

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Maksud dan Tujuan .....	3
1.4. Batasan Masalah .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	5
1.6. Sistematika Penulisan .....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	10
2.1. Profil Perusahaan .....	10
2.1.1. Logo Perusahaan .....	11
2.1.2. Struktur Organisasi .....	11
2.1.3. Deskripsi Tugas .....	11
2.2. Sistem Informasi .....	12
2.3. Inventori .....	13
2.4. Manajemen Inventori .....	14
2.5. Strategi Produksi Make To Order .....	15
2.6. Economic Order Quantity .....	15
2.7. Safety Stock .....	17
2.8. PDCA .....	17
2.9. Web .....	19

2.10.	HTML .....	20
2.11.	PHP .....	21
2.12.	MYSQL.....	21
2.13.	BPMN .....	22
2.14.	Use Case.....	23
2.15.	Blackbox Testing .....	24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		25
3.1.	Analisis Sistem.....	25
3.1.1.	Analisis Masalah.....	25
3.1.2.	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan .....	25
3.1.2.1.	Prosedur Pemesanan Barang Oleh Konsumen.....	25
3.1.2.2.	Prosedur Permintaan Bahan Baku pada Supplier .....	26
3.1.2.3.	Prosedur Penerimaan Bahan Baku.....	27
3.1.2.4.	Prosedur Produksi .....	28
3.1.2.5.	Prosedur Pengeluaran Barang.....	29
3.1.3.	Analisis Aturan Bisnis .....	30
3.1.4.	Analisis Manajemen Inventori PT. Latinusa .....	31
3.1.4.1.	Tahap Perencanaan (Plan).....	32
3.1.4.2.	Tahap Pelaksanaan (Do) .....	36
3.1.4.3.	Tahap Pengecekan (Check).....	37
3.1.4.4.	Tahap Penindak lanjutan (Act) .....	40
3.2.	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	40
3.2.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	40
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	41
3.2.3.	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	41
3.3.	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	43
3.3.1.	Use Case.....	43
3.3.1.1.	Definisi Aktor .....	43
3.3.1.2.	Definisi Use Case.....	44
3.3.2.	Activity Diagram .....	45
3.3.3.	Sequence Diagram .....	51

3.4.	Perancangan Sistem .....	56
3.4.1.	Skema Relasi.....	56
3.4.2.	Struktur Tabel .....	57
3.4.3.	Perancangan Struktur Menu.....	59
3.4.4.	Perancangan Antarmuka .....	61
3.4.5.	Perancangan Pesan.....	72
3.4.6.	Perancangan Jaringan Semantik .....	72
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>75</b>
4.1.	Implementasi Sistem.....	75
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras .....	75
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak.....	75
4.1.3.	Implementasi Basis Data.....	75
4.1.4.	Implementasi Antarmuka.....	77
4.2.	Pengujian Sistem.....	78
4.2.1.	Pengujian Blackbox .....	79
4.2.2.	Skenario Pengujian Black Box .....	79
4.2.3.	Kasus dan Hasil Pengujian Blackbox .....	80
4.2.4.	Kesimpulan Hasil Pengujian Blackbox .....	87
4.2.5.	Pengujian Beta .....	87
4.2.6.	Skenario Pengujian Beta.....	88
4.2.7.	Data Kuisisioner Pengujian Beta.....	88
4.2.8.	Hasil Perhitungan Pengujian Beta .....	89
4.2.9.	Kesimpulan Pengujian Beta.....	91
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>92</b>
5.1.	Kesimpulan .....	92
5.2.	Saran .....	92
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>94</b>