

## **BAB IV**

### **ANALISIS KERJA PRAKTEK**

#### **4.1 Perancangan Sistem**

Perancangan sistem ini bertujuan untuk mempercepat pengolahan data informasi terutama dalam proses absensi dan penggajian pegawai. Sistem yang baik harus memiliki arah data yang masuk dan keluar yang jelas, serta dapat dimengerti oleh pengguna mengenai fungsi dari sistem tersebut.

##### **4.1.1. Tujuan perancangan sistem**

Tujuan dari perancangan sistem merupakan proses menyiapkan spesifikasi yang terperinci untuk pengembangan suatu sistem baru. Langkah permulaan perancangan sistem adalah rencana pengembangan disiapkan selama sistem dimodifikasi dan disetujui oleh manajemen, tahap perancangannya harus mengisi semua perincian rencana suatu pengembangan agar sistem yang baru dapat diimplementasikan dengan memuaskan.

Tujuan perancangan suatu sistem secara global adalah membentuk kerangka sistem pengolahan data dengan bantuan komputer agar sistem yang ada menjadi lebih terkomputerisasi secara otomatis dan dapat memudahkan proses pengolahan data

Sedangkan tujuan utama dari perancangan sistem secara umum adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada pemakai (*user*) mengenai sistem informasi yang baru, perancangan sistem secara umum juga sudah dapat mengenai komponen sistem informasi yang akan di desain dan akan diolah. Penentuan persyaratan sistem dilakukan agar arah perancangan sistem dapat benar-benar terarah pada tepat dan akurat pada sasaran, oleh sebab itu sistem yang dirancang harus memenuhi batasan sistem dimana perancangan sistem ini merupakan kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi menggambarkan bagaimana suatu sistem di bentuk. Pada tahap perancangan sistem informasi di rancang dengan tujuan komunikasi kepada pemakai bukan untuk pembuat program.

#### **4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan**

Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui proses produktivitas kerja yang sedang dikerjakan atau dilakukan. Sistem Informasi absensi dan penggajian perlu dikembangkan mengingat sistem lama yang sedang berjalan masih banyak kekurangan dan belum terkomputerisasi serta pelaksanaan prosedur-prosedur yang kurang tepat, sehingga menyebabkan terganggunya proses sistem yang sudah ada.

Untuk mengantisipasi berbagai kendala yang terjadi dalam melakukan aktifitas kepegawaian dan kehadiran maka diperlukan suatu Sistem Informasi Kepegawaian pada Radio Zora 90,1 FM yang terstruktur agar prosedur kepegawaian dan kehadiran di perusahaan tersebut menjadi lebih baik dan sesuai dengan apa yang diharapkan.

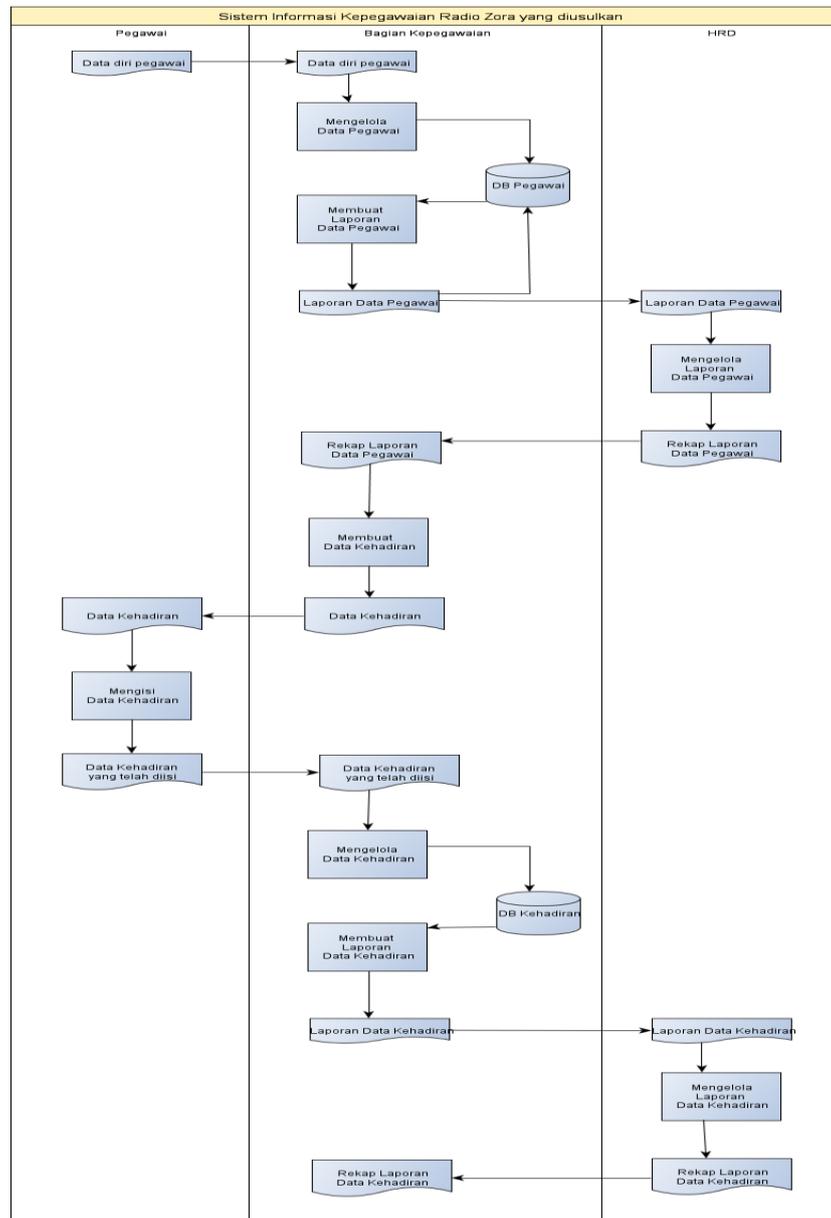
#### **4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan**

