

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	12
1.1 Latar Belakang	12
1.2 Rumusan Masalah	13
1.3 Maksud	13
1.4 Tujuan.....	13
1.5 Batasan Masalah.....	13
1.6 Metode Penelitian.....	14
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	14
1.6.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	14
1.7 Sistematika Penulisan.....	16
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	18
2.1 Augmented Reality	18
2.2 DoozyUI	21
2.3 ARCore.....	21
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3.1 Analisis Sistem.....	23
3.1.1 Analisis Masalah	23
3.1.2 Analisis Sistem yang sedang berjalan	24

3.1.3	Analisis Sistem yang di Usulkan.....	25
3.1.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	26
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	26
3.1.6	Use Case Diagram.....	28
3.1.7	Activity Diagram.....	29
3.2	Analisis Markerless	31
3.2.1	Flowchart Diagram.....	31
3.2.2	Class Diagram	33
3.2.3	Sequence Diagram	33
3.3	Analisis Metode.....	35
3.4	Perancangan.....	36
3.4.1	Perancangan Antarmuka	36
3.4.2	Perancangan Menu	39
3.4.3	Jaringan Semantik	40
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	41
4.1	Implementasi	41
4.2	Pengujian Perangkat Lunak.....	43
4.3	Skenario Pengujian Sistem.....	47
4.4	Pengujian Sistem	47
4.5	Pengujian Pencahayaan	52
4.6	Pengujian Sudut Kemiringan.....	53
4.7	Pengujian Pendeteksian Jarak	53
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran.....	55
	DAFTAR PUSTAKA	56

