

## DAFTAR ISI

|   |     |
|---|-----|
| ABSTRAK .....                                     | i   |
| <i>ABSTRACT</i> .....                             | ii  |
| KATA PENGANTAR .....                              | iii |
| DAFTAR ISI.....                                   | iv  |
| DAFTAR GAMBAR .....                               | vii |
| DAFTAR TABEL.....                                 | x   |
| DAFTAR SIMBOL.....                                | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                             | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN .....                           | 1   |
| 1.1    Latar Belakang Masalah .....               | 1   |
| 1.2    Identifikasi Masalah .....                 | 2   |
| 1.3    Maksud dan Tujuan .....                    | 3   |
| 1.4    Batasan Masalah.....                       | 3   |
| 1.5    Metodologi Penelitian .....                | 3   |
| 1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....            | 4   |
| 1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak ..... | 4   |
| 1.6    Sistematika Penulisan.....                 | 6   |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....                      | 8   |
| 2.1    Profil Perusahaan.....                     | 8   |
| 2.1.1    Visi dan Misi Perusahaan.....            | 8   |
| 2.1.2    Tempat dan Kedudukan Perusahaan.....     | 9   |
| 2.1.3    Logo Perusahaan .....                    | 9   |
| 2.2    Landasan Teori .....                       | 9   |
| 2.2.1    Streaming .....                          | 9   |
| 2.2.2    RTMP .....                               | 10  |
| 2.2.3    HTTP .....                               | 11  |

|        |   |    |
|--------|---|----|
| 2.2.4  | Icecast .....                                 | 11 |
| 2.2.5  | AzuraCast .....                               | 12 |
| 2.2.6  | RadioBOSS .....                               | 13 |
| 2.2.7  | vMIX .....                                    | 14 |
| 2.2.8  | Aplikasi .....                                | 15 |
| 2.2.9  | Aplikasi Mobile .....                         | 15 |
| 2.2.10 | Android.....                                  | 15 |
| 2.2.11 | Android Studio.....                           | 17 |
| 2.2.12 | Kotlin .....                                  | 18 |
| 2.2.13 | XML .....                                     | 19 |
| 2.2.14 | JSON .....                                    | 20 |
| 2.2.15 | WordPress API.....                            | 20 |
| 2.2.16 | Youtube API.....                              | 20 |
| 2.2.17 | Unified Modeling Language.....                | 21 |
| 2.2.18 | Usecase Diagram .....                         | 21 |
| 2.2.19 | Activity Diagram .....                        | 22 |
| 2.2.20 | Class Diagram .....                           | 23 |
| 2.2.21 | Sequence Diagram.....                         | 24 |
|        | BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... | 26 |
| 3.1    | Analisis Sistem .....                         | 26 |
| 3.1.1  | Analisis Masalah .....                        | 26 |
| 3.1.2  | Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....    | 26 |
| 3.1.3  | Analisis Sistem Yang Akan dibangun.....       | 27 |
| 3.1.4  | Analisis Teknologi Yang Digunakan.....        | 28 |
| 3.1.5  | Analisis Perancangan Arsitektur Mobile .....  | 33 |
| 3.2    | Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....       | 34 |
| 3.2.1  | Analisis Karakteristik Anggota .....          | 34 |
| 3.2.2  | Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....      | 35 |
| 3.2.3  | Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....       | 36 |
| 3.3    | Analisis Kebutuhan Fungsional.....            | 37 |
| 3.3.1  | Use Case Diagram .....                        | 37 |
| 3.3.2  | Activity Diagram .....                        | 55 |
| 3.3.3  | Class Diagram .....                           | 69 |

|   |                                    |     |
|---|------------------------------------|-----|
| 3.3.4   | Sequence Diagram.....              | 69  |
| 3.4   | Perancangan Sistem.....            | 74  |
| 3.4.1   | Perancangan Struktur Menu.....     | 74  |
| 3.4.2   | Perancangan Antarmuka .....        | 74  |
| 3.4.3   | Perancangan Pesan .....            | 89  |
| 3.4.4   | Jaringan Semantik .....            | 90  |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... |                                    | 91  |
| 4.1   | Implementasi Sistem .....          | 91  |
| 4.1.1   | Implementasi Perangkat Keras ..... | 91  |
| 4.1.2   | Implementasi Perangkat Lunak ..... | 92  |
| 4.1.3   | Implementasi Antarmuka .....       | 92  |
| 4.1.4   | Implementasi Teknologi .....       | 104 |
| 4.2   | Pengujian Sistem .....             | 110 |
| 4.2.1   | Pengujian Alpha.....               | 110 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....               |                                    | 112 |
| 5.1   | Kesimpulan.....                    | 112 |
| 5.2   | Saran.....                         | 112 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                          |                                    | 113 |