

BAB I

Pendahuluan

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada perkembangan zaman sekarang, teknologi semakin berkembang karena selalu ada inovasi baru untuk mengikuti kebutuhan manusia tersebut, terutama pada era globalisasi seperti saat ini yang sangat menuntut kita semua mengikuti perkembangan teknologi yang tepat guna supaya tidak ketinggalan zaman.

Oleh sebab itu manusia sudah bergantung pada teknologi terutama teknologi komputer. Berkat dukungan teknologi komputer kini mekanisme kerja yang Panjang bisa menjadi lebih efisien dan efektif. Komputer menjadi alat bantu manusia pada aktivitas pekerjaan dan kehidupan sehari-hari dapat mengerjakan pekerjaan dengan cepat, tepat dan akurat. Bahkan penggunaan teknologi komputer menjadi modal dalam memenangkan persaingan.

Penggunaan komputer saat ini sudah diterapkan di instansi Pendidikan dan memang sudah seharusnya menggunakan komputer atau teknologi informasi sebagai mengolah data untuk menunjang pendidikan. Masih banyak sekolah yang memakai sistem konvensional dalam aktivitas pendidikannya, baik untuk pengolahan data ataupun sistem pendidikannya. Oleh karena itu teknologi informasi dibutuhkan untuk mengolah data dan memperoleh informasi dengan cepat dan tepat dalam dunia Pendidikan.

SMK Bakti nusantara 666 ialah salah satu Sekolah Menengah Kejuruan di Kabupaten Bandung. Sekolah ini terletak di Jl. Percobaan No.65, Cileunyi Kulon, Cileunyi, Bandung, Jawa Barat 40622. SMK Bakti nusantara 666 memiliki jumlah siswa 1085 pada angkata 2016/2017 seperti tertera pada table 1.1.

Tabel 1.1 jumlah siswa SMK Bakti Nusantara 666

Bidang Keahlian / Program Keahlian	Kelas 10		Kelas 11		Kelas 12		Jumlah Total
	L	P	L	P	L	P	
Rekayasa Perangkat Lunak	100	29	144	29	92	45	455
Animasi	9	7	22	11	28	10	87
Desain Komunikasi Visual	35	25	39	29	27	22	177
Akuntansi	16	129	26	152			323
Pemasaran	6	7	6	27			46
Total							1085

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi secara langsung di sekolah SMK Bakti Nusantara 666 tentang kerja praktek industri masih belum efektif dan efisien dalam memanfaatkan teknologi komputer dalam praktiknya pengolahan data dan

informasi praktek kerja industri di SMK Bakti Nusantara 666. Prakerin atau praktek kerja industri yang dilakukan di dunia usaha atau dunia industri merupakan upaya untuk pengembangan diri, menambah ilmu, memperoleh pengetahuan serta pengalaman kerja bagi siswa – siswi guna memasuki dunia kerja yang semakin banyak serta ketat dalam persaingan seperti pada zaman ini.

Pada SMK Bakti Nusantara 666 manajemen praktek kerja industri yang meliputi pendaftaran prakerin, penempatan dan penilaian yang masih menggunakan cara manual sehingga memperlambat dalam pendataan peserta prakerin dan pencarian data siswa peserta prakerin. Pendaftaran dimulai dari surat rekomendasi wali kelas dan melampirkan raport semester 1 dan 2 tuntas sebagai syarat prakerin kepada guru bagian hubin. Pemilihan tempat prakerin masih menggunakan cara manual mengisi formulir. Dengan proses pendaftaran dan pemilihan tempat seperti itu proses pembuatan surat pengajuan dan informasi diterima atau ditolaknya oleh perusahaan siswa prakerin mengalami keterlambatan karena satu guru hubin harus mengurus satu jurusan kelas 11 yang jumlah rata-ratanya 97 siswa. Agenda harian prakerin adalah kegiatan siswa di tempat prakerin yang ditulis dalam buku agenda, pemberian buku agenda harian tidak terlalu efektif karena minimnya monitoring. Bagian monitoring hanya dua minggu sekali mendatangi perusahaan untuk mengecek agenda harian siswa. Proses pengolahan nilai diambil dari penilaian pembimbing perusahaan dan hasil sidang, dirasa masih kurang efektif karena harus manual dari kertas form penilaian lalu guru hubin harus merekap kembali ke aplikasi lembar kerja Ms. Excel sehingga harus kerja dua kali.

Berdasarkan uraian di atas sistem yang akan di rancang adalah pendaftaran, agenda harian kegiatan prakerin dan penilaian dengan Bahasa pemograman menggunakan PHP dan MYSQL sebagai server berbasis website. Penulis dapat menyimpulkan betapa pentingnya sebuah sistem informasi yang dapat menangani masalah pelaksanaan dalam prakerin. Sehingga penulis sangat tertarik membuat skripsi dengan judul “Sistem Informasi Praktek Kerja Industri di SMK Bakti Nusantara 666 Cileunyi Berbasis *Website*”.

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di jelaskan diatas ruang lingkup permasalahan yang terdapat dalam skripsi ini hanya mencakup proses pendaftaran, agenda harian kegiatan prakerin, penilaian. Adapun identifikasi masalah dan rumusan masalah yang penulis lakukan di penelitian ini, yaitu:

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang maka di atas maka identifikasi masalah diantaranya, yaitu:

1. Proses pendaftaran praktek kerja industri masih dalam bentuk dokumen yang dapat memperlambat dalam proses pendaftaran siswa peserta prakerin karena satu guru hubin harus mengurus satu jurusan kelas 11.
2. Masalah yang akan timbul proses pelaksanaan prakerin yaitu dokumen hilang, pemberian agenda harian yang kurang begitu efektif karena minimnya monitoring. Bagian monitoring hanya dua minggu sekali mendatangi perusahaan untuk mengecek agenda harian siswa.

