sosial dari *PT Adventure Travel Group* Bandung yaitu *jobpals.id* bagian edukasi seputar dunia kerja *hospitality* dan *tourism industry*. Selain menguji kemampuan praktikan untuk bekerja secara profesional di lingkungan kerja manapun, disini praktikan juga mendapatkan pengalaman-pengalaman menarik dan berharga yang tidak diajarkan di bangku kuliah.

I.2. Tujuan Kerja Praktek

Adapun maksud dan tujuan kerja praktek yang praktikan lakukan adalah:

- Meningkatkan kemampuan olah visual dan kreativitas praktikan dalam membuat desain yang dapat diterima konsumen.
- Memahami hal-hal teknis di bidang pekerjaan Desain Komunikasi Visual & Desain Grafis di suatu perusahaan atau instansi.
- Menambah wawasan dan pengalaman kerja di dunia nyata sebagai penerapan ilmu yang diperoleh dan perbandingan dengan proses studi di Universitas Komputer Indonesia.
- Membangun relasi yang baik di dunia kerja nyata dan memahami struktur organisasi perusahaan tempat kerja praktek sebagai modal karir masa depan.
- Memenuhi salah satu syarat akademis di Universitas Komputer Indonesia program studi Desain Komunikasi Visual.

I.3. Waktu dan Tempat Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek ini dikasanakan selama 2 bulan terhitung mulai tanggal 4 Mei 2020 sampai dengan 12 Juli 2020. Hari kerja Senin, Rabu, Jumat, Sabtu, dan Minggu dan jam kerja sesuai dengan jam kantor. PT *Adventure Travel Group* Bandung yang berada di Jl. Jendral Sudirman 346 Bandung 40182 praktikan bekerja di divisi *Graphich Designer* yang mengelola salah satu media sosial dari PT *Adventure Travel Group* Bandung yaitu *Jobpals.id* bagian edukasi seputar dunia kerja *hospitality* dan *tourism industry*.