

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	I
DAFTAR ISI.....	III
DAFTAR TABEL.....	V
DAFTAR GAMBAR	VI
DAFTAR SIMBOL.....	VII
BAB I.....	1
1.1. LATAR BELAKANG.....	1
1.2. IDENTIFIKASI DAN RUMUSAN MASALAH	3
1.1.1. <i>Identifikasi Masalah</i>	3
1.1.2. <i>Rumusan Masalah</i>	3
2.3. MAKSUD DAN TUJUAN.....	3
2.3.1. <i>Maksud</i>	3
2.3.2. <i>Tujuan</i>	4
2.4. BATASAN MASALAH.....	4
2.5. LOKASI DAN JADWAL KERJA PRAKTEK	4
BAB II.....	5
2.1 PENGERTIAN SISTEM INFORMASI	5
2.2 PENGERTIAN HTML	6
2.3 PENGERTIAN PHP	6
2.4 PENGERTIAN MYSQL.....	8
2.5 PENGERTIAN CSS	10
2.6 PENGERTIAN MACROMEDIA DREAMWEAVER	11
2.7 PENGERTIAN NOTEPAD++	12
2.8 PENGERTIAN WAMP SERVER	12
2.9 PENGERTIAN PENGOLAHAN DATA	13
BAB III	14
3.1. PT. TELEKOMUNIKASI INDONESIA, TBK.	14
3.1.1. <i>Sejarah Singkat Perusahaan</i>	15
3.1.2. <i>Visi dan Misi Perusahaan</i>	21
3.1.2.1 Visi	21
3.1.2.2 Misi.....	22
3.1.3. <i>Struktur Organisasi Perusahaan</i>	23
3.1.4. <i>Deskripsi Tugas</i>	24

3.2.	METODE PENELITIAN.....	25
3.2.1.	<i>Desain Penelitian</i>	26
3.2.2.	<i>Jenis dan Metode Pengumpulan Data</i>	26
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	26
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	27
3.2.3	<i>Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem</i>	27
3.3.	ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN.....	27
3.3.1	<i>Analisis Prosedur yang berjalan</i>	28
3.3.2	<i>Flowmap</i>	29
BAB IV	30
4.1.	PERANCANGAN SISTEM.....	30
4.1.1.	<i>Tujuan perancangan sistem</i>	30
4.1.2.	<i>Gambaran umum sistem yang diusulkan</i>	30
4.1.3.	<i>Perancangan prosedur yang diusulkan</i>	31
4.1.3.1	Skenario.....	32
4.1.3.2	<i>Activity Diagram</i>	34
4.1.3.2	Diagram Activity Login.....	34
4.1.3.3	Diagram Activity Manipulasi Data User.....	35
4.1.3.4	Diagram Activity Manipulasi Data Karyawan.....	36
4.2.	PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	37
4.2.1.	<i>Struktur menu</i>	38
4.2.2.	<i>Perancangan input</i>	39
4.2.3.	<i>Perancangan output</i>	44
4.3	PERANCANGAN ARSITEKTUR JARINGAN.....	45
BAB V	46
5.1.	KESIMPULAN.....	46
5.2.	SARAN.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47