3. Proses integrasi nilai dan kalkulasi nilai diambil dari penilaian pembimbing perusahaan dan hasil sidang, dirasa masih kurang efektif karena harus manual dari kertas form penilaian lalu guru hubin harus merekap kembali ke aplikasi lembar kerja Ms. Excel sehingga harus kerja dua kali.

1.2.2 Rumusan masalah

Adapun rumusan masalah dari objek penelitian adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem praktek kerja industri yang berjalan di SMK Bakti Nusantara 666.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi praktek kerja industri di SMK Bakti Nusantara 666.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi praktek kerja industri yang telah dibuat di SMK Bakti Nusantara 666?
4. Bagaimana implementasi sistem informasi praktek kerja industri di SMK Bakti Nusantara 666?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam membangun sistem informasi praktek kerja industri berbasis website di SMK Bakti Nusantara 666 ini penulis mempunyai maksud dan tujuan, adapun maksud dan tujuan tersebut sebagai berikut:

1.3.1. Maksud penelitian

Maksud dari penelitian ini ialah untuk membangun sistem informasi praktek kerja industri di SMK Bakti Nusantara 666 berbasis website yang diharapkan dapat

membantu dan memudahkan aktivitas praktek kerja industri baik untuk guru maupun siswa.

1.3.2. Tujuan penelitian

Tujuan yang akan di capai dari penelitian dan pembangunan aplikasi ini adalah:

1. Untuk mengetahui sistem informasi praktek kerja industri yang berjalan saat ini di SMK Bakti Nusantara 666.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi praktek kerja industri di SMK Bakti Nusantara 666.
3. Untuk menguji sistem informasi praktek kerja industri di SMK Bakti Nusantara 666.
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi praktek kerja industri di SMK Bakti Nusantara 666.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan yang akan dicapai dari penelitian dan pembangunan website ini, berikut penjelasannya.

1.4.1. Kegunaan praktis

Tujuan yang diharapkan dari pembangunan website praktek kerja industri di SMK Bakti Nusantara 666 ini diharapkan dapat membantu kegiatan prakerin dan dapat mempermudah dalam pengolahan data-data prakerin sehingga dapat lebih efisien dan akurat serta dapat meminimalisir berbagai kesalahan yang mungkin terjadi.

1.4.2. Kegunaan akademis

Dengan dilakukannya penelitian ini penulis berharap dapat menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman bagi penulis, memperluas wawasan tentang perancangan sistem informasi praktek kerja industri yang baik. Dengan ini diharapkan bisa menambah referensi dan ide baru untuk penulis lain yang akan membuat penelitian yang berhubungan dengan penulis lakukan sehingga dapat terciptanya sebuah sistem yang lebih baik lagi.

1.5. Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang timbul di atas maka penulis merasa perlu untuk membatasi masalah yang akan dibahas agar pada penyusunan dapat lebih terarah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai:

1. Sistem yang dirancang hanya untuk mengelola data prakerin yang meliputi data pendaftaran, pelaksanaan serta penilaian SMK Bakti Nusantara 666.
2. Dalam pelaksanaan pendaftaran meliputi peserta prakerin dan tempat prakerin yang akan terverifikasi.
3. Pada pelaksanaan prakerin meliputi proses data agenda harian, monitoring.
4. Sistem informasi ini hanya dapat diakses oleh HUBIN (admin), penguji, dan siswa yang melakukan prakerin.
5. Sistem informasi praktek kerja industri ini tidak menyangkut penentuan pembimbing PKL dan absensi siswa yang melaksanakan prakerin.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian dan pengambilan informasi untuk skripsi ini di SMK Bakti Nusantara 666 yang berlokasi di Jl. Percobaan No.65, Cileunyi Kulon,

Cileunyi, Bandung, Jawa Barat 40622. Adapun table kegiatan penelitian sebagai berikut.

No	Kegiatan	Bulan					
		Feb.	Mar.	Apr.	Mei.	Jun.	Jul.
1	Requirement						
2	Design						
3	Implementation						
4	Verification						
5	Maintenance						

Tabel 1.2 Kegiatan Penelitian

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan adalah untuk memberikan gambaran dalam penyusunan dan penulisan penelitian skripsi ini, dengan ini di tetapkan sistematika penulisan sebagai berikut:

1. **BAB I (PENDHULUAN):** Bab ini merupakan pendahuluan yang membahas latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.
2. **BAB II (LANDASAN TEORI):** Bab ini menjelaskan tentang berbagai hal umum dan mendasar yang mendukung perencanaan dan pembuatan skripsi ini.
3. **BAB III (OBJEK DAN METODE PENELITIAN):** Bab ini menjelaskan tentang metode penelitian apa yang di ambil dalam jurnal ini, mulai dari jenis, desain sampai metode pengumpulan datanya.
4. **BAB IV (HASIL DAN PEMBAHASAN):** Bab ini merupakan jangkauan hasil berisikan tentang prediksi hasil akhir sistem yang di buat.
5. **BAB V (KESIMPULAN DAN SARAN):** Bab ini berisikan kesimpulan yang terdiri dari rangkuman singkat atas hasil dan pembahasan.
6. **DAFTAR PUSTAKA**
7. **LAMPIRAN**