

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kerja Praktek

Saat ini Dunia musik Sangat banyak diminati oleh orang - orang semua kalangan mulai dari yang muda sampai yang lanjut usia sekali pun, khususnya para remaja, bahkan anak-anak dibawah umur pun sudah banyak mengenal dan dapat memainkan beberapa alat musik seperti, gitar, biola, piano, drum, dan alat-alat musik lainnya. Sekolah musik pun sekarang sangat lah berperan untuk melatih *skill* individu dari para musisi tersebut.

Musik merupakan salah satu kebutuhan dalam hidup manusia. Seiring berkembangnya dunia hiburan khususnya di jalur musik, membuka kursus musik dapat memberikan prospek usaha yang cukup baik. Memang banyak orang yang enggan untuk menjajaki bisnis ini karena butuh modal lumayan besar hanya untuk membeli peralatan musiknya. Namun sebenarnya bisnis ini banyak dicari oleh calon pelanggan, karena banyak orang yang memiliki keterbatasan tempat dan uang untuk menyalurkan hobi mereka untuk bermain musik.

Para pelaku bisnis pun tak hanya tinggal diam, mereka saling berlomba-lomba untuk memfasilitasi dan mengasah bakat-bakat terpendam para pecinta musik tersebut, dengan membuka kursus musik. Namun kebanyakan kursus musik yang masih menggunakan sistem pendaftaran, pendjadwalan, dan pembayaran yang masih berupa pencatatan manual sangat menyulitkan untuk melakukan

pendataan di setiap akhir bulan nya bagi tempat kursus yang mempunyai murid cukup banyak.

Dalam era globalisasi ini, peran komputer sekarang sudah mulai masuk dalam dunia penyiaran informasi serta peran internet dewasa ini yang sudah mulai mendominasi kebutuhan masyarakat, khususnya masyarakat perkotaan dan umumnya masyarakat daerah-daerah kecil sekarang sudah mulai mengenal apa itu Komputer.

Oleh karena itu, perlu adanya campur tangan Sistem Komputer untuk menunjang para pelaku bisnis dunia musik agar memudahkan mereka dalam memanjakan para pelanggan khususnya pada bisnis kursus musik. Dan juga perlu di rancang nya sebuah pengembangan dari Sistem informasi berbasis *SMS Gateway* yang sudah ada ke berbasis Web ini untuk membantu pengolahan data kursus musik, agar dapat dengan mudah memberikan informasi kepada murid/wali murid mengenai kegiatan yang akan di adakan secara online.

Pada Sabian's Academy Music yang saat ini sudah mempunyai murid berjumlah ratusan, tetapi proses mulai dari pendaftaran hingga penilaian murid masih di lakukan dengan selebar formulir sehingga dalam sebulan banyak data menumpuk yang harus di olah, maka dari itu perlu dibuat sebuah Sistem informasi agar proses pendaftaran dan pengolahan datanya bisa lebih baik. Data - data yang akan diolah di Sabian's Academy Music ini yaitu mulai dari data pendaftaran murid, jadwal kursus, Pembayaran dan data laporan hasil kegiatan belajar di kursus tersebut berupa Rapor yang di berikan ke wali murid setiap 3 bulan sekali

agar wali murid dapat mengetahui hasil prestasi murid yang kursus di Sabian's. Menyadari arti pentingnya penyempurnaan tata kerja bagi suatu instansi maka peneliti merasa perlu untuk melakukan penelitian tentang ini, selanjutnya peneliti tuangkan ke dalam bentuk laporan kerja praktek dengan judul; "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LEMBAGA KURSUS SABIAN'S *MUSIC* BERBASIS *WEB*".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Usaha yang berjalan dalam bidang jasa diharapkan bisa memberikan pelayanan sebaik mungkin agar tercapainya kepuasan terhadap konsumen. Oleh karena itu penulis akan mengidentifikasi beberapa masalah yang terjadi pada *SABIAN'S ACADEMY MUSIC*.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, pada pengolahan data Sabian's *Academy Music* terdapat berbagai masalah, yaitu:

1. Proses pendaftaran, kursus masih secara manual, belum secara Online.
2. Media promosi yang di gunakan oleh Sabian's *Music* saat ini yaitu dengan selembor kertas yang di bagikan saar perform di Metro indah Mall setiap 1 bulan sekali.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas maka rumusan permasalahan adalah :

- 1) Bagaimana perancangan berbasis *web* yang di usulkan guna untuk memudahkan proses yang akan berlangsung di Sabian's *music academy*.
- 2) Bagaimana Pengujian Sistem yang akan di rancang pada Sabian;s *Music Academy*
- 3) Bagaimana implementasi sistem informasi pendaftaran, pembayaran dan penjadwalan pada Sabian's *Music Academy*.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Merancang dan mengaplikasikan suatu sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan kursus musik dengan berbasis web di Sabian's *Music Academy*, sehingga proses registrasi awal pendaftaran, penjadwalan, dan pembayaran bisa di lakukan setiap saat dengan menggunakan koneksi internet

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Membuat sebuah Sistem Informasi berbasis Web agar calon pendaftar dapat mendaftar, memilih jadwal, dan pembayaran secara online.
2. Sebagai media promosi online Sabian's *Music Academy* agar lebih banyak dikenal oleh semua masyarakat khususnya para musisi di Bandung.

1.4. Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan penyusunan tugas akhir ini, maka terlebih dahulu penulis menyajikan lingkup permasalahan yang dibahas yaitu:

1. Sistem disini hanya terbatas pada pendaftaran, penjadwalan, dan pembayaran kursus musik.
2. Sistem ini menyediakan fasilitas laporan, yang akan mempermudah nantinya bagian keuangan untuk membuat laporan – laporan nya.
3. Sistem ini menyediakan fasilitas pemilihan jenis kursus musik untuk calon siswa boleh lebih dari satu minimal 1bulan setelah registrasi awal berjalan.

1.5.Lokasi dan Waktu Penelitian

Sabian's *Academy Music* memiliki daerah yang cukup strategis dan terjangkau. Alamat Sabian's *Music* ini tepatnya di Jl.Riung Hegar Raya No.18 Komplek Riung Bandung Permai

Kegiatan praktek dilakukan dari tanggal 5 Agustus sampai dengan 2 September 2016. Dilaksanakan dari hari Senin sampai Jum'at dari pukul 08.00 WIB sampai dengan pukul 16.00 WIB. Kegiatan ini dilaksanakan 4 minggu penuh.

Tabel 1.1 : Jadwal Kegiatan Kerja Praktek

No	Nama Kegiatan	Minggu 1							Minggu 2							Minggu 3							Minggu 4						
		S	S	R	K	J	S	M	S	S	R	K	J	S	M	S	S	R	K	J	S	M	S	S	R	K	J	S	M
1	Analisa Sistem yang berjalan	■	■	■	■	■																							
2	Perancangan Sistem berbasis Web							■	■	■	■	■	■		■	■	■	■	■	■		■	■	■	■	■	■		