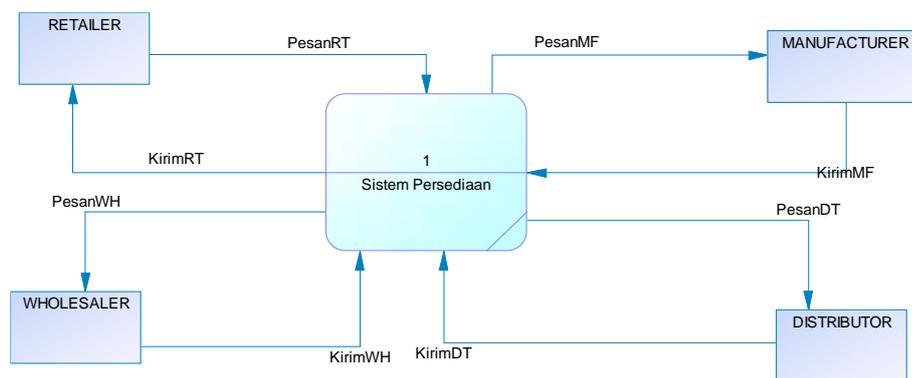


Bab 5

Analisis

5.1. Diagram Konteks

Diagram konteks memperlihatkan ruang lingkup dari sistem yang diteliti. Diagram ini berisi peran-peran yang terlibat pada sistem. Gambar 5.1 merupakan diagram konteks perancangan *beer game*.



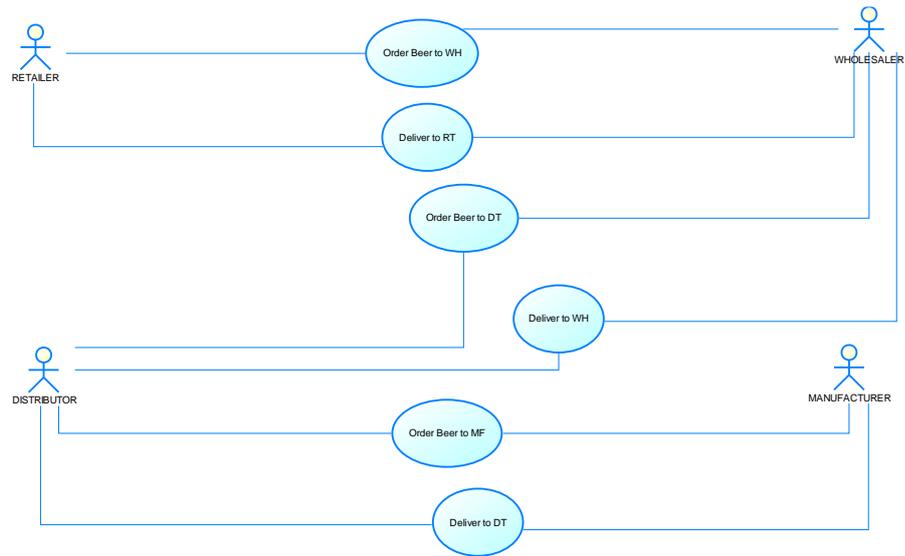
Gambar 5.1 Diagram konteks permainan

5.2. Use Case Diagram

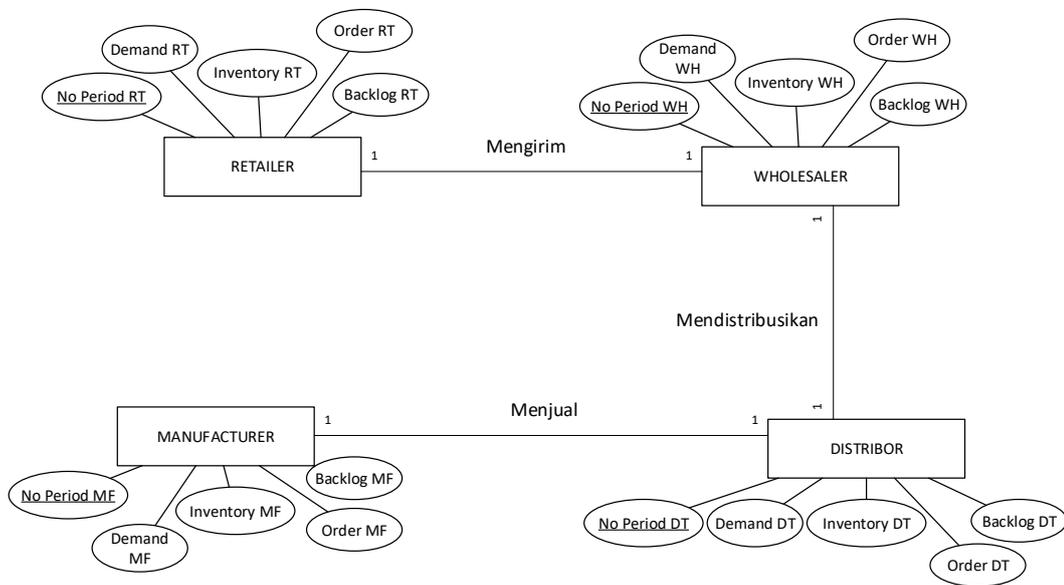
Use case memperlihatkan tentang perilaku atau fungsionalitas sistem. Pada *use case* terdapat serangkaian kemungkinan interaksi antara sistem dengan pengguna. Interaksi-interaksi ini berkaitan dengan tujuan khusus sistem. Gambar 5.2 merupakan *use case diagram* perancangan *Beer game*.

5.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan gambaran logis dan terperinci mengenai data untuk suatu organisasi atau lingkup bisnis tertentu. ERD diekspresikan melalui entitas-entitas yang ada pada lingkungan bisnis, hubungan-hubungan antar entitas, dan atribut-atribut yang ada pada entitas maupun hubungan antar entitas. Gambar 5.3 merupakan ERD perancangan *Beer game*.



Gambar 5.2 Use case diagram permainan



Gambar 5.3 ERD permainan