

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. F. Faisal dan S. Kharisma, Agi Putra, “Pengembangan Aplikasi Pendeteksi Kantuk Pada Pengendara Kendaraan Bermotor Dengan Menggunakan Sensor Detak Jantung Pada Smartband,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 10, hal. 9568–9578, 2019.
- [2] Marroli, “Rata-rata Tiga Orang Meninggal Setiap Jam Akibat Kecelakaan Jalan,” *Kominfo.go.id*, 2017. https://kominfo.go.id/index.php/content/detail/10368/rata-rata-tiga-orang-meninggal-setiap-jam-akibat-kecelakaan-jalan/0/artikel_gpr (diakses Mar 04, 2021).
- [3] A. Shalihah, N. Nuryani, D. Artono, dan D. Sutomo, “Deteksi Kantuk Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan Radial Basis Function dan Particle Swarm Optimization dengan RR Interval Elektrokardiogram,” *Indones. J. Appl. Phys.*, vol. 10, no. 1, hal. 74–80, 2020.
- [4] R. T. Puteri dan F. Utamingrum, “Deteksi Kantuk Menggunakan Kombinasi Haar Cascade dan Convolutional Neural Network,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 3, hal. 816–821, 2020.
- [5] Y. Efendi, A. N. Putri, Rahmaddeni, dan S. Imardi, “Prototype Alarm Deteksi Mata Kantuk Menggunakan Sensor Pulse Berbasis Raspberry PI 3,” *J. Inf. Syst. Informatics Eng.*, vol. 4, no. 2, hal. 77–83, 2020.
- [6] D. Sari dan H. R. Yuliharto, “Faktor-faktor yang Memotivasi Penggunaan Berkelanjutan Jam Tangan Pintar di Indonesia ARTICLE INFO :,” *Strategic*, vol. 20, no. 2, hal. 1–12, 2020.
- [7] A. Z. Aldo, D. Afif, Adi, “Wristband Inovatif Penghilang Kantuk saat Belajar dengan Sensor Detak Jantung Berbasis IOTc,” *J. Ilmu dan Inov. Fis.*, vol. 2, no. 2, hal. 108–116, 2018.
- [8] S. Maslikah, R. Alfita, dan A. F. Ibadillah, “Sistem Deteksi Kantuk Pada Pengendara Roda Empat Menggunakan Eye Blink Detection,” *Ejournal.Fortei7.Org*, hal. 33–38, 2020.
- [9] R. A. Melita, S. B. Bhaskoro, dan R. Subekti, “Pengendalian Kamera

- berdasarkan Deteksi Posisi Manusia Bergerak Jatuh berbasis Multi Sensor Accelerometer dan Gyroscope,” *ELKOMIKA J. Tek. Energi Elektr. Tek. Telekomun. Tek. Elektron.*, vol. 6, no. 2, hal. 259, 2018, doi: 10.26760/elkomika.v6i2.259.
- [10] M. Marsa, M. Syaryadi, J. Teknik, F. Teknik, dan U. S. Kuala, “Penerapan Wearable Device Untuk Mendeteksi Lansia Jatuh Pada Rumah Aceh,” *Kitekro*, vol. 4, no. 3, hal. 12–18, 2019.
- [11] E. B. Setiawan dan R. Herdianto, “Penggunaan Smartphone Android sebagai Alat Analisis Kebutuhan Kandungan Nitrogen pada Tanaman Padi,” *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 3, 2018.
- [12] I. D. Lesmono, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Website Dengan Metode Waterfall,” *Swabumi*, vol. 6, no. 1, hal. 55–62, 2018.
- [13] M. I. Josi, “Ini Dia 9 Penyebab Sering Mengantuk Sepanjang Hari,” *sehatq.com*, 2019. <https://www.sehatq.com/artikel/penyebab-sering-mengantuk#penyebab-sering-mengantuk> (diakses Apr 30, 2021).
- [14] R. Yulian dan B. Suprianto, “Rancang Bangun Photoplethysmography (PPG) Tipe Gelang Tangan untuk Menghitung Detak Jantung Berbasis Arduino,” *J. Tek. Elektro*, vol. 06, no. 3, hal. 223–231, 2017.
- [15] F. Alfaeru, A. B. Setiawan, dan Nachrowie, “Implementasi sensor akselerometer dan modul gps untuk rancang bangun smartbike,” *J. Ilmu-Ilmu Tek. - Sist.*, vol. 12, no. 3, hal. 177–185, 2016.
- [16] Hartini dan A. Windanata, “Notifikasi Smartphone Melalui Smartband,” *J. Sigmata*, vol. 6, no. 1, hal. 4–5, 2019.
- [17] Dicoding Intern, “Inilah Urutan Versi Android dari Awal Hingga Terbaru (Lengkap) - Dicoding Blog,” *Dicoding.com*, 2020. <https://www.dicoding.com/blog/urutan-versi-android/> (diakses Apr 30, 2021).
- [18] H. Kusniyati dan N. S. Pangondian Sitanggang, “Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android,” *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, hal. 9–18, 2016.

- [19] I. Al Fikri, “Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS,” *J. Tek. ITS*, vol. 5, no. 1, hal. 48–51, 2016.
- [20] J. Enterprise, *Belajar Java, Database, dan NetBeans dari Nol*, First Edit. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2016.
- [21] A. Sonita dan R. F. Fardianitama, “Aplikasi E-Order Menggunakan Firebase Dan Algoritme Knuth,” *J. Pseudocode*, vol. 5, no. 2, hal. 38–45, 2018.
- [22] G. Company, “Dokumentasi | Firebase,” *Firestore Cloud Messaging*, 2018. <https://firebase.google.com/docs/?hl=ID> (diakses Mei 07, 2021).
- [23] G. Company, “Firestore Realtime Database,” *Firestore Cloud Messaging*, 2020. <https://firebase.google.com/docs/database?hl=id%0Ahttps://firebase.google.com/docs/database/> (diakses Mei 07, 2021).
- [24] G. Company, “Firestore Authentication,” *Firestore Cloud Messaging*, 2017. <https://firebase.google.com/docs/auth/> (diakses Mei 07, 2021).
- [25] K. Hamilton dan R. Miles, *Learning UML 2.0: A Pragmatic Introduction to UML*, First Edit. California: O’Reilly Media, 2006.
- [26] N. Azwanti, “Sistem Informasi Penjualan Tas Berbasis Web dengan Pemodelan UML,” *Kumpul. J. Ilmu Komput.*, vol. 04, no. 01, hal. 1–14, 2017.
- [27] S. H. Jo, J. M. Kim, dan D. K. Kim, “Heart rate change while drowsy driving,” *J. Korean Med. Sci.*, vol. 34, no. 8, hal. 1–5, 2019, doi: 10.3346/jkms.2019.34.e56.
- [28] S. Masripah dan L. Ramayanti, “Penerapan Pengujian Alpha Dan Beta Pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru,” *Swabumi*, vol. 8, no. 1, hal. 100–105, 2020, doi: 10.31294/swabumi.v8i1.7448.