

BAB V KESIMPULAN

Berdasarkan Laporan Kerja Praktek diatas yakni mengenai tentang perancangan membuat desain visual dari permainan, Penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa desain visual untuk sebuah permainan dari suatu perusahaan itu sangat penting untuk sebuah permainan dikarenakan, bentuk visual dapat menarik ketertarikan berlebih kepada produk yang di ciptakan oleh suatu perusahaan, terutama di bidang permainan, agar pemain tidak mudah jenuh dan bosan untuk memainkan permainan tersebut secara terus menerus dan berulang ulang.

Selama melaksanakan kerja praktek si *Laboratory of Educational Games* Penulis mendapatkan banyak pengalaman baru dan menarik, dimana untuk belajar tidak harus selalu tegang dan serius, LEG membawa suasana kerja yang menyenangkan dimana saat pertemuan para tim bermain bersama memainkan permainan yang di buat oleh LEG dan permainan lainya yang menjadi inspirasi para anggota untuk menciptakan suatu permainan yang berkreasi dan imajinasi. Pembelajaran dengan penggunaan media game sangatlah efektif bagi zaman sekarang, tentunya untuk anak muda-anak muda di dunia sekarang game sudah menjadi bagian dari makanan sehari hari.