

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN</b>	
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi masalah.....	3
1.2.2 Rumusan masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1 Maksud.....	4
1.3.2 Tujuan.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
2.1 Sistem.....	9
2.2 Informasi.....	9
2.3 Siklus Informasi.....	11
2.4 Sistem Informasi.....	11
2.5 Psikologi.....	12
2.6 Tes Psikologi.....	12
2.7 Klasifikasi Tes.....	14
2.8 <i>Word Wide Web</i> .....	14

2.9	HTML.....	15
2.10	<i>Software</i> .....	15
2.11	Aplikasi <i>Web</i> .....	16
2.12	<i>Database</i> .....	16
2.13	<i>Database Management System (DBMS)</i> .....	17
2.14	MySQL.....	17
2.15	Jaringan Komputer.....	19
2.16	Topologi Jaringan.....	23
2.16.1	Topologi bus.....	23
2.16.2	Topologi ring.....	24
2.16.3	Topologi star.....	25
2.16.4	Topologi tree.....	27
2.16.5	Topologi mesh.....	27
2.17	Hardware Jaringan.....	28
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....</b>		<b>31</b>
3.1	Objek Penelitian.....	31
3.1.1	Sejarah singkat perusahaan.....	31
3.1.2	Visi dan misi perusahaan.....	31
3.1.3	Struktur organisasi perusahaan.....	32
3.1.4	Deskripsi tugas.....	33
3.2	Metodologi Penelitian.....	34
3.2.1	Desain penelitian.....	34
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	35
3.2.2.1	Sumber data primer.....	35
3.2.2.2	Sumber data sekunder.....	36
3.2.3	Metode pendekatan dan pengembangan sistem.....	36
3.2.4	Pengujian <i>software</i> .....	36
3.2.4.1	Metode pendekatan sistem.....	36
3.2.4.2	Metode pengembangan sistem.....	36
3.2.4.3	Alat bantu analisis dan perancangan.....	38
3.3	Analisis sistem yang berjalan.....	39
3.3.1	<i>Use case diagram</i> .....	40

3.3.1.1	Definisi aktor dan deskripsinya.....	40
3.3.1.2	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	41
3.3.1.3	Skenario <i>use case</i> .....	42
3.3.2	<i>Activity diagram</i> .....	43
3.3.3	Evaluasi sistem yang berjalan.....	45
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>47</b>
4.1	Perancangan Sistem.....	47
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	47
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	47
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan.....	47
4.1.3.1	<i>Use case diagram</i> .....	48
4.1.3.2	<i>Activity diagram</i> .....	55
4.1.3.3	<i>Class diagram</i> .....	59
4.1.3.4	<i>Sequence diagram</i> .....	60
4.2	Perancangan antar muka.....	64
4.2.1	Struktur menu.....	64
4.2.2	Perancangan input.....	65
4.2.3	Perancangan output.....	72
4.3	Perancangan arsitektur jaringan.....	73
4.4	Pengujian.....	74
4.4.1	Rencana pengujian.....	74
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian.....	75
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian.....	78
4.5	Implementasi.....	78
4.5.1	Implementasi perangkat lunak.....	79
4.5.2	Implementasi perangkat keras.....	79
4.5.3	Implementasi basis data.....	79
4.5.4	Implementasi antar muka.....	84
4.5.5	Implementasi instalasi program.....	87
4.5.6	Penggunaan program.....	91
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>100</b>
5.1	Kesimpulan.....	100

5.2 Saran.....100

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**