

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV. Bayu Pratama (BPR) didirikan pada tanggal 20 Februari 2015, merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang pengadaan SDM dan jasa. Fokus CV. Bayu Pratama (BPR) saat ini adalah pengadaan SDM dan jasa Telekomunikasi. CV. Bayu Pratama (BPR) mengadopsi pepatah “The Only Constant Is Change” yaitu, tidak ada yang tetap kecuali perubahan dan terus mengikuti perkembangan teknologi untuk mencapai kepuasan pelanggan.

Saat ini sumber daya manusia merupakan hal yang penting bagi setiap perusahaan dalam menjalankan bisnisnya. Pemrosesan Sumber Daya Manusia merupakan suatu proses menangani berbagai masalah pada ruang lingkup buruh, pegawai, manajer, dan tenaga kerja lainnya untuk dapat menunjang aktifitas demi tercapainya tujuan yang telah ditentukan. Setiap perusahaan yang berkembang ataupun yang sudah besar pasti mendapat peran pegawai atau karyawan, karena kualitas kinerjanya sangat berpengaruh pada perusahaan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan Kepala Proyek SDM di CV. Bayu Pratama (BPR), mengatakan kondisi yang ada sekarang di CV. Bayu Pratama (BPR), bahwa pengelolaan dan penyajian data kepegawaian masih dituangkan ke dalam aplikasi-aplikasi sistem operasi windows biasa seperti Ms. Word, Ms. Excel, dan sebagainya. Data yang disimpan dalam komputer yang ada semakin lama semakin banyak jumlahnya, sehingga untuk mendapatkan informasi tertentu membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pengaksesannya. Karena keterlambatan proses penyediaan informasi tersebut menyebabkan setiap kepala bagian dan General Manajer-nya kesulitan dalam mengakses data pegawai dibawahnya yang mengharuskan bertanya terlebih dahulu ke bagian SDM untuk mencarikan informasi data pegawainya.

Kriteria penilaian pegawai berupa kualitas kerja, kuantitas kerja, kedisiplinan, tanggung jawab, dan lain sebagainya. Setelah melakukan penilaian hasil penilaian tersebut akan dijadikan sebagai hasil penilaian kinerja dari setiap

pegawai. Dikarenakan Kepala Proyek hanya melakukan penilaian sendiri dapat menimbulkan penilaian yang bersifat subjektif sehingga hal ini berpengaruh pada hasil penilaian dimana nantinya akan berimbas dalam pengembangan karir karyawan dan sebagai evaluasi karyawan perusahaan.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, maka maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Kepegawaian berbasis web di CV. Bayu Pratama (BPR).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka dapat dirumuskan masalah yang ada adalah Kepala Proyek kesulitan dalam memanejemen data kepegawaian yang ada di CV. Bayu Pratama.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun suatu SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI CV. BAYU PRATAMA (BPR).

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membantu beberapa hal General Manager dalam mengatasi masalah yang ada, diantaranya adalah:

1. Mempermudah mengelola data kepegawaian agar terorganisir dengan baik.
2. Membantu CV. Bayu Pratama (BPR) dalam menganalisa kinerja daripada pegawai/karyawan.
3. Merancang sebuah sistem informasi manajemen kepegawaian yang multiuser atau client server

1.4 Batasan Masalah

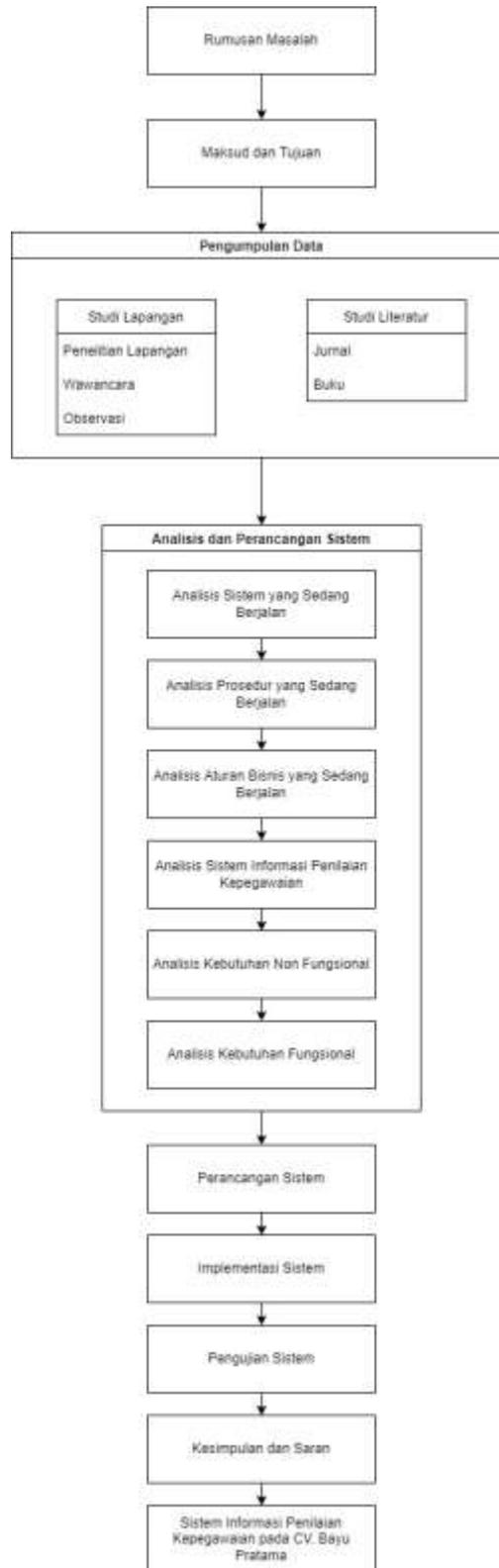
Sistem kepegawaian merupakan sebuah sistem yang sangat besar, oleh karena itu perlu ditetapkan batasan-batasan masalah agar tidak menyimpang dari maksud dan tujuan dari penelitian. Adapun batasan masalah yang dibahas ini adalah:

1. Sistem kepegawaian dibuat menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya, proses manajemen pegawai meliputi menambah, mengubah, dan menghapus data informasi pegawai pada bagian personalia.

2. Output yang dihasilkan dari sistem informasi ini berupa laporan data informasi pegawai, rekap data jumlah pegawai, dan menampilkan siapa saja pegawai tersebut.
3. Model pengembangan sistem informasi yang digunakan adalah model PDCA.
4. Model analisis dan perancangan pada pembangunan sistem ini adalah analisis dan perancangan berbasis object-oriented dengan menggunakan Use Case Diagram.
5. Metode Waterfall digunakan untuk proses analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pembuatan kode program, pengujian hingga pemeliharaan.
6. Keluaran dari sistem berupa data yang dapat digunakan sebagai tolak ukur pengambilan keputusan.
7. Sistem yang dibuat dapat di akses oleh admin, kepala proyek, dan sales.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian Deskriptif, yaitu metodologi penelitian yang dirancang secara deskriptif. Deskripsi yang sesuai dengan fakta dan informasi pada saat penelitian sistem. Adapun alur penelitian sebagai berikut :



Gambar 1. 1 Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

a. Studi Literatur

Melalui teknik ini dilakukan kegiatan penghimpunan data, keterangan dan informasi dengan penelaahan secara cermat atas berbagai dokumen, arsip, hasil laporan, buku-buku ilmiah, persatuan perundang-undangan, dan bahan-bahan tertulis lainnya yang relevan dengan variabel penelitian.

b. Penelitian Lapangan

Dalam penelitian lapangan ini dilaksanakan pengamatan langsung terhadap objek penelitian yaitu dengan melalui:

1. Observasi

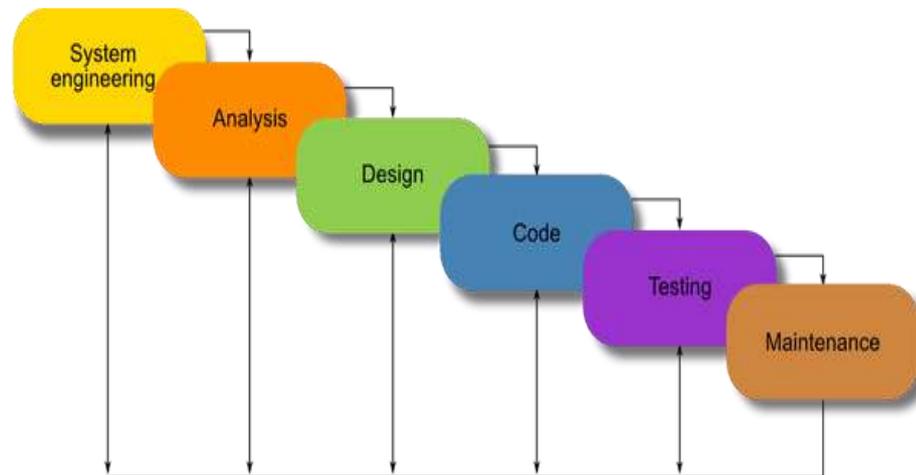
Observasi adalah pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung dengan pihak perusahaan terkait dengan penelitian.

2. Wawancara

Wawancara adalah salah satu cara pengumpulan data dengan cara sesi tanya jawab secara langsung dengan pihak perusahaan terkait dengan penelitian.

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan model waterfall seperti pada gambar 1.2. model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan terurut, dimana tahap demi tahap yang akan dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Tahap dari model ini adalah sebagai berikut:



Gambar 1. 2 Metode Waterfall

1. Tahap Analisa

Dalam tahapan diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam bentuk software. Pengumpulan data dalam tahap ini dengan mewawancarai pada Bagian Sumber Daya Manusia & Umum di CV. Bayu Pratama (BPR), serta mengumpulkan data tambahan baik yang ada di jurnal, artikel, maupun internet yang berkaitan dengan Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian.

2. Tahap Desain

Tahap dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada pada CV. Bayu Pratama (BPR) dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram.

3. Tahap Pengkodean

Penulisan kode program atau *coding* merupakan penerjemahan *design* dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Pada tahap ini

pemecahan masalah yang telah dirancang diterjemahkan ke bahasa pemrograman tertentu.

4. Tahap Pengujian

Tahapan ini dimana sistem di uji kemampuan dan keefektifanya sehingga kekurangan dan kelemahan bisa pengkajian ulang dan di perbaiki untuk menjadi lebih sempurna.

5. Tahap Pemeliharaan

Setelah Analisa, desain, pengkodean, dan pengujian maka sistem yang sudah selesai akan digunakan oleh *user*. Maka software butuh dilakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penulisan tugas akhir yang akan dilakukan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan tentang profil perusahaan, sejarah perusahaan, struktur organisasi perusahaan, dan teori-teori dasar yang berhubungan dengan penelitian seperti sistem informasi, manajemen kepegawaian, dan metode yang digunakan.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai tahapan-tahapan analisis dan perancangan antarmuka sistem yang dibangun.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang hasil implementasi dari Analisa dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya, hasil Analisa akan dilakukan pengujian mengenai fungsi yang terdapat di dalam sistem.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dijelaskan tentang kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran penelitian selanjutnya.