

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Perusahaan	9
2.1.1 Sejarah Perusahaan	9
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	9
2.1.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas	9
2.1.4 Struktur Organisasi	9
2.1.5 Deskripsi Tugas	10
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 State Of The Art	12
2.2.2 Sistem	15
2.2.3 Informasi	15
2.2.4 Sistem Informasi Kepegawaian	16
2.2.5 Sumber Daya Manusia	16

2.2.6	Penilaian Kinerja	16
2.2.7	Model PDCA.....	17
2.2.8	Metode AHP.....	18
2.2.9	HTML.....	23
2.2.10	CSS.....	23
2.2.11	PHP.....	24
2.2.12	MySQL.....	24
2.2.13	Website.....	25
2.2.14	UML.....	25
2.2.15	BPMN.....	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		28
3.1	Analisis Sistem	28
3.1.1	Analisis Masalah	28
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	28
3.1.2.1	Prosedur Penilaian Kinerja Sales	28
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	29
3.1.3.1	Analisis Aturan Bisnis Penilaian Kinerja Sales	29
3.1.4	Analisis Sistem Informasi Kepegawaian.....	30
3.1.4.1	Analisis Tahapan Planning (Perencanaan).....	30
3.1.4.2	Analisis Tahapan Do (Pelaksanaan).....	44
3.1.4.3	Analisis Tahapan Check (Pemeriksaan).....	47
3.1.4.4	Analisis Tahapan Act (Tindak Lanjut).....	48
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	48
3.1.5.1	Analisis Perangkat Keras	48
3.1.5.2	Analisis Perangkat Lunak.....	50
3.1.5.3	Analisis Pengguna	50
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	51
3.1.6.1	Use Case Diagram.....	51
3.1.6.1.1	Definisi Aktor.....	52
3.1.6.1.2	Definisi Use Case	52
3.1.6.1.3	Use Case Skenario.....	53

3.1.6.2 Activity Diagram.....	59
3.1.6.3 Class Diagram	73
3.1.6.4 Sequence Diagram	74
3.2 Perancangan Sistem.....	76
3.2.1 Skema Relasi	76
3.2.2 Perancangan Struktur Menu	77
3.2.2.1 Perancangan Struktur Menu Sales	78
3.2.3 Perancangan Antarmuka.....	79
3.2.3.1 Perancangan Antar Muka Login	79
3.2.3.2 Perancangan Antar Muka Sales	80
3.2.3.3 Perancangan Antar Muka Admin.....	84
3.2.4 Perancangan Pesan	92
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	93
4.1 Implementasi Sistem.....	93
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	93
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	93
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	94
4.1.4 Implementasi Antarmuka	98
4.2 Pengujian Sistem	101
4.2.1 Skenario Pengujian Blackbox	101
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Blackbox	102
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Blackbox	115
4.2.4 Pengujian Beta	115
4.2.5 Kesimpulahan Hasil Pengujian Beta.....	116
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	117
5.1 Kesimpulan.....	117
5.2 Saran	117
DAFTAR PUSTAKA	118