

## **BAB I. PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang Kerja Praktek**

Di era globalisasi saat ini perkembangan teknologi semakin meningkat, masyarakat lebih mudah berinteraksi dan bersosialisasi dengan jangkauan yang lebih luas dan terbuka. Pemanfaatan teknologi komunikasi dan informasi dibutuhkan bagi semua orang, dimana dengan teknologi tersebut dapat menyebarkan informasi dengan mudah semuanya dapat dilakukan dengan komputer dan informasi tersebut bisa tersebar ke seluruh penjuru dunia.

Pelaku usaha memanfaatkan peluang tersebut untuk memaksimalkan promosi produk melalui media daring seperti halaman web. Konten halaman web memuat semua hal yang berkaitan dengan informasi produk. *Web banner* memiliki peranan penting pada halaman web yaitu sebagai media informasi dan promosi kepada khalayak sasaran.

Mizan Applization Publisher (MAP) merupakan salah satu penerbit buku yang berada di Kota Bandung dan merupakan salah satu anak perusahaan dari Mizan group yang telah menghasilkan banyak terbitan buku. MAP merupakan penerbit pertama di Indonesia yang menggunakan teknologi Augmented Reality (AR) pada cerita anak muslim dengan misi menyebarkan hikmah melalui pembuatan konten digital edukasi untuk memberikan pengalaman yang menyenangkan dan mencerdaskan pembaca. Dalam melakukan pemasaran selain penjualan melalui toko, MAP juga sangat memanfaatkan media daring melalui halaman web.

Perancangan *web banner* bertujuan untuk mempromosikan event Komidi Putar sebagai event penawaran spesial dan pemotongan harga kepada khalayak sasaran. Perancangan web banner dilakukan untuk membantu perusahaan Mizan Application Publisher dalam kegiatan promosi produknya sebagai usaha mengembangkan dan meningkatkan pendapatan.

## **I.2. Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek**

### **I.2.1. Tujuan Kerja Praktek**

Dengan melakukan Kerja Praktek diharapkan mahasiswa dapat:

1. Mengaplikasikan pengetahuan yang telah diperoleh.
2. Memahami hal-hal teknis di bidang pekerjaan Desain Komunikasi Visual di suatu perusahaan.
3. Menambah wawasan dan mampu mengembangkan keilmuan di bidang desain pada umumnya dan di bidang Desain Komunikasi Visual pada khususnya.
4. Mendapatkan *softskill* di Perusahaan dimana mereka melakukan Kerja Praktek, sehingga dapat mempersiapkan diri secara mental, memiliki kemampuan etos kerja, dan sikap disiplin yang tinggi, untuk masuk ke dunia kerja yang sesungguhnya dengan sikap yang profesional ketika sudah lulus.

### **I.2.2. Manfaat Kerja Praktek**

Adapun berbagai manfaat yang bisa di dapat dalam program Kerja Praktek ini antara lain adalah:

1. Memahami berbagai macam keinginan dari perencanaan yang berikan oleh atasan atau *client*.
2. Mengetahui proses alur perancangan marketing produk di sebuah perusahaan.
3. Mendapatkan wawasan di dunia kerja dengan tidak hanya sebatas teori tapi langsung praktek.
4. Dapat memperluas jaringan atau koneksi di dunia pekerjaan.

### I.3. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

#### I.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Praktek

Tabel I.1 Jadwal kehadiran bulan juni

Sumber: data pribadi

JUNI														
Hari	S	S	R	K	J	S	M	S	S	R	K	J	S	M
Tanggal	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Kehadiran				✓						✓	✓	✓	✓	
Tanggal	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	29
Kehadiran		✓	✓	✓	✓			✓	✓			✓		

Tabel I.2 Jadwal kehadiran bulan juli

Sumber: data pribadi

JULI														
Hari	S	S	R	K	J	S	M	S	S	R	K	J	S	M
Tanggal			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Kehadiran			✓	✓	✓			✓	✓		✓	✓		
Tanggal	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Kehadiran			✓	✓	✓			✓	✓					

Pelaksanaan Kerja Praktek ini dilaksanakan selama 2 bulan terhitung sejak dari tanggal 01 Juni sampai dengan tanggal 31 Juli 2020. Hari kerja bagi mahasiswa magang di Mizan Application Publisher ini sama seperti pekerja lainnya di perusahaan penerbit ini yakni dari hari Senin hingga hari Jum'at. Namun ada keringan sendiri dimana jam kerja mahasiswa magang bisa menyesuaikan dengan jadwal kuliah, untuk jam magang itu sendiri dimulai dari pukul 08:00 WIB sampai dengan pukul 16:00 WIB.

### I.3.2. Tempat pelaksanaan Kerja Praktek



Gambar I.1 Kantor Mizan Application Publisher

Tempat pelaksanaan pengerjaan desain pada program Kerja Praktek ini dilakukan beberapa kali di kantor Mizan Application publisher yang beralamatkan di Jl. Cinambo No. 135-136 Bandung. Pengerjaan langsung di kantor hanya beberapa kali dalam dua bulan, mengingat dengan adanya pandemi saat ini yang membuat pekerja perusahaan termasuk anak magang di rumahkan atau dikenal dengan istilah *work from home*, dengan demikian jika tidak ada pekerjaan yang harus dikerjakan langsung diperusahaan maka anak magang mengerjakan pekerjaan dan bimbingan dengan sistem daring.