Perbedaan antara sistem informasi kepegawaian yang lama dan baru adalah jika yang lama menggunakan cara manual dan dokumen atau data - data berbentuk pencatatan dalam buku ataupun sudah menggunakan komputer hanya saja masih sebatas ms.word dan ms. excel sedangkan sistem informasi yang baru menggunakan alat bantu computer melalui aplikasi yang diusulkan dan dilakukan secara otomatis agar dapat terkomputerisasi dengan baik.

##### **4.1.3.1 Flowmap**

*Flowmap* menggambarkan aliran dan informasi antar area didalam sebuah organisasi. Bagan alur ini menelusuri sebuah dokumen dari asalnya sampai tujuannya. Secara rinci bagan alur ini menunjukkan dari mana dokumen tersebut berasal, distribusinya, tujuan digunakannya dokumen tersebut.

Berikut ini gambar *Flowmap* Prosedur Absensi dan Penggajian yang diusulkan :

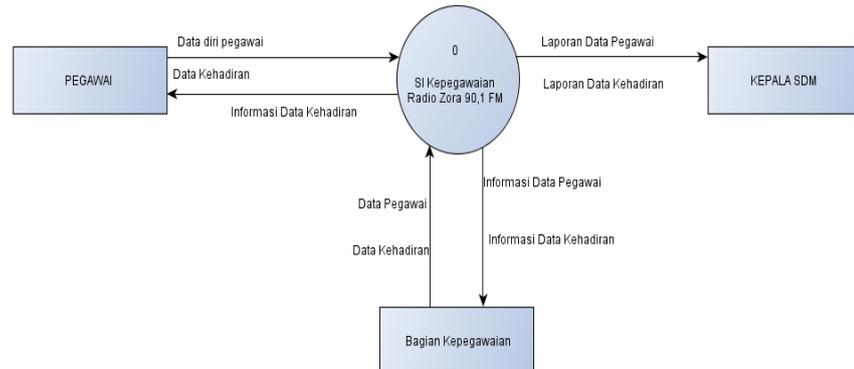


**Gambar 4. 1 Flowmap yang diusulkan**

#### 4.1.3.2 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram tingkat tinggi yang menggambarkan seluruh jaringan baik masukan maupun keluaran darisuatu sistem. Tujuan pembuatan diagram konteks yaitu untuk memperlihatkan sebuah proses yang berinteraksi dengan lingkungannya. Pada diagram konteks akan terlihat bagaimana arus data yang masuk dan bagaimana arus data yang keluar dari entitas luar yang mempengaruhi sistem.

Berikut Dibawah ini adalah diagram konteks yang diusulkan :

