

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.	2
1.3 Batasan masalah.....	2
1.4 Ruang Lingkup Kerja Praktek.	2
1.5 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek.....	3
1.5.1 Tujuan Operasional.....	3
1.5.2 Tujuan Fungsional.....	3
1.5.3 Tujuan Individual	3
1.6 Manfaat Kerja Praktek.	4
1.7 Metode Kerja Praktek.....	4
1.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7.1.1 Metode Observasi.	4
1.7.1.2 Metode Wawancara.....	4
1.7.1.3 Metode Pustaka	5
1.7.2 Metode Analisa.	5
1.7.3 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.7.4 Metode Testing	6
BAB II	
LANDASAN TEORI.....	7

2.1 Pengertian.	7
2.2 Fungsi	7
2.3 Makna	8
2.3.1 Mebel Eropa.....	8
2.3.2 Mebel Zaman Neolitikum	9
2.3.3 Mebel Klasik	9
2.3.4 Mebel Asia	10
2.4 Tiga Dimensi.	10
2.4.1 Karakteristik Tiga Dimensi.....	11
2.5 Definisi Sistem.....	11
2.6 Karakteristik Sistem.....	12
2.7 Klasifikasi Sistem	14
2.8 Konsep Dasar Informasi	15
2.8.1 Definisi Informasi	15
2.8.2 Kualitas Informasi.....	16
2.8.3 Nilai Informasi	17
2.9 Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.9.1 Definisi Sistem Informasi	18
2.9.2 Konsep Sistem Informasi	18
2.9.3 Klasifikasi Sistem Informasi.....	20
2.9.4 Tujuan Sistem Informasi.....	20
2.10 Konsep Dasar Analisis Sistem.....	21
2.10.1 Definisi Analisis Sistem.....	21
2.10.2 Tahap - tahap Analisis Sistem.....	22
2.10.3 Fungsi Analisis Sistem.....	23
2.11 Konsep Dasar Teknologi Sistem Informasi.....	23
2.12 Komsej Dasar UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE).....	24

2.12.1 Definisi Sistem.....	24
2.12.2 Langkah - langkah Penggunaan UML	24
2.12.3 Konsep Pemodelan UML.....	25
2.12.4 Bagunan Dasar Metodologi UML.....	26
2.12.5 Diagram - diagram UML	27
2.13 Information Techonologi	28
2.14 Penjualan.....	29
2.15 Sistem Penjualan.....	29
2.16 Prototpye.....	29
2.17 Internet.....	30
2.17.1 Internet	30
2.17.2 Definisi Internet	31
2.17.3 Sejarah Internet	31
2.17.4 Layanan dan Fasiltas Internet	31
2.18 E-Commerce	32
2.18.1 Definisi <i>E-Commerce</i>	32
BAB III	
PROFIL PERUSAHAAN.....	34
3.1 Produksi	34
3.1.1 BAHAN BAKU	35
3.1.2 BAHAN BAKU UNTUK <i>FINISHING</i>	35
3.2 Gambaran Umum Perusahaan	35
3.2.1 Sejarah Berdirinya Perusahaan	35
3.3 Struktur Organisasi	37
3.4 Uraian Tugas Perusahaan	39
3.4.1 Direktur / Pimpimnan.....	39
3.4.2 Manajer Produksi	40

3.4.2.1 Aspek - aspek Manajer Produksi	41
3.4.3 Manajer Keuangan	42
3.4.3.1 Fungsi - fungsi Manajemen Keuangan	42
3.4.4 Manajemen Marketing	43
3.4.5 Logistik	46
3.4.5.1 Manajemen Logistik	46
3.4.6 Bagian Pengadaan Barang	46
3.4.6.1 Tujuan Bagian Pengadaan Barang	47
3.4.7 <i>Packing</i>	48
3.4.7 Bagian Perakitan	49
3.4.8 Bagian Pengadaan Barang	49
3.4.8.1 Fungsi Persediaan	50
3.4.9 Bagian <i>Finishing</i>	50
3.5 Alur Produksi.....	51
BAB IV	
HASIL DAN PENGEMBANGAN	52
4.1 Tujuan Pernyataan Sistem.....	52
4.2 Analisis Sistem	52
4.3 Analisis Yang Sedang Berjalan	53
4.3.1 Analisis Dokumen.....	53
4.3.2 Analisis Yang Sedang Berjalan.....	53
4.3.3 Flowmap Yang Sedang Berjalan.....	54
4.3.4 Konteks Diagram	56
4.3.5 DFD Yang Sedang Bejalan	57
4.3.6 Permasalahan	58
4.3.7 Alternatif Permasalahan	58
4.4 Gambaran Umum Yang Diusulkan	59

4.5 Perancangan Prosedur Yang Di	58
4.5.1 DFD.....	59
4.5.2 KAMUS DATA.....	60
BAB V	
5.1 KESIMPULAN.....	62
5.2 SARAN.....	62
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Artefak Peninggalan Kuno.....	8
Gambar 1.2 Furniture Rumah Kuno.....	9
Gambar 1.3 struktur CV. HKFurniture.....	38
Gambar 1.4 Alur produksi CV. HKFurniture.....	51
Gambar 1.5 Flowmap Akhir yang sedang berjalan.....	55
Gambar 1.6 Diagram Konteks.....	56
Gambar 1.7 DFD yang sedang berjalan	57
Gambar 1.8 DFD Proses Dokumen Masukan yang berjalan.....	59

LAMPIRAN

Gambar 1.9 Meja yang sudah siapa di kirim	
Gambar 1.10 Kursi yang akan di finishing	
Gambar 1.11 Kursi lipat yang akan di finishing	
Gambar 1.12 Kayu limbah jati yang bisa di pakai	