

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	III
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VIII
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR POTONGAN KODE	X
DAFTAR LAMPIRAN	XI
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 IDENTIFIKASI MASALAH	3
1.3 MAKSUD DAN TUJUAN.....	3
1.3.1 <i>Maksud</i>	3
1.3.2 <i>Tujuan</i>	3
1.4 BATASAN MASALAH.....	4
1.5 METODOLOGI PENELITIAN	4
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 TINJAUAN TEMPAT PENELITIAN.....	8
2.1.1 <i>Sejarah Singkat PT Bukalapak</i>	8
2.1.2 <i>Visi, Misi dan Tujuan</i>	8
2.2 LANDASAN TEORI.....	9
2.2.1 <i>Reengineering</i>	9
2.2.2 <i>Clean Architecture</i>	10
2.2.3 <i>Kotlin Multiplatform Mobile (KMM)</i>	12
2.2.4 <i>Java Class Library (Library)</i>	13
2.2.5 <i>Software Development Kit (SDK)</i>	14
2.2.6 <i>Android</i>	14
2.2.7 <i>iOS</i>	14
2.2.8 <i>Gradle</i>	15

2.2.9	<i>Metode Use Case Point (UCP)</i>	15
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	19
3.1	ANALISIS MASALAH	19
3.2	ANALISIS PENERAPAN METODE <i>REENGINEERING</i>	19
3.3	ANALISIS ARSITEKTUR SISTEM.....	21
3.3.1	<i>Analisis Kebutuhan Data</i>	22
3.4	ANALISIS KEBUTUHAN NON FUNGSIONAL.....	23
3.4.1	<i>Analisis Kebutuhan Perangkat Keras</i>	24
3.4.2	<i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	24
3.4.3	<i>Analisis Kebutuhan Pengguna</i>	25
3.5	ANALISIS KEBUTUHAN FUNGSIONAL.....	26
3.5.1	<i>Diagram Usecase</i>	26
3.5.2	<i>Definisi Aktor</i>	27
3.5.3	<i>Definisi Usecase</i>	28
3.5.4	<i>Skenario Usecase</i>	29
3.5.5	<i>Activity Diagram</i>	31
3.6	PERANCANGAN SISTEM.....	32
3.6.1	<i>Perancangan Class</i>	32
1.	<i>ProductEntity</i>	33
2.	<i>TagCriteria</i>	33
3.	<i>ProductTag</i>	34
4.	<i>ProductTagRepository</i>	35
5.	<i>ProductTagUseCase</i>	35
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	36
4.1	IMPLEMENTASI SISTEM	36
4.1.1	<i>Implementasi Perangkat Keras</i>	36
4.2	IMPLEMENTASI <i>DATA LAYER</i> DENGAN <i>CLEAN ARCHITECTURE</i>	36
4.3	IMPLEMENTASI <i>DOMAIN LAYER</i> DENGAN <i>CLEAN ARCHITECTURE</i>	38
4.4	INTEGRASI <i>DOMAIN LAYER</i> DENGAN <i>UI LAYER</i>	43
4.5	IMPLEMENTASI KMM PADA TIAP PLATFORM.....	46
4.6	PENGUJIAN <i>EXTENDABILITY</i> SISTEM	47
4.6.1	<i>Unadjusted Use Case Point (UUCP)</i>	47
4.6.2	<i>Technical Complexity Factor (TCF)</i>	49

4.6.3	<i>Environment Complexity Factor (ECF)</i>	50
4.6.4	<i>Use Case Point</i>	50
4.7	PENGUJIAN <i>TESTABILITY</i> SISTEM	52
4.7.1	<i>Pengujian White Box</i>	52
4.7.2	<i>Hasil Pengujian</i>	57
BAB 5	SARAN DAN KESIMPULAN	59
5.1	KESIMPULAN	59
5.2	SARAN	59
DAFTAR PUSTAKA	60