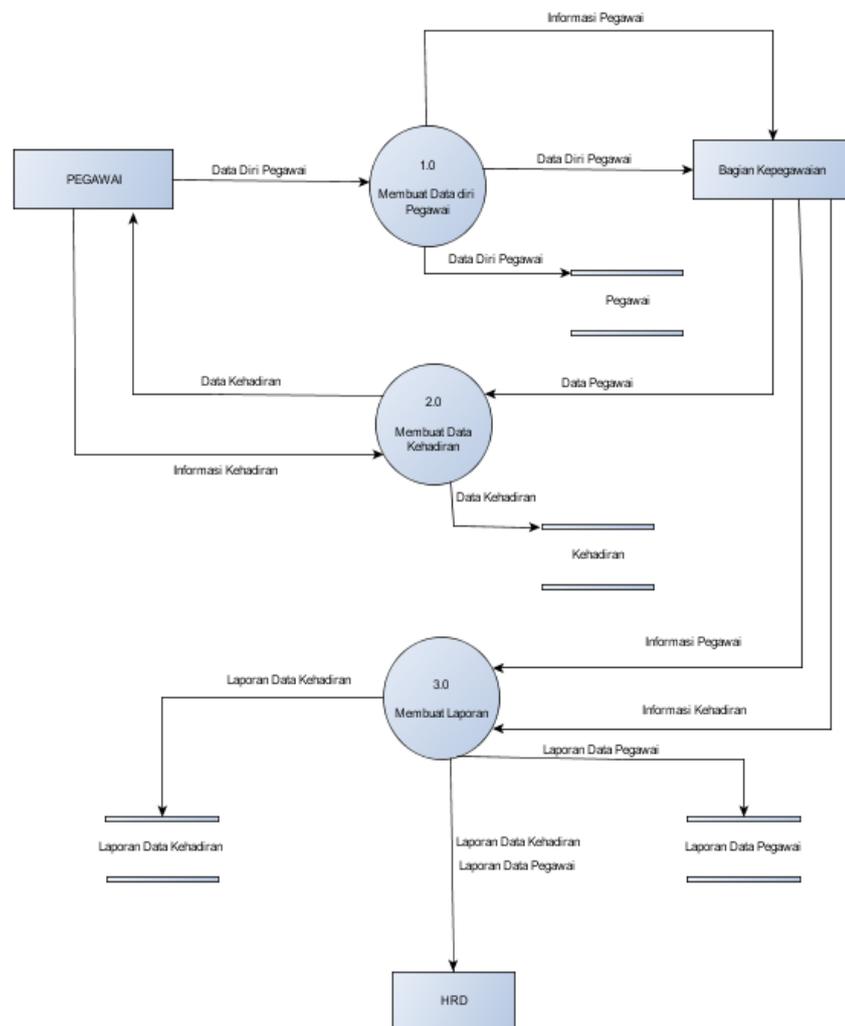


**Gambar 4. 2 Konteks Diagram yang diusulkan**

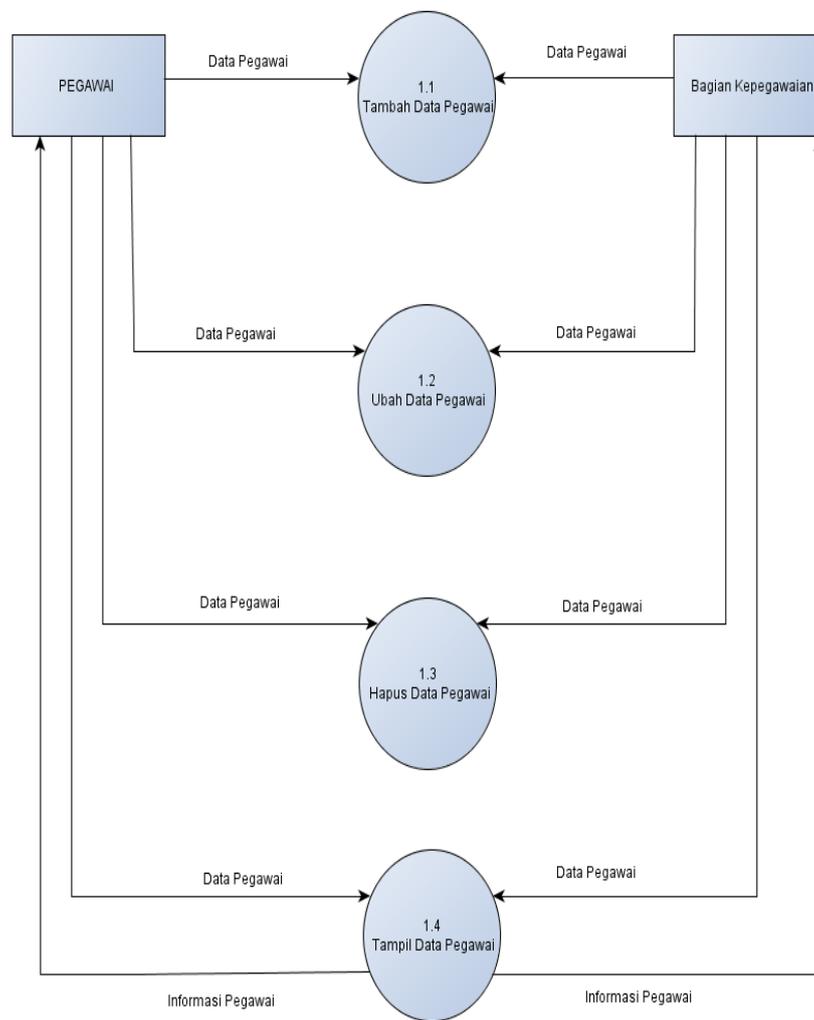
#### 4.1.3.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan proses yang menggambarkan suatu alur informasi yang lebih detail dan terperinci yang merupakan pengembangan dari diagram konteks.

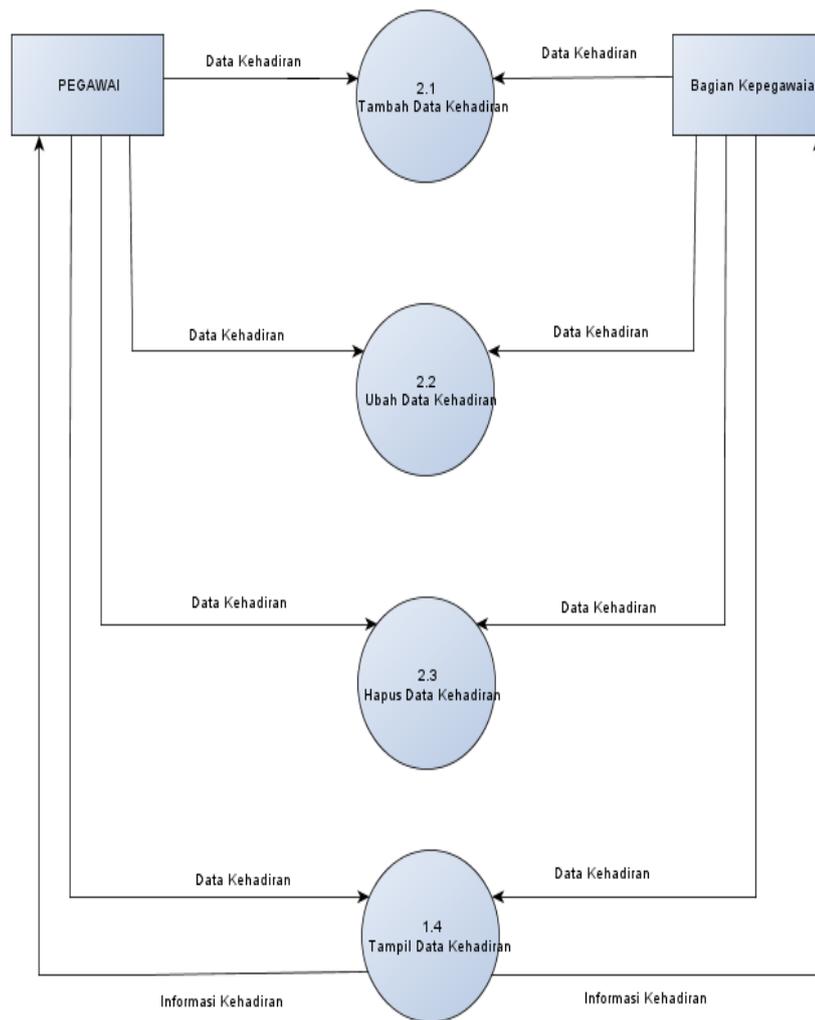
Berikut ini gambar DFD untuk kepegawaian yang diusulkan :



**Gambar 4. 3 DFD yang diusulkan**



**Gambar 4. 4 DFD level 1.1 yang diusulkan**



**Gambar 4. 5 DFD level 2.1 yang diusulkan**

#### 4.1.3.4 Kamus Data

Kamus data merupakan sarana untuk mendokumentasikan hasil akhir dari pendefinisian basis data yang mengalir dalam sistem secara lengkap yang dapat dilihat berdasarkan aliran data dalam DFD.

Berikut ini kamus data yang ada pada sistem informasi kepegawaian di Radio Zora 90,1 FM :

1. Nama Arus Data : Data Pegawai
  - Bentuk Data : Dokumen
  - Penjelasan : Untuk penambahan data pegawai
  - Arus Data : Pegawai ke proses 1.0, Pegawai ke proses 1.0  
 Pegawai ke proses 1.1, Pegawai ke proses 1.2,  
 Pegawai ke proses 1.3, Proses 1.0 ke Bagian Kepegawaian, Proses 1.0 ke DB Pegawai, Bagian Kepegawaian ke proses 2.0
  - Periode : Setiap penambahan data pegawai
  - Struktur Data : id\_pegawai, nama, tgl\_lhr, jk, pendidikan, jabatan, status, masakerja.
  
2. Nama Arus Data : Informasi Pegawai
  - Bentuk Data : Dokumen
  - Penjelasan : Untuk penambahan informasi data pegawai
  - Arus Data : Proses 1.0 ke Bagian Kepegawaian, Proses 1.4 ke

Pegawai, Proses 1.0 ke Bagian Kepegawaian,  
Bagian Kepegawaian ke proses 3.0

Periode : Setiap penambahan informasi pegawai

Struktur Data : id\_pegawai , nama, tgl\_lhr, jk, pendidikan, jabatan,  
status, masa\_kerja

3. Nama Arus Data : Data Kehadiran

Bentuk Data : Dokumen

Penjelasan : Untuk penambahan data kehadiran

Arus Data : Dari proses 2.0 ke pegawai, proses 2.0 ke DB

Kehadiran, pegawai ke proses 2.1, pegawai ke  
proses 2.2, pegawai ke proses 2.3

Periode : Setiap penambahan Data Kehadiran

Struktur Data : id\_pegawai, jabatan, jam\_dtg, jam\_plg,  
status\_hadir

4. Nama Arus Data : Informasi Kehadiran

Bentuk Data : Dokumen

Penjelasan : Untuk memberikan informasi kehadiran

Arus Data : Proses 2.0 ke Bagian Kepegawaian,

Bagian Kepegawaian ke proses 3.0, Pegawai ke proses 2.0

- Periode : Setiap penambahan informasi kehadiran
- Struktur Data : id\_pegawai, jabatan, jam\_dtg, jam\_plg,  
status\_hadir
5. Nama Arus Data : Laporan Data Pegawai
- Bentuk Data : Dokumen / Laporan
- Penjelasan : Untuk pembuatan laporan data pegawai
- Arus Data : Dari proses 3.0 ke DB Laporan Data Pegawai,  
Dari proses 3.0 ke HRD
- Periode : Setiap pembuatan laporan data pegawai
- Struktur Data : id\_pegawai, nama, tgllhr, jk, pendidikan, jabatan,  
status, masakerja.
6. Nama Arus Data : Laporan Data Kehadiran
- Bentuk Data : Dokumen / Laporan
- Penjelasan : Untuk pembuatan laporan data kehadiran
- Arus Data : Dari proses 3.0 ke DB Laporan Data Kehadiran,  
Dari proses 3.0 ke HRD

Periode : Setiap pembuatan laporan data kehadiran

Struktur Data : id\_pegawai, jabatan, jam\_dtg, jam\_plg,  
status\_hadir

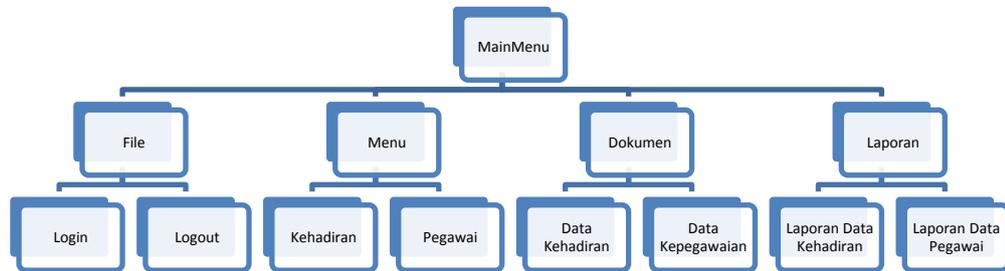
## **4.2 Perancangan Antar Muka**

Sub bab ini membahas mengenai struktur menu, perancangan *input* dan *output* yang akan digunakan pada pembuatan sistem informasi kepegawaian di Radio Zora 90,1 FM.

### **4.2.1. Struktur menu**

Rancangan struktur menu digunakan untuk memudahkan pemakai dan juga sebagai petunjuk dalam mengoperasionalkan sistem absensi dan penggajian di SD Rancakasumba agar pemakai tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan.

Bentuk rancangan menu adalah sebagai berikut :

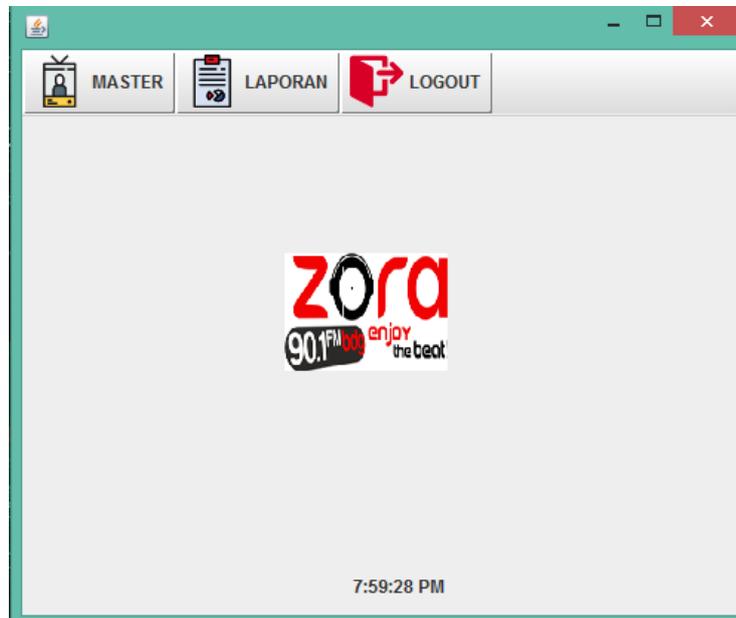


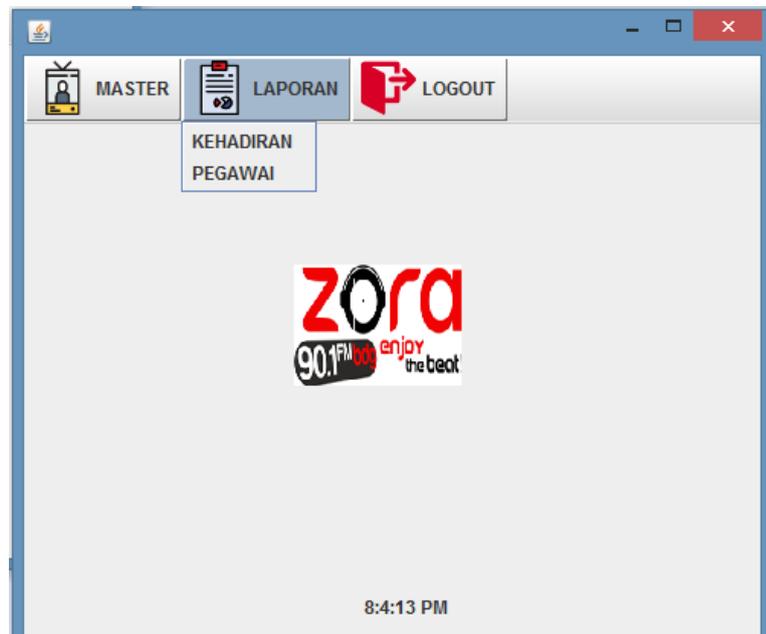
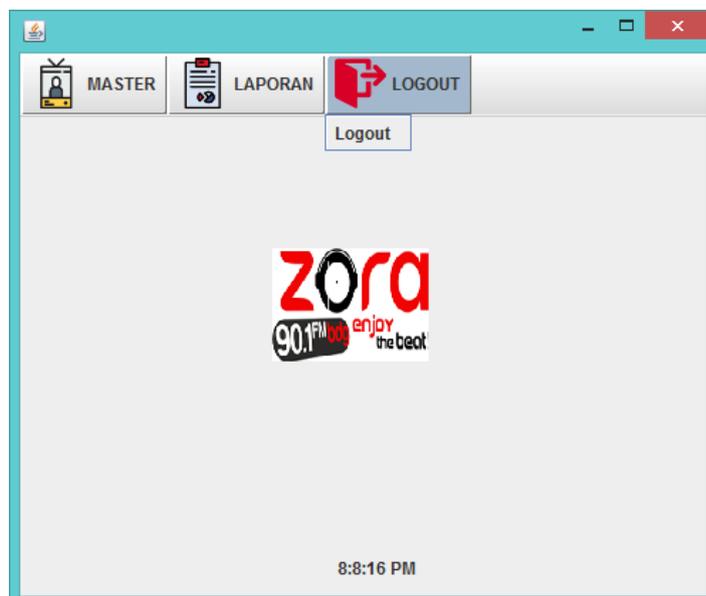
**Gambar 4. 6 Struktur Menu**

**a. Menu Login**

The screenshot shows a window titled 'Login Administrator'. The window has a teal border and standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. Inside the window, there is a key icon in the top left. The title 'Login Administrator' is centered. Below the title, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom, there are two buttons: 'Login' (with a lock icon) and 'CANCEL' (with a power icon).

**Gambar 4. 7 Menu Login**

**b. Menu Utama****Gambar 4. 8 Menu Utama****c. Menu Master****Gambar 4. 9 Menu Master**

**d. Menu Laporan****Gambar 4. 10 Menu Laporan****e. Menu Logout****Gambar 4. 11 Menu Logout**

#### 4.2.2. Perancangan Input

Desain input merupakan awal dimulainya suatu proses informasi, dimana informasi atau data, yang terdiri dari transaksi, angka-angka, dan grafik atau tabel yang dilakukan oleh suatu organisasi, akurat tidaknya suatu data dari sistem informasi tidak lepas dari data yang dimasukkan.

Adapun perancangan input dari sistem informasi kepegawaian pada Radio Zora 90,1 FM adalah sebagai berikut :

##### a. Menu Master Pegawai

**DATA PEGAWAI**

90.1 FM enjoy the beat!

ID Pegawai:

Nama Pegawai:

Tanggal Lahir:

Jenis Kelamin:  Pria  Wanita

Pendidikan:

Jabatan:

Status:

Masa Kerja:

Foto:

id_pegawai	nama_pegaw	tglhr	jk	pendidikan	jabatan	status	masakerja	foto
123	idm	2016-08-05	Pria	loopp	s1	Pegawai Te	lgh	
90105002	RIA NASARI	1974-05-19	Wanita	S1	SDM & TRA	Pegawai Ko	Juni 2005	
90111008	ASTI NOVIL	1983-11-18	Wanita	S1	SCRIPT W	Pegawai Ko	November ...	
90112001	HERYANI U	1977-12-28	Pria	S1	ADMIN SUP	Pegawai Ko	2012	
90112010	DIKI SUPA	1971-11-31	Pria	SMA	DRIVER	Pegawai Ko	2012	
90113011	TOPAN SO	1989-10-28	Pria	SMP	OFFICE BOY	Pegawai Ko	2013	
90114003	FITRIANSY	1977-08-18	Pria	S2	MANAGER	Pegawai Ko	November ...	
90114005	NURUL WJ	1989-03-14	Wanita	S1	STAF KEUA	Pegawai Ko	November ...	
90114006	GILANG PU	1979-07-24	Pria	D3	MANAGER	Pegawai Ko	Oktober 2014	
90114007	RONI KUR	1991-06-17	Pria	D3	STAF OB VAN	Pegawai Ko	Oktober 2014	
90114012	EDY RIYAN	1990-08-19	Wanita	S1	ANNOUNC	Part Time	Juni 2014	
90114013	MARLINA N	1988-11-01	Wanita	S1	ANNOUNC	Part Time	2014	
90114014	AJI SAJAU	1989-07-18	Pria	S1	ANNOUNC	Part Time	Agustus 20...	
90114015	RAWIT DWI	2016-06-12	Wanita	D3	ANNOUNC	Part Time	2014	
90114016	AGRIANSYA	1990-01-02	Pria		ANNOUNC	Part Time	2014	
90115004	DEDI SUPR	1980-04-05	Pria	D1	SM & MUSI	Pegawai Ko	September ...	
00445000	MARLINA N	1988-11-01	Pria	D3	CDCT/UC	Pegawai Ko	Januari 20...	

Gambar 4. 12 Menu Master Pegawai

## b. Menu Master Kehadiran

**DATA KEHADIRAN PEGAWAI**

ID Pegawai  Waktu Datang  

Jabatan  Waktu Pulang  

Status Tidak Terlambat ▼





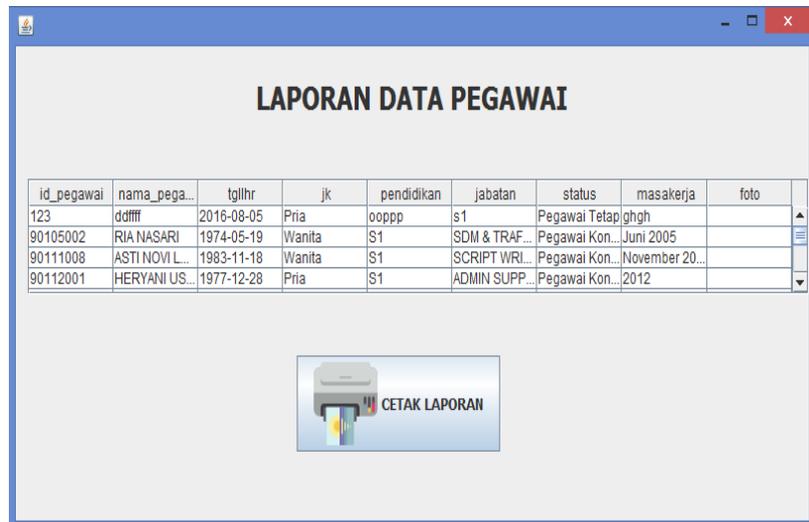
id_pegawai	jabatan	jam_dtg	jam_plg	status_hadir
143	opi	2016-08-13 18:56:2...	2016-08-12 18:56:2...	Terlambat
457	jkl	2016-08-11 18:58:0...	2016-08-26 18:58:1...	Tidak Terlambat
122	ANNOUNCER	2016-08-22 08:30:3...	2016-08-22 12:07:5...	Tidak Terlambat

**Gambar 4. 13 Menu Master Kehadiran**

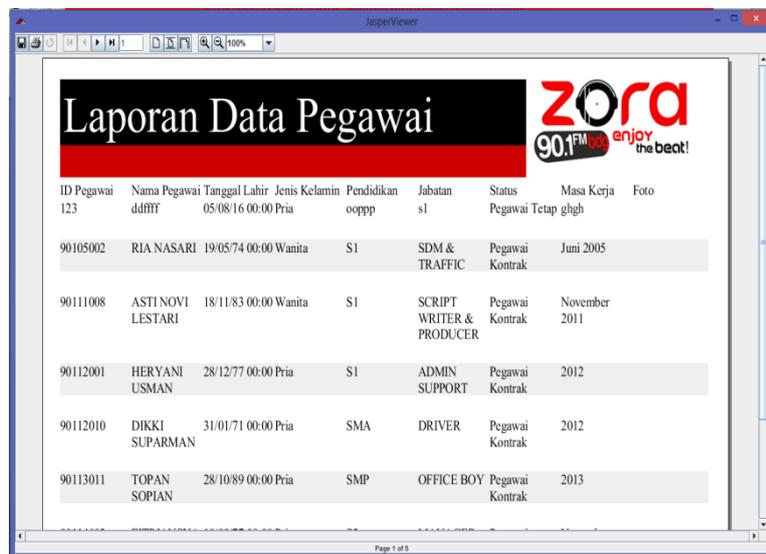
### 4.2.3. Perancangan Output

Perancangan *output* adalah produk dari sistem informasi yang dihasilkan dari proses *input* data dan pengolahan data oleh sistem. *Output* atau informasi yang dihasilkan sistem dari berupa *print out* kedalam bentuk kertas yang berguna bagi pengguna informasi tersebut.

### a. Menu Laporan Pegawai

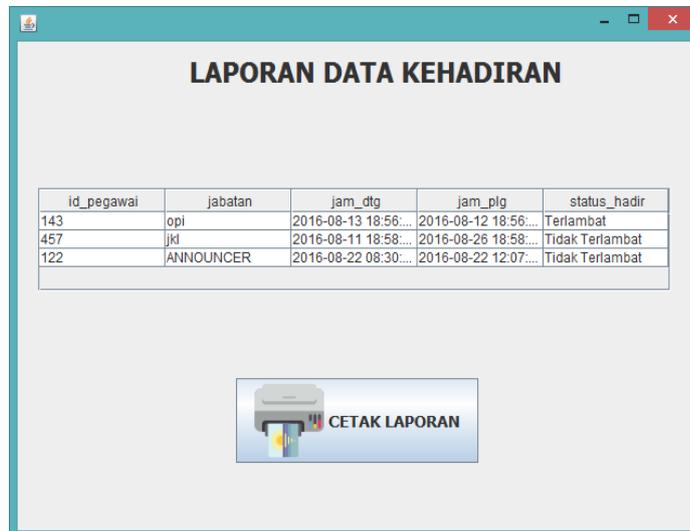


Gambar 4. 14 Menu Laporan Pegawai

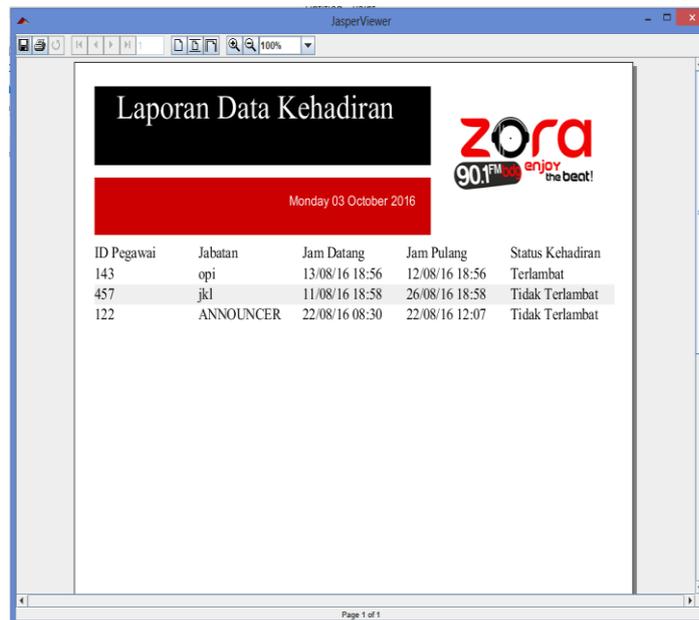


Gambar 4. 15 Cetak Laporan Pegawai

## b. Menu Laporan Kehadiran



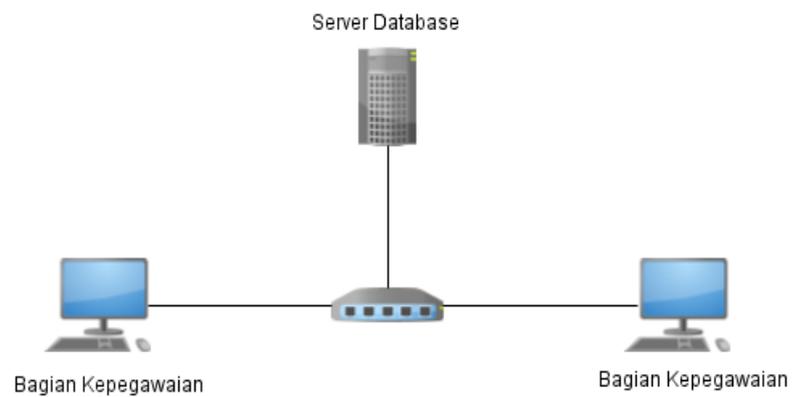
**Gambar 4. 16 Menu Laporan Kehadiran**



**Gambar 4. 17 Cetak Laporan Kehadiran**

### 4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Analisis terhadap denah ruangan dan letak komputer dimaksudkan untuk memudahkan dalam menggambarkan jaringan yang akan dibangun di Radio Zora 90,1 FM. Jaringan ini berfungsi untuk sebagai penghubung antara komputer yang satu dengan yang lainnya.



**Gambar 4. 18 Perancangan Arsitektur Jaringan**