

BAB V. KESIMPULAN

Mata kuliah kerja praktek adalah mata kuliah yang wajib diikuti oleh setiap Mahasiswa Fakultas Desain Universitas Komputer. Penulis banyak belajar berbagai hal tentang pengalaman dunia kerja. Selama melaksanakan kerja praktek di perusahaan PT. Dhaniz Dhita Utama, penulis mendesain berbagai hal, termasuk pembuatan konten dan perancangan logo. Kerja Praktek mengajarkan untuk memanfaatkan konsep ide dan memvisualisasikannya kedalam bentuk konten atau dalam perancangan logo serta melatih kemampuan untuk dapat bekerja sama dalam menyelesaikan suatu projek.

Walaupun penulis melakukan kegiatan kerja praktek di rumah (*WFH=Work From Home*) tetap saja penulis banyak belajar tentang gambaran-gambaran di dunia kerja nantinya. Penulis dibimbing oleh pembimbing perusahaan yaitu Ibu Risky Pirda Pratiwi dan diberikan tugas untuk membuat konten dan perancangan logo, namun disini penulis lebih memfokuskan ke perancangan logo.

Begitu banyak hal yang penulis dapatkan selama kerja praktek di PT. Dhaniz Dhita Utama, namun penulis merasakan bahwa masih harus banyak hal yang harus dipelajari untuk masuk kedalam dunia desain nantinya. Demikian kesimpulan selama penulis bekerja selama 2 bulan di PT. Dhaniz Dhita Utama.