

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Profil Perusahaan	10
2.1.1 Sejarah Perusahaan	10
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	11
2.1.3 Logo Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Bandung	12
2.1.4 Struktur Organisasi Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Bandung.....	12
Uraian Tugas	14
2.2 Landasan Teori	48
2.2.1 Pengertian Sistem.....	48
2.2.2 Pengertian Informasi	48
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	49
2.2.4 Pengertian Manajemen.....	49
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	49
2.2.6 Pengertian Penilaian Kinerja.....	50
2.2.7 Pengertian Organisasi	51
2.2.8 Pengertian <i>Behaviorally Anchored Rating Scale</i>	52
2.2.9 Pengertian Web	55
2.2.10 Pengertian Framework	55
2.2.11 Pengertian Laravel	56
2.2.12 Pengertian PHP	56
2.2.13 Pengertian MySQL	58
2.2.14 Pengertian XAMPP.....	58
2.2.15 Pengertian HTML	59

2.2.16 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i>	59
2.3 <i>State of the Art</i>	61
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	69
3.1 Analisis Sistem	69
3.1.1 Analisis Masalah	69
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	69
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis	72
3.1.4 Analisis SIM Penilaian Kinerja Anggota di KwarCab Kota Bandung	73
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	109
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional	113
3.2 Perancangan Sistem	133
3.2.1 Perancangan Basis Data	133
3.2.2 Perancangan Struktur Menu	139
3.2.3 Perancangan Antarmuka	141
3.2.4 Perancangan Pesan	154
3.2.5 Jaringan Semantik	154
3.2.6 Perancangan Metode.....	157
BAB IV IMPLEMENTASIDAN PENGUJIAN SISTEM.....	160
4.1 Implementasi Sistem	160
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	160
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras.....	161
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	161
4.1.4 Implementasi Antarmuka	166
4.2 Pengujian Sistem	168
4.2.1 Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	169
4.2.2 Skenario Pengujian Pengguna Akhir	188
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	192
5.1 Kesimpulan	192
5.2 Saran	192
DAFTAR PUSTAKA	193