DAFTAR PUSTAKA

[1] P. P. G. P. Pertama, “Implementasi Teknologi augmented Reality Media Promosi Pada STMIK STIKOM BALI Berbasis Android,” Jurnal UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta, vol.6, no.1. 10. Feb. 2018.

[2] R. R. Wijayanti, “IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PROMOSI INTERAKTIF UNTUK KATALOGFOOD AND BEVERAGE PADA HOKCAFE,” Jurnal Teknik Informatika (JIKA) Universitas Muhammadiyah Tangerang, Oktober.2018.

[3] A. Octaviano, S. Sofiana, “Penerapan Augmented Reality Berbasis Android Sebagai Bahan Ajar Untuk Pemodelan Mesin Injection,” Jurnal Informatika Universitas Pamulang, vol. 3, no. 3, Sep. 2018.

[4] C. A. Sari, I. K. G. D. Putra, I. P. A. Dharmaadi, “Penerapan Augmented Reality dalam Visualisasi Katalog Apartemen Berbasis Android,” *MERPATI*, vol. 6, no. 2. Aug. 2018.

[5] A. Angani, T. Talluri, J. Lee, E. S. Kim, J. B. Lee, “Realization of 3D Aqua Hologram Augmented Reality of Robot Fish,” Sensors andMaterials, vol. 32, No. 10 (2020) 3507–3516 3507 MYU Tokyo.

[6] Khairul, U. IlhamiArsyah, R. F. Wijaya, R. B. Utomo, " IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PROMOSI PENJUALAN RUMAH," Seminar Nasional Royal (SENAR) 2018, STMIK Royal – AMIK Royal, hlm. 429 – 434, 3.Sep.2018.

[7] B. N. Affan, A. Suryanto, A. Arfriandi, " Implementation of Augmented Reality as Information and Promotion Media on Dieng Tourism Area," INSIST Vol. 3 No. 1, April.2018. (128-133).

[8] T. T. Zuono, M. Hatta, C. Kurniawan, F. Liantoni, I. Sugiarto, M. Anggraini, A. Purwadi, U. D. Al Muddatstsir, E. Masrunik, A. Atsar, F. Souisa, Kadeni, I. K. Siregar, N. Hartati, N. Susanti, M. Napratilora, D. Susanto, F. E. Laumal, F. Soehardi, R. Fauzia, D. Nurrachmah, R.

Kertamukti, "Build design introduction to university profiles using the logo with the augmented reality method," Journal of Physics: Conference Series : 1st International Conference on Advance and Scientific Innovation (ICASI).1175.(2019).012115.

[9] M. B. Firdaus, J. A. Widians, J. Y. Padant, "Augmented reality for interactive promotion media at Faculty of Computer Science and Information Technology Mulawarman University," Journal of Physics: Conference Series : The 3rd International Conference On Science.1341.(2019).042017.

[10] M. Jumarlis, Mirfan, "Implementation of Markerless Augmented Reality Technology Based on Android to Introduction Lontara in Marine Society," IOP Conference Series: Earth and Environmental Science.156.(2018).012017.

[11] B. H. Ashari, B. M. Wibawa, S. F. Persada, "Analisis Deskriptif dan Tabulasi Silang pada Konsumen Online shop di Instagram (StudiKasus 6 Universitas di Kota Surabaya)," JURNAL SAINS DAN SENI ITS Vol. 6, No. 1, (2017).

[12] W. Nugraha , M. Syarif, "PENERAPAN METODE PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGHITUNGAN VOLUME DAN COST PENJUALAN MINUMAN BERBASIS WEBSITE," JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas). Vol.03, No.02, Des.2018.

[13] A. Wulan, "DEEP LEARNING UNTUK DETEKSI WAJAH YANG BERHIJAB MENGGUNAKAN ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) DENGAN TENSORFLOW," Skripsi

[14] Ananda, E. D. (2013). Pemanfaatan Teknologi Informasi. Original Article Studi Deskriptif Mengenai Pemanfaatan Teknologi Informasi Pada SMK Negeri 1 dan SMK Negeri 4 Surabaya, Vol. 2 / No. 1 / Published : 2013-01.

[15] Aningtiyas, P. R., Sumin, A., & Wirawan, S. (2020). Pembuatan Aplikasi Deteksi Objek Menggunakan TensorFlow Object Detection API dengan Memanfaatkan SSD MobileNet V2 Sebagai Model Pra-Terlatih. Jurnal Ilmiah, KOMPUTASI, Volume 19 No : 3, September 2020, p-ISSN 1412-9434/e-ISSN 2549-7227.

[16] Fikri, I. A., Herumurti, D., & H, Rahman. R. (2016)., JURNAL TEKNIK ITS, Vol. 5, No. 1, (2016) ISSN: 2337-3539 (2301-9271 Print).

[17] Mustaqim, I., Kurniawan, N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality. Jurnal Edukasi Elektro, Vol. 1, No. 1, Mei 2017 e-ISSN : 2548-8260.

[18] Putri, N. N. (2016). Aplikasi Pendeteksi Objek Bergerak Padaimage Sequence Dengan Metode Backgroundsubstraction. Jurnal Teknologi Rekayasa, Volume 21 No.3, Desember 2016.

[19] Rialdy, N. (2017). Pengaruh Kualitas Pelayanan Dan Strategi Harga Terhadap Kepuasan Penumpang Jasa Angkutan Umum Trayek 120 Pada Pt. Rahayu Medan Ceria Medan. Jurnal Konsep Bisnis dan Manajemen, Vol 3 No. 1 2017.

[20] Rifa, M., Listyorini, T., & Latubessy, A. (2014). Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Aplikasi Katalog Rumah Berbasis Android. Prosiding SNATIF, ISBN: 978-602-1180-04-4.

[21] Triastuti, N., Sulaiman, F., & Pratama, A. (2018). Pengaruh Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada Cv. Tryunda Jaya. Jurnal Bisnis Administrasi, Volume 07, Nomor 01, 2018, 50-57.

[22] Anggraini, W. (2020). Deep Learning Untuk Deteksi Wajah Yang Berhijab Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network (Cnn) Dengan Tensorflow. Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK) Prodi Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam-Banda Aceh.

[23] Zulkhaidi, T. C. A. S., Maria, E., & Yulianto. (2019). Pengenalan Pola Bentuk Wajah dengan OpenCV, JURTI, Vol.3 No.2, Desember 2019, ISSN: 2579-8790.