

BAB V. KESIMPULAN

Dalam melaksanakan Kerja Praktek selama 75 hari tertanggal 4 Mei 2020 – 15 Juli 2020. Penulis dapat menghasilkan Laporan Kerja Praktek dengan Judul “PERANCANGAN ILUSTRASI PADA MEDIA MERCHANDISE (KAUS) DI PUSTAKALANA CHILDREN’S LIBRARY”. Tentunya selama kegiatan Kerja Praktek ini praktikan mendapat banyak pengalaman baru yang sangat amat bermanfaat bagi praktikan untuk masa depan. Dari sini praktikan akan menerapkan kebiasaan baru praktikan dalam pengerjaan tugas hingga penyelesaian masalah.

Banyak manfaat yang diberikan ketika melaksanakan Kerja Praktek yakni :

Praktikan dapat mengetahui cara berinteraksi dengan atasan, rekan kerja dan klien, praktikan mampu mempelajari dan memecahkan masalah bersama tim dengan mengatasi perbedaan pendapat, saat kerja praktek praktikan diajarkan rasa bertanggung jawab terhadap pekerjaan yang harus diselesaikan, lebih menghargai waktu, meningkatkan kualitas diri, moral dan etika, serta sifat kerja sama dan membentuk sikap profesional terhadap suatu pekerjaan, mengetahui kemampuan praktikan terhadap ilmu yang telah dipelajari di perkuliahan, mengetahui proses bekerja di lapangan,, mulai dari penugasan proyek, proses pengerjaan, hingga penyelesaian proyek. Banyak

Dengan ini praktikan sebagai mahasiswa Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia, berpendapat bahwa, semua yang dikerjakan selama proses Kerja Praktek ini masih merupakan proses pembelajaran. Dengan demikian pembelajaran yang didapat melalui Kerja Praktek ini dapat berguna dan bermanfaat bagi praktikan dan juga Pustakalana selaku tempat bekerja.