DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
BAB I xi
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masala 2
1.3 Rumusan Masalah 3
1.4 Maksud dan Tujuan 3
1.4.1 Maksud 3
1.4.2 Tujuan 4
1.5 Kegunaan Penelitian 4
1.5.1 Kegunaan Akademis 5
1.5.2 Kegunaan Praktis 5
1.6 Batasan Masalah 5
1.6.1 Lokasi dan waktu Penelitian Tugas Akhir 6
1.6.2 Lokasi Penelitian 6
1.6.3 Waktu penelitian 6
BAB II 11
KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI 11
2.1 Kajian Pustaka 11
2.2 Penelitian Terdahulu 11
2.3 Pengendalian Persediaan 16
2.4 Persediaan 16

2.5 Jenis-jenis Persediaan 17
2.6 Fungsi-fungsi Persediaan 17
2.7 Biaya-biaya Persediaan 18
2.8 Pengertian Sistem 19
2.9 Karakteristik Sistem 19
2.10 Klasifikasi Sistem 21
2.11 Pengertian Informasi 22
2.12 Pengertian Sistem Informasi 23
2.13 Bahan Baku 23
2.14 PHP 25
2.15 HTML 25
2.16 Pengendalian Persediaan Bahan Baku 26
2.17 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Pengendalian 26
2.18 Pengertian Penjualan 27
BAB III 28
OBJEK PENELITIAN 28
3.1 Objek Penelitian 28
3.3.1 Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.3.2 Visi dan Misi Perusahaan 29
3.1.2.1 Visi 29
3.1.2.2 Misi 29
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.3.1 Deskripsi Tugas 31
3.2 Metode Penelitian 39
3.2.1 Desain Penelitian 39
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1 Sumber Data Primer 40
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 40

3.1.1 Metode Pendekatan dan Pengambangan Sistem 41
3.1.1.1 Metode Pendekatan Sistem 41
3.1.1.2 Metode Pengembangan Sistem 41
3.1.1.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 45
3.3.1 Use Case Diagram yang sedang berjalan 46
3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 46
3.3.1.2 Skenario Use Case yang sedang berjalan 47
3.3.2 Activity Diagram Yang Sedang Berjalan 52
3.3.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 55
BAB IV 57
HASIL DAN PEMBAHASAN 57
4.1 Perancangan Sistem 57
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 57
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 58
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 58
4.1.3.1 Use Case Diagram 58
4.1.3.2 Class Diagram 64
4.1.3.3 Activity Diagram 64
4.1.3.4 Sequence Diagram 68
4.2 Perancangan Antar Muka 68
4.2.1 Struktur Menu 69
4.2.2 Perancangan Input 69
4.2.2.1 Perancangan *Interface* Input 69

4.3.2 Perancangan Output 74
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 75
4.4 Pengujian 76
4.4.1 Rencana Pengujian 76
4.4.2 Kesimpulan Hasil Pengujian 85
4.5 Implementasi 85
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 85
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 86
4.5.3 Implementasi Basis Data 86
4.5.4 Implementasi Antar Muka 92
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 96
4.5.6 Penggunaan Program 103
BAB V 108
KESIMPULAN DAN SARAN 108
5.1 Kesimpulan 108
5.2 Saran 108
DAFTAR PUSTAKA 109