

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang Kerja Praktek	1
I.2 Tujuan Kerja Praktek	2
I.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek	2
BAB II. TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN	5
II.1 Sejarah Perusahaan	5
II.2 Profile Perusahaan	6
II.3 Logo Perusahaan	6
II.4 Bidang Perusahaan	6
II.5 Bentuk Badan Hukum Perusahaan	6
II.6 Visi Misi Perusahaan	6
II.7 Program Strategis & Indikatornya	7
II.8 Struktur Organisasi	8
BAB III. LAPORAN KERJA PRAKTEK	9
III.1 Peranan Praktikan dalam Perusahaan	9
III.2 Perkerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek di Perusahaan	9
III.3 Metode Kerja Praktikan	9
III.4 Perancangan Desain Layout <i>Game "Going to Prison"</i>	10
III.4.1 Konsep Perancangan	11
III.4.2 Konsep Desain	14
BAB IV TEKNIS PERANCANGAN KARYA	16
IV.2 Karya Yang Dihasilkan	21
BAB V KESIMPULAN	25
DAFTAR PUSTAKA	viii
LAMPIRAN	ix
SURAT PERSETUJUAN PUBLIKASI	xvi
RIWAYAT HIDUP	xvii