

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	5
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	5
1.2.2. Rumusan Masalah.....	6
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	8
1.3.1. Maksud Penelitian	8
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	8
1.4. Kegunaan Penelitian.....	10
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	10
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	10
1.5. Batasan Masalah.....	11
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	12
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	12
1.6.2. Waktu Penelitian.....	12
1.7. Sistematika Penulisan.....	13

BAB II LANDASAN TEORI

2.1.	Penelitian Terdahulu.....	15
2.2.	Pengertian Teknologi Informasi.....	17
2.3.	Pengertian Sistem Informasi.....	17
2.4.	Hubungan antara Teknologi Informasi dengan Sistem Informasi.	18
2.5.	Rekonsiliasi Transaksi.....	18
2.6.	Pemrograman <i>Web</i>	22
	2.6.1. <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	23
	2.6.2. <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	24
	2.6.3. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	25
2.7.	Database MySQL	26
	2.7.1. Fungsi <i>Trigger</i> pada <i>MySQL</i>	27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian.....	29
	3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	29
	3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	29
	3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	30
	3.1.4. Deskripsi Tugas.....	31
3.2.	Metode Penelitian.....	35
	3.2.1. Desain Penelitian.....	36
	3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	36
	3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	37
	3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	37
	3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	38
	3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	38

3.2.4.1. Metode Pendekatan Sistem.....	39
3.2.4.2. Metode Pengembangan Sistem	40
3.2.4.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	41
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	43
3.3.1. <i>Use case diagram</i>	46
3.3.1.1. Defenisi aktor dan deskripsinya	47
3.3.1.2. Defenisi <i>use case</i> dan deskripsinya	48
3.3.1.3. Skenario <i>use case</i>	49
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	55
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	59

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	61
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	61
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	62
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	63
4.1.3.2. <i>Use case diagram</i>	65
4.1.3.3. <i>Activity diagram</i>	72
4.1.3.4. <i>Class diagram</i>	75
4.1.3.5. <i>Sequence diagram</i>	76
4.2. Perancangan Antar Muka	78
4.2.1. Struktur menu	78
4.2.2. Perancangan <i>input</i>	79
4.2.3. Perancangan output	81
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	82
4.4. Pengujian	83
4.4.1. Rencana pengujian	83

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	84
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	87
4.5. Implementasi	88
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	88
4.5.2. Implementasi perangkat keras	89
4.5.3. Implementasi basis data	89
4.5.4. Implementasi antar muka	98
4.5.5. Implementasi instalasi program	99
4.5.6. Penggunaan program	100
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	108
5.1. Saran	109

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN