

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	3
ABSTRACT .....	4
KATA PENGANTAR .....	5
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR TABEL.....	10
DAFTAR GAMBAR .....	12
DAFTAR SIMBOL.....	15
DAFTAR LAMPIRAN .....	21
BAB 1 PENDAHULUAN .....	22
1.1.    Latar Belakang Masalah .....	22
1.2.    Identifikasi Masalah .....	24
1.3.    Maksud dan Tujuan .....	25
1.4.    Batasan Masalah.....	25
1.5.    Metodologi Penelitian .....	26
<b>1.5.1.    Metode Pengumpulan Data</b> .....	26
<b>1.5.2.    Metode Pembangunan Perangkat Lunak</b> .....	27
1.6.    Sistematika Penulisan.....	29
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	31
2.1    Fotografi .....	31
2.2    Fotografer .....	32
2.3    Model.....	33
2.4    Facebook .....	34
2.5    Whatsapp .....	36
2.6    Instagram .....	37
2.7    Smartphone.....	38
2.8    Android.....	40
.9    API Instagram .....	41

2.10	Global Positioning System (GPS) .....	41
2.11	Google Maps.....	41
2.12	Android Studio.....	42
2.13	Java .....	43
2.14	Firebase .....	44
2.14.1	Firebase Authentication .....	45
2.14.2	Firebase Cloud Firestore .....	45
2.14.3	Firebase Realtime Database .....	45
2.14.4	Firebase Cloud Messaging and Notification .....	46
2.15	Unified Modeling Language (UML) .....	46
2.16	Use Case Diagram .....	47
2.17	Activity Diagram .....	47
2.18	Class Diagram.....	49
2.19	Sequence Diagram .....	50
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	52
3.1	Analisis Sistem Berjalan .....	52
3.1.1	Analisis Masalah .....	52
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	53
3.2	Analisis Teknologi Yang Digunakan .....	56
3.2.1	Analisis Perancangan Arsitektur Sistem .....	57
3.2.2	API Google Maps.....	58
3.2.3	Global Positioning Service (GPS).....	59
3.2.4	Analisis Metode Rekomendasi.....	60
3.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	63
3.3.1	Analisis Karakteristik Pengguna .....	63
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	64
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	65
3.3.4	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	65
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	67
3.4.1	Use Case Diagram.....	67

3.4.2	Activity Diagram.....	80
3.4.3	Class Diagram .....	89
3.4.4	Sequence Diagram .....	0
3.5	Perancangan Sistem.....	5
3.5.1	Struktur Menu .....	5
3.5.2	Perancangan Antar Muka.....	8
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	32
1.1	Implementasi Sistem .....	32
1.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	32
1.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	32
1.1.3	Implementasi Basis Data.....	33
1.1.4	Implementasi Teknologi.....	34
4.1.5	Implementasi Antarmuka .....	37
1.2	Pengujian Sistem .....	54
1.2.1	Pengujian Alpha.....	54
1.2.2	Rencana Pengujian Alpha .....	54
1.2.3	Hasil Pengujian Alpha.....	55
1.2.4	Pengujian Beta .....	60
1.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	65
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	66
3.3	Kesimpulan.....	66
3.4	Saran .....	66
	Daftar Pustaka .